ВИДЕОКАРТЫ ДО $100 новые предложения от AMD и NVIDIA

ЧИПСЕТ INTEL Z68 швейцарский нож для Sandy Bridge

Домашний ПК

все о компьютерах

№ 6 (150) июнь 2011

+16 стр. НОВЫЙ РАЗДЕЛ **"ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ"**



GEFORCE GTX 550 Ti VS. RADEON HD 6790

тест новинок среднего класса с.44

ВЫБИРАЕМ ПЛАТФОРМУ ДЛЯ БЛОГА

советы и секреты с.64

3D-ГРАФИКА В ИГРАХ

разбираемся в настройках с.58

ASUS EEE PAD TRANSFORMER

с.14

планшет с душой ноутбука



с.34

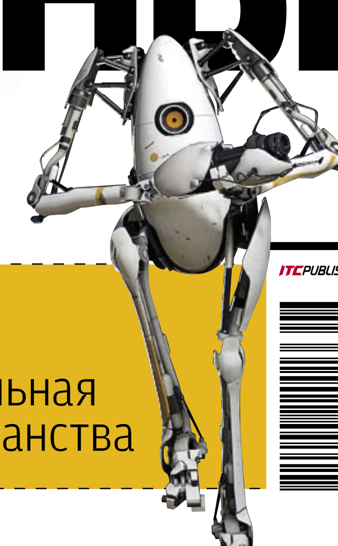
MOTOROLA XOOM

Tegra 2 плюс Android 3.0 с.13

СМАРТФОНЫ

iPhone и его «убийцы»





Игротека

с. 72

«ВЕДЬМАК 2»

ролевая игра без компромиссов

с. 74

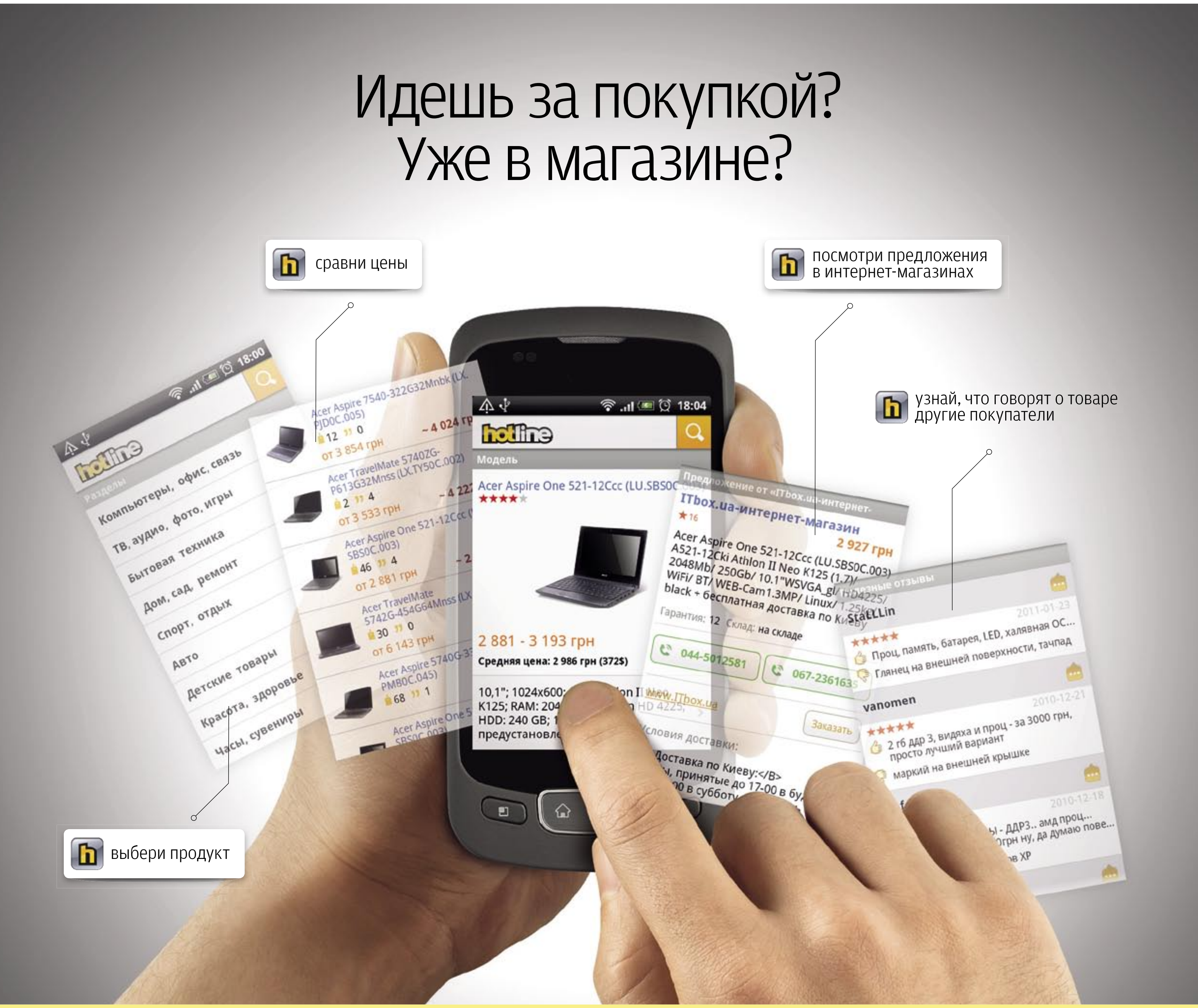
PORTAL 2

экспериментальная физика пространства

ITC PUBLISHING
журнал с DVD-диском

Домашний ПК
www.dpk.com.ua
Тесты: смартфоны, видеокарты среднего класса, чипсет Intel Z68, NVIDIA GeForce GTX 560
ИЮНЬ 2011
6

НЕ ПЕРЕПЛАЧИВАЙ!



Загрузи мобильное приложение hotline
на свой смартфон **бесплатно**
на hotline.ua/mobile-apps

или воспользуйся QR-кодом (для ОС Android)

Приложение работает на Apple iPhone, iPod, iPad с iOS версии 4.0 и выше
и на смартфонах с ОС Android версии 1.6 и выше

hotline
выбирать легко!

№ 6 (150) июнь 2011

Содержание



Колонка редактора

Skype + Microsoft =

Для многих пользователей Skype стал настолько привычным средством ежедневного общения, что из названия программы и компании, предоставляющей услуги IP-теле- и видеофонии, это слово превратилось в имя нарицательное для всех средств голосовой связи в Интернете. Сервис столь прост и удобен в работе, что без проблем осваивается людьми всех возрастов, даже далекими от информационных технологий. Именно благодаря этому, а также присутствию почти на всех платформах Skype незаменим для миллионов семей, разделенных границами и расстоянием, друзей в далеких уголках земного шара и деловых партнеров из различных стран мира.

170 миллионов пользователей сервиса наговорили в 2010 году (включая видео) 207 млрд минут, что делает компанию крупнейшим в мире провайдером международной связи с 13%-ной долей рынка. 28 марта 2011 года Skype поставил рекорд по количеству пользователей в онлайн – 30 млн человек, а всего в его адресной книге по самым скромным прикидкам насчитывается более 750 млн аккаунтов! Нет ничего удивительного в том, что Microsoft заплатила за эти активы крупнейшую в своей истории сумму – 8,5 млрд долларов.

Эта сделка в отличие от многих других активно обсуждается не только бизнес-аналитиками, но и обычными людьми, которым небезразлична судьба сервиса. Основные опасения касаются увеличения количества рекламы в клиентах, поддержки версий Skype для других платформ и возможного открытия протоколов связи американским спецслужбам. Не буду переубеждать поклонников теории заговора, но мне кажется, в интересах Microsoft сейчас пойти навстречу пользователям, и редмондская компания приложит все силы, чтобы завоевать их доверие. Так что не нужно опасаться за развитие Skype-клиента на разных платформах, как не стоит бояться и резкого роста числа рекламных баннеров. А уж выигрыш от внедрения технологий Skype в такие продукты Microsoft, как Xbox 360 и Kinect, платформу Windows Phone, сервисы Lync, Outlook и Xbox Live, сложно переоценить.

Так что предлагаю всем успокоиться и подождать первых реальных шагов по интеграции Skype в инфраструктуру Microsoft. Я надеюсь, и софтверный гигант, и лидер рынка IP-телефонии только выиграют от этого сотрудничества.

Оставайтесь на связи.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов



www.dpk.com.ua



Новости

ХардWare

На первый взгляд

Тестовая лаборатория

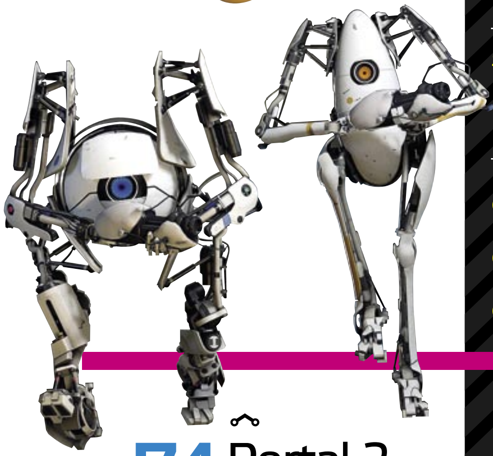
















СофтWare

F1

Интернет

Игротека

ITC PUBLISHING
www.itcpublishing.com

Издательство

Генеральный директор
Сергей Арабаджи

Маркетинг
Виктория Николаева

Реклама
Ольга Вакулюк

Распространение
Светлана Радченко

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич

Редакторы
Сергей Кулеш
Сергей Светличный
Алексей Фингерут

Диспетчер по тестированиям
Виктор Злыденный

Литературный редактор
Татьяна Сковородникова

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Светлана Медведева

Цветокорректор
Алена Круценюк

Фотограф
Александр Макаренко

Журнал «Домашний ПК», № 6 (150), июнь 2011
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ООО «ITC Паблишинг»
Издатель: ООО «ITC Паблишинг»

За содержание рекламной информации ответственность несет рекламодатель. Он также самостоятельно отвечает за достоверность рекламы, за соблюдение авторских прав и других прав третьих лиц, за наличие в рекламной информации необходимых ссылок, предусмотренных законодательством. Передачей материалов рекламодатель подтверждает передачу Издательству прав на их изготовление, тиражирование и распространение.

Редакция не использует в материалах стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на объекты любого рода собственности. Все указанные в публикациях торговые марки являются собственностью их владельцев.

Мнения, высказываемые авторами, не всегда совпадают с точкой зрения редакции. Полная или частичная перепечатка материалов журнала допускается только по согласованию с редакцией.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Мурманская, 7
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
в Каталоге изданий Украины

Тираж 40 000 экз.
Адрес редакции:
04655, г. Киев, ул. Старокиевская, 10-г

Телефоны:	(044) 496-3463
	(044) 496-3469
Реклама:	(044) 496-3462
Факс:	(044) 496-3464
Распространение:	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
E-mail:	dpk@itc.ua
Веб-сайт:	dpk.com.ua

Hotline-QR – двумерный штрих-код, в котором зашифрована ссылка на страницу каждого обозреваемого в «Домашнем ПК» товара на сервисе сравнения цен Hotline.ua. Распознаются эти QR-коды с помощью мобильного приложения Hotline для Apple iPhone с iOS версии 4.0 и выше и для смартфонов на ОС Android версии 1.6 и выше.

Подробнее о мобильном приложении Hotline можно узнать по адресу hotline.ua/mobile-app/ или воспользоваться для загрузки приведенным рядом QR-кодом (для Android).

Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua



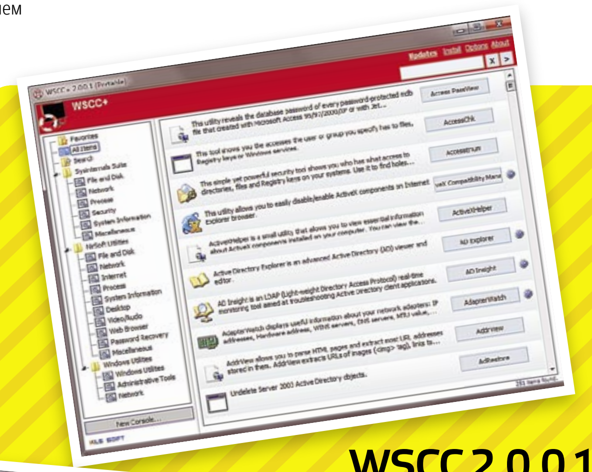
* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Игры

Драйверы всего 9

Обои для Рабочего стола



WSCC 2.0.0.1

Оболочка с двумя сотнями утилит Sysinternals и NirSoft на все случаи жизни. Пригодна для запуска с флеш-накопителей.

с. 53



PCMark 7 1.04

Новая версия авторитетного комплексного бенчмарка, измеряющего совокупное быстродействие всех компонентов ПК.

с. 55



Ubuntu 11.04

Один из наиболее популярных «домашних» дистрибутивов Linux.

с. 54



LEGO Pirates of the Caribbean

Лего-аркада по мотивам киноэпопеи «Пираты Карибского моря».

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista/7

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком — смотри на диске

ua.transcend-info.com

Transcend®
good memories start here



де купити

MOYO
diawest
Мобілочка
PC SHOP
www.technorio.com.ua
ФОКСТРОТ
ТЕХНОПОЛІС
mobilizer
www.mobilizer.ua
Гігант техніки
FoxMart

Новости

Больше новинок на dpk.com.ua



Microsoft покупает Skype

После ряда слухов о возможной покупке крупнейшего сервиса VoIP-телефонии такими компаниями, как Google и Facebook, 10 мая достаточно неожиданно для многих прозвучало заявление о приобретении Skype корпорацией Microsoft. Сумма сделки составила $8,5 млрд, что, по мнению ряда аналитиков, является завышенной оценкой стоимости Skype, даже несмотря на колоссальное количество пользователей сервиса во всем мире, – более 170 млн.

Microsoft получает в свое распоряжение отличный инструментарий для реализации видеозвонков на всех популярных платформах, в том числе и мобильных, что будет не лишним для совместного с Nokia продвижения Windows Phone 7. Еще одной областью применения технологий Skype могут стать игровые сервисы Xbox Live и Games for Windows Live. Кроме того, возможности видеочата, скорее всего, появятся и у пользователей Windows Live.

$153 млрд стоит бренд Apple

$8,5 млрд заплатила Microsoft за Skype

Apple iMac



Apple вновь модернизировала iMac. В линейке четыре модели, по две с IPS-дисплеями 21,5" и 27" и разрешением 1920×1080 и 2560×1440 точек соответственно.

Флагманская конфигурация впервые комплектуется 4-ядерным процессором Core i5 3,1 ГГц, 6 МБ кеш-памяти (опционально доступен Core i7 3,4 ГГц) и видеокартой ATI Radeon HD 6970M с 1 ГБ на борту. В США такой ПК стоит $1999.

В младших 21,5-дюймовых устройствах устанавливаются Intel Core i5 2,5 ГГц и адаптеры ATI Radeon HD 6750M или ATI Radeon HD 6770M. Их цена – $1199 и $1499.

79,7% составил рост рынка смартфонов за год

Acer
Aspire Z5763

Основная фишка нового моноблочного ПК Acer Aspire Z5763 – поддержка вывода трехмерного изображения NVIDIA 3D Vision. 23-дюймовый дисплей с разрешением 1080p демонстрирует картинку с частотой 120 Гц, а видеокарта NVIDIA GeForce GT440 и 3D-очки затворного типа позволяют преобразовывать ее в трехмерную. Процессор устройства – Intel Core i5 2,7 ГГц или Core i7 2,8 ГГц. Максимальный объем памяти – 16 ГБ, а дискового пространства – 2 ТБ.



Google
Chromebook

На мероприятии Google I/O компания представила Chromebook – «компьютер нового типа». С точки зрения железа обе показанные модели от Samsung и Acer – обычные нетбуки, но в качестве операционной среды здесь выступает Chrome OS. Фишки «хромобуков» – загрузка за 8 секунд, использование вместо программ веб-приложений, отсутствие вирусов. Устройства можно будет брать в аренду за 20–28 долларов в месяц.



Razer
Hydra



Одновременно с релизом Portal 2 от Valve компания Razer представила уникальный контроллер Hydra, позволяющий отслеживать движения геймера в пространстве и один в один переносить их в игру. Устройство, созданное в сотрудничестве с Sixense, использует маломощные магнитные поля и дает возможность на расстоянии до 3,6 м от приемника определять перемещение контроллера на 1 мм и поворот на 1 градус. На сегодня Hydra поддерживает 125 игр, а его стоимость вместе с Poral 2 составит $140.

350 МЛН копий Windows 7 продано за 1,5 года

LG
Optimus Black

Новый смартфон LG Optimus Black оснащается уникальным 4-дюймовым дисплеем Nova с разрешением 480×800 точек. Его фишка – энергоэффективность, которая снижает потребление на 50% в сравнении с конкурентами. Габариты телефона – 122×64×9,2 мм, а масса – 109 г. В тонком корпусе разместились процессор 1 ГГц и 2 ГБ флеш-памяти. Аппарат оборудован двумя камерами (2 и 5 МП).





ASUS Designo ML

Дизайнерская линейка мониторов ASUS пополнилась тремя устройствами на матрицах IPS и VA.

Модели с диагональю от 21,5 до 24 дюймов обладают поддержкой Full HD-разрешения 1920×1080 точек. Максимальная яркость изображения составляет 250 кд/м², а динамическая контрастность – 50 000 000:1. Время реакции IPS-матрицы ML229H и ML239H заявлено на уровне 5 мс, монитор ML249H оснащается матрицей типа VA, имеющей время отклика – 8 мс. Для подключения источников сигнала используются интерфейсы D-sub и HDMI.

Sony
Walkman NWZ-B160

Компания Sony обновила модель своего MP3-плеера в формате USB-драйва. К ПК NWZ-B160 подключается с помощью встроеного разъема и не требует для работы специального ПО. Экспресс-зарядка в течение 3 минут позволяет слушать музыку полтора часа. Емкость устройства – от 2 до 4 ГБ, поставляется оно в нескольких расцветках. Масса – всего 28 г, длина – 100 мм.



RIM
BlackBerry Bold 9900

Новый смартфон RIM необычен тем, что наряду с сенсорным дисплеем оборудован QWERTY-клавиатурой. BlackBerry Bold 9900 оснащен процессором с частотой 1,2 ГГц, 8 ГБ памяти и дисплеем разрешением 640×480 точек. Среди датчиков обращает на себя внимание NFC-чип. Габариты новинки составляют 115×66×10,5 мм – это самый тонкий аппарат RIM. Корпус устройства выполнен из нержавеющей стали и стекловолокна. Работает оно под управлением BlackBerry OS 7.



Alienware
M18x Avenger

Dell обновила линейку игровых ноутбуков Alienware. Ее флагманом станет самая производительная и габаритная модель M18x, оснащенная, соответственно, 18,4-дюймовым дисплеем. Известно, что она получит изначально разогнанный процессор Intel Core i7, пару мощных графических адаптеров и акустическую систему Klipsch. Масса устройства составит более 7 кг. Стоимость стартует от $2000.





Lenovo
ThinkPad X1

Компания Lenovo представила конкурента Apple Air – ThinkPad X1. Ноутбук имеет тонкий корпус (21 мм) из магниевого сплава, а его 13,3-дюймовый дисплей защищен стеклом Corning Gorilla Glass. В устройстве установлен аккумулятор нового поколения, способный заряжаться до 80% емкости за 30 минут.

Цена модели в базовой конфигурации с процессором Intel Core i3 2,1 ГГц и SSD-накопителем на 160 ГБ составляет $1400.

Sony S1 и S2

Чуть позже, чем другие игроки рынка Sony представила два собственных планшетных ПК в необычном дизайне.

Sony S1 оснащается 9,4-дюймовым дисплеем и построен на базе NVIDIA Tegra 2. Работает устройство под управлением Google Android 3.0, дополненной ее собственной оболочкой и веб-браузером.

Модель S2 состоит из двух 5-дюймовых экранов, разрешением 1024×480 точек каждый. Ее основа – тоже чип NVIDIA Tegra 2 и ОС Android Honeycomb. Фирменная оболочка в S2 ориентирована на эффективное использование обоих дисплеев.



HP Elite L2201x

Новый монитор HP выделяется необычным дизайном и малой толщиной – всего 10 мм. Он построен на базе VA-матрицы и имеет размер экрана 21,5 дюйма и разрешение 1920×1080 точек. Максимальная яркость изображения составляет 250 кд/м², а статическая контрастность – 5000:1. Время реакции матрицы – 16 мс. Для подключения источников сигнала доступен только интерфейс DisplayPort. Подставка позволяет регулировать лишь наклон экрана. Энергопотребление модели заявлено на уровне 26,4 Вт, в простое она использует менее 1 Вт.



$571 млн

стоимость установленного на ПК украинских пользователей пиратского ПО

71%

украинских студентов ежедневно пользуются социальными сетями

Seagate
GoFlex Satellite



Внешний накопитель Seagate GoFlex Satellite может выступать в качестве точки доступа Wi-Fi и медиасервера. Емкость встроенного HDD – 500 ГБ, а беспроводной модуль имеет стандарты Wi-Fi 802.11b/g/n. Батареи достаточно для трансляции HD-видео в течение 5 ч или 25 ч в режиме ожидания. Стоимость Seagate GoFlex Satellite – $200.

de:coded 2011

фоторепортаж с фестиваля

Максим Капинус

Раз в году Дворец искусств во Львове превращается в Мекку для молодежи, увлекающейся IT во всех проявлениях. С 6 по 8 мая там проходил фестиваль de:coded, который в очередной раз собрал тех, кому небезразличны технологии, программирование, моддинг и игры. Формат мероприятия уже давно вышел за трехдневные рамки, и теперь de:coded представляет собой целое движение. Активность не прекращается на протяжении всего года, а сам фестиваль – своеобразное подведение итогов. Его цель – собрать творческую молодежь и помочь ей, предоставив возможности для общения и обмена знаниями. Приятно, что de:coded находит поддержку у именитых в IT-мире компаний Intel и ASUS. Кроме того, им заинтересовались и многие другие, обнаружившие в de:coded отличный источник квалифицированных кадров.

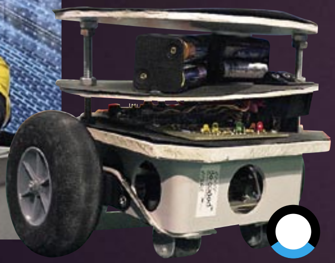
Конкурсы и соревнования по моддингу, программированию, робототехнике – на de:coded интересно наблюдать за всем происходящим.



Подключив свой ноутбук к общей сети de:coded, чувствуешь себя причастным к фантастическому действу, развернувшемуся в Дворце искусств



Наибольшая активность зафиксирована во время выступлений ребят из Na'Vi – знаменитой украинской киберспортивной команды. Помимо мастер-класса желающие могли и сыграть против профи



На de:coded состоялся национальный этап европейского кубка по робототехнике Eurobot. Во Львов приехала и белорусская команда BrSTU-Robotics, причем вместе с роботами-футболистами и гоночными аппаратами roborace



Конечно, такое мероприятие не могло пройти без конкурса моддинга и азотного шоу с разгоном процессоров Intel



Технологический партнер фестиваля компания Intel также организовала конкурс cross:coded для разработчиков ПО, а призами были Tablet PC на базе Atom и SSD-накопители


Тепер на ринку **Форекс**
можна почати з нуля!
mmcis.ua

ХардWare

Больше железа на dpk.com.ua





Олег Касич

Продукт месяца – OCZ Vertex 3

Все будет флеш! Стараясь в реальности воплотить этот лозунг, производители находят все больше способов применения SSD в настольных ПК.

Отдельные скоростные накопители, специальные платы расширения, гибридные устройства – любое из этих решений способно ускорить дисковую подсистему. Ведь именно последняя традиционно является слабым звеном компьютера, порой нивелируя преимущества прогресса остальных компонентов.

SSD все еще остается достаточно дорогим удовольствием, но потенциал для снижения цены здесь весьма существенный. За последние несколько лет такие устройства дешевеют не столь стремительно, как хотелось бы, но вполне возможно, что вскоре ситуация изменится. По мнению аналитиков Gartner, ко второй половине 2012 года стоимость твердотельных дисков уменьшится до $1 за гигабайт, т. е. почти вдвое по сравнению с тем, что наблюдается на текущий момент. Да, это далеко не тот показатель, который уже сейчас обеспечивают винчестеры, но ведь и производительность у флеш-накопителей гораздо выше. Особенно радуют в этом плане решения с новыми контроллерами SandForce. Реальные 500 МБ/с на линейных трансферах, безусловно, впечатляют. Впрочем, как и прогресс SSD в целом. Для своей домашней системы я покупал такой диск всего полтора года назад, так вот, скорость чтения у используемой модели втрое меньше, а записи – ниже на порядок. Всерьез задумался об очередном апгрейде.



Максим Капинус

Продукт месяца – Thrustmaster T500 RS

После выступления Стива Джобса на тему Post-PC оказалось, что многие не совсем верно восприняли данную концепцию.

Дело не в том, что нам надо отказаться от компьютеров и массово переходить на планшеты и прочие мобильные девайсы. Идея лежит на поверхности, и финансовые успехи Apple, собственно, и связаны с ее реализацией.

Изначально ПК использовались специалистами, сформировавшими некую касту «знающих» людей. Согласитесь, вам сложно было консультировать не владеющих компьютерными премудростями знакомых и родственников, это вызывало нервные срывы и мысли типа «как можно не понимать столь простых вещей?!» Увы, эти «простые вещи» кажутся таковыми только определенной аудитории, которая длительное время училась работать с интерфейсами и железом, но совершенно непривычна для рядовых обывателей. А именно они – конечная цель компаний наподобие Apple. На очереди программное обеспечение, хотя, увы, с ним пока не все так хорошо. Никаких патчей на FTP-серверах, выбросить на помойку проигрыватели, не разбирающиеся в форматах! Особых лучей счастья заслуживают создатели IM-клиентов с обязательной авторизацией на собственных серверах и миллионом вкладок с настройками.

И все же когда Джобс заявил о наступлении эры Post-PC, он кривил душой. Все изменилось гораздо раньше, с появлением таких сервисов и программ, как Skype и Steam. Минимум вмешательства с вашей стороны – максимум удобства. Skype самостоятельно настраивается и позволяет сразу же начать общение, а содержимое папки Steam для большинства его пользователей – дремучий лес, в который они ни разу и не заглядывали.



Сергей Кулеш

Продукт месяца – Apple iPod touch 4gen

В сентябре прошлого года...

Выходя из Apple Store в центре Сан-Франциско с новеньким iPad в руках, я искренне недоумевал, кому нужен мелкий 3,5-дюймовый iPod touch за $300, если планшет 10" стоит всего на $200 дороже? Нет, понятно, что его покупают те, кому необходимо максимально компактное устройство для повседневного использования, но именно iPod touch представлялся мне далеко не оптимальным выбором. Хотите слушать музыку – обзаведитесь nano, shuffle или classic, нужен аппарат пофункциональнее – не проходите мимо iPhone 4, но зачем же брать этот планшет-недоросток, да еще и за такие деньги?

Однако две недели назад я сменил свое мнение на противоположное, причем самым радикальным образом – проголосовав долларом. Процесс ускорили гримасы локального рынка, что обеспечило устройству на диво низкую стоимость (из-за 9,5%-ного налога приобретение модели на 8 ГБ в той же Калифорнии обошлось бы мне дороже, чем в Киеве), но и без этого я постепенно подходил к мысли о необходимости иметь такой аппарат. Осознав, что iPad хорош только на диване, а iPhone для меня ненормально дорог, я подыскивал себе некое подобие КПК для чтения и игр в дороге, которым по всем признакам должен был стать один из бюджетных Android-смартфонов. Но сравнив несколько лучших (почти сарказм) продуктов данного класса и прикинув, что я могу получить миниатюрную копию своего iPad с отличным Retina-дисплеем, вылизанным интерфейсом и знакомым набором приложений чуть дороже $200, я принял единственно верное решение.

Motorola XOOM

Цена – $825

Продукт предоставлен
Android Ukraine,
www.android.com.ua

Операционная система
Android OS 3.1 Honeycomb

Платформа
NVIDIA Tegra 2 (2×ARM9, 1 ГГц)

Память
1 ГБ RAM + 32 ГБ Flash

Экран
10,1" (1280×800), емкостный, глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
30/255 кд/м²

Внешние разъемы
Micro-USB, Micro-HDMI, microSD, для наушников

Коммуникации
Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 2.1 + EDR (опциональная 3G-версия)

Камера
5 Мп (основная), автофокус, вспышка, 2 Мп (дополнительная)

Батарея
3260 мА•ч. 7,4 В (24 Вт•ч)

Дополнительные возможности
A-GPS, акселерометр, гироскоп

Габариты и масса
249,1×167,8×12,9 мм, 730 г

QUADRANT
1950 баллов

вердикт

★★★★★

ЗА
Потенциальные возможности платформы; минимальные габариты; металлическая крышка

ПРОТИВ
Цена; качество экрана; отсутствие поддержки microSD и 3G в текущей прошивке; размещение клавиши блокировки

Планшет



Сергей Кулеш

Благодаря тесному сотрудничеству с Google компания Motorola с моделью XOOM первой вышла на рынок Honeycomb-планшетов. И именно эта спешка в значительной мере определила не самую удачливую судьбу устройства, которое оказалось слишком «сырым»на фоне более терпеливых конкурентов. Фронтальная сторона выполнена из прочного стекла Gorilla Glass, под ним скрыта обычная 10-дюймовая TFT-матрица со стандартным для сегмента разрешением 1280×800 точек. За счет минимальной окантовки дисплея Motorola XOOM стал одним из самых компактных 10-дюймовых планшетов. Качество изображения экрана ниже среднего, основные претензии связаны с не самой выразительной цветовой гаммой и узкими углами обзора. А вот емкостная сенсорная панель с поддержкой Multi-touch работает отлично, управлять гаджетом удобно.

Выпуклая основа корпуса разделена на две составляющие – нижнюю из анодированного алюминия графитового оттенка, и верхнюю, отделанную черным софт-тач-покрытием. Каждая из них «продолжается» и на близлежащие боковины, что позволяет соблюсти единство стиля. Металлическая часть цельная, все элементы сосредоточены на участке из пластика, здесь можно найти стереодинамики, 5-мегапиксельную камеру со светодиодной вспышкой и клавишу включения. Разъемы размещены снизу на непрактичной глянцевой области , сюда вынесены порты Micro-USB и Micro-HDMI, а также контактная площадка для док-станции и гнездо зарядного устройства. Правая боковина пуста, на левой находятся две кнопки регулировки громкости звука. По центру верхней грани расположен стандартный аудиовыход, немного левее – слоты для microSD- и SIM-карт. Их реализация явно подкачала, извлекать и вставлять обе откровенно неудобно, да, впрочем, и не нужно, в текущей версии прошивки планшет не умеет работать с внешней картой памяти, а 3G-модуль совместим только с CDMA-сетью Verizon.

Как и большинство планшетов, анонсированных в начале этого года, XOOM основан на двухъядерной платформе NVIDIA Tegra 2 и функционирует под управлением операционной системы Android 3.1 Honeycomb. Объем ОЗУ составляет 1 ГБ, Flash-хранилища – 32 ГБ, из которых пользователю доступно менее 29 ГБ. Программная оболочка и набор ПО стандартны, браузер поддерживает Flash-контент, однако качество его отображения пока не на высшем уровне. В комплект поставки входят только блок питания и кабель USB/Micro-USB, но желающие могут приобрести док-станцию (обычную или с акустикой), беспроводную клавиатуру, защитные чехлы и многое другое. В итоге у Motorola получился симпатичный и компактный, но слишком уж дорогой планшет с типичной аппаратной начинкой и рядом заметных недостатков.

1


Установить карту памяти и SIM в объединенный слот не так просто, как кажется, поэтому, чтобы одну из них не извлекать из «неродного» места, придется вдумчиво изучить инструкцию

2

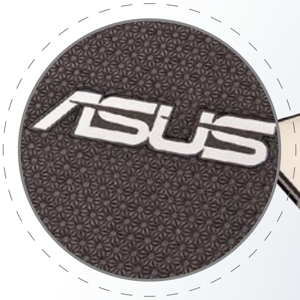

На глянцевом участке задней крышки расположены не только камера и акустика, но и кнопка включения – увы, не самое удобное решение по целому ряду причин

ASUS
Eee Pad Transformer TF101

Рассматриваемая модель отличается от классических трансформеров, представляющих собой одно устройство, способное работать в режимах лэптопа и планшета, и является опциональной связкой из двух отдельных частей – моноблока и док-станции, причем самодостаточен среди них лишь первый.

Сергей Кулеш





Дизайн устройства настолько удачен, что оно органично смотрится как в режиме планшета, так и в паре с док-станцией, когда оно практически неотличимо от обычного ноутбука



Ноутбук

Обычные док-станции рассчитаны исключительно на настольное применение, однако эта приставка превращает ASUS Eee PC Pad Transformer в лэптоп, который действительно удобно носить с собой. Она выполнена в том же стиле, что и сам планшет: для днища используется текстурированный пластик, а для боковых граней – металл. Впрочем, последнего здесь больше, ведь из него также изготовлена вся рабочая панель. Она содержит практически стандартную клавиатуру островного типа и тачпад с единой зеркальной клавишей.

На левой боковине дока расположен точно такой же фирменный порт, как на самом планшете, и полноразмерный USB под заглушкой. На правой – еще один USB и кард-ридер для карт SD. А вот непосредственно на устройстве этого разъема вы не найдете, причем как стандартного формата, так и его мини-версии – для обмена данными и зарядки придется пользоваться проприетарным кабелем. Но самое главное у док-станции внутри: там размещен дополнительный аккумулятор на 24 Вт•ч, который позволяет вдвое увеличить время автономной работы Transformer TF101 – до 16 часов в активном режиме. Вес приставки составляет 630 г, полный комплект тянет на 1,3 кг, что сравнимо с ультрапортативным ноутбуком аналогичного формфактора. Купить ее можно как отдельно, так и совместно с планшетом, в последнем случае она обойдется дешевле.

Характеристики ASUS Eee PC Pad Transformer стандартны для Honeycomb-устройств: это двухъядерная платформа NVIDIA Tegra 2 с рабочей частотой 1 ГГц, гигабайт оперативной памяти, флеш-хранилище на 16 или 32 ГБ и наличие опциональной 3G-версии. Естественно, присутствуют и такие ставшие привычными мелочи, как GPS, датчик освещенности, акселерометр и пара камер – на 1,2 Мп и 5 Мп. Программная оболочка модели немного переработана, дизайнеры компании ASUS перерисовали даже системные иконки, однако по своей сути это все та же Honeycomb. Есть предустановленный офисный пакет Polaris Office, программа для чтения MyLibrary с поддержкой форматов ePub и PDF и оболочка для локального и сетевого просмотра медиаконтента MyNet.



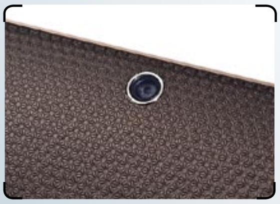
Выпуклое днище из текстурированного пластика идентично по стилю с «верхней крышкой», но в отличие от ноутбука не содержит отверстий для вентиляции



Оба USB-порта скрыты под заглушками, что позволяет сделать боковины более цельными визуально. Разъемы без проблем поддерживают периферию и флешки







Основная камера 5 Мп с автофокусом не оснащена вспышкой, качество фото среднее, а снимать настолько массивным устройством попросту неудобно

Для передачи данных и зарядки аккумулятора используется проприетарный 40-контактный разъем, размещенный на планшете и продублированный на док-станции

Планшет

Тонкий моноблок без аппаратных кнопок на передней панели по габаритам заметно меньше журнального формата, а в сравнении с iPad немного у́же и гораздо длиннее. Для большей прочности вся рамка и часть окантовки дисплея сделаны из металла, а вот слегка выпуклое днище изготовлено из приятного на ощупь и в то же время достаточно легкого текстурированного пластика.

Десятидюймовый экран со стандартным для Honeycomb разрешением 1280×800 точек прикрыт прочным и устойчивым к появлению царапин стеклом Gorilla Glass, но самое главное – он выполнен по технологии IPS. В результате изображение не теряет в качестве под любым углом обзора, а цветовая гамма радует яркими натуральными оттенками.

Верхняя грань планшета пуста, на нижней находятся разъем и два отверстия для фиксации док-станции. На левую вынесены кнопка включения, качелька регулировки громкости и слот для SIM-карты в 3G-версии, на правой разместили только аудиовыход, разъем Mini-HDMI и кард-ридер формата microSD, в нижней части боковин расположены стереодинамики.





Верхний ряд кнопок выполняет такие полезные функции, как изменение яркости и громкости, отключение беспроводных адаптеров и запуск режимов браузинга и настроек

Приемная часть дока выполнена из металла и отделана изнутри мягкой тканью, чтобы не царапать поверхность планшета. Фиксация осуществляется двумя захватами, которые управляются рифленым ползунком



Цена – $500*

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Операционная система
Android OS 3.1 Honeycomb

Платформа
NVIDIA Tegra 2 (2×ARM9, 1 ГГц)

Память
1 ГБ RAM + 32 ГБ Flash

Экран
10,1" (1280×800), IPS, емкостный, глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
20/230 кд/м²

Внешние разъемы
Micro-HDMI, microSD, проприетарный, для наушников (планшет), 2×USB, SD, проприетарный (док-станция)

Коммуникации
Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 2.1 + EDR (опциональная 3G-версия)

Камера 5 Мп (основная), автофокус, вспышка, дополнительная 2 Мп

Батарея
24 Вт•ч в планшете + 24 Вт•ч в док-станции

Дополнительные возможности
A-GPS, акселерометр, гироскоп

Габариты и масса
271,1×177×12,98 мм, 680 г

* Рекомендованная цена за версию 16 ГБ без 3G, док-станция отдельно за $150.

QUADRANT
1945 баллов

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличный IPS-экран; удвоенная автономность; клавиатура и дополнительные разъемы док-станции; привлекательная стоимость

ПРОТИВ
Отсутствие USB-порта на планшете; проприетарный разъем для зарядки батареи





Игровая мышь

Gigabyte Aivia M8600 Wireless Macro Gaming Mouse

Олег Данилов

Цена – $110

Продукт предоставлен	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Оптическая система	Twin-eye Laser
Разрешение	100–5600 точек/дюйм
Количество кнопок	9
Встроенная память	32 КБ
Время работы от батареи	50 + 50 ч
Хватка	«ладонь»
Габариты	134×73×43 мм
Масса	148 г

Gigabyte Aivia M8600 выделяется даже упаковкой: это картонный тубус, как у качественных вин. Мышь отличается от ранних обтекаемых контроллеров Gigabyte агрессивным футуристическим дизайном с обилием острых граней. Кажется, что манипулятор с такими обводами будет неудобным, но к эргономике, заточенной под хватку «ладонь», вскоре привыкаешь. M8600 симметричная, с дополнительными боковыми кнопками, позволяющими использовать устройство как правшам, так и левшам.

Как и Razer Mamba или Logitech G700, новинка может функционировать в проводном и беспроводном режимах. Вот только полностью удалить аккумулятор не получится, придется мириться с избыточным весом. Зато в комплекте целых две батареи, каждая из которых способна обеспечить до 50 часов работы, что в сумме дает весьма внушительную цифру. Их замена занимает 2 секунды, а сам процесс напоминает смену обоймы в пистолете. Заряжаются источники питания от док-станции или во время работы в проводном режиме. Собственно и сам манипулятор можно присоединить к док-станции. Увы, поставить на зарядку обе батареи сразу нельзя.

Кнопки M8600 имеют среднюю жесткость, а вот колесико прокрутки показалось нам вяловатым. Боковые клавиши легкодоступные и удобные. Мышь оснащается 32 КБ памяти и позволяет хранить до пяти пользовательских профилей, которые идентифицируются по цвету индикатора чувствительности. Фирменное ПО GHOST дает возможность задавать макросы и изменять параметры устройства, вот только выглядит его интерфейс несколько аляповато.

В целом Gigabyte Aivia M8600 – интересный игровой контроллер, но его конкурент в данном классе и ценовом диапазоне – Logitech G700 – все же существенно превосходит его по эргономике и удобству ПО.

вердикт

★★★★★

ЗА
Оригинальная упаковка; богатая комплектация; интересный дизайн; беспроводной и проводной режимы; встроенная память; большое время автономной работы

ПРОТИВ
Стоимость; масса, к эргономике надо привыкнуть

Твердотельный накопитель

OCZ Vertex 3 120 ГБ (VTX3-25SAT3-120G)

Евгений Пугач

Цена – $325

Продукт предоставлен	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Емкость	120 ГБ
Тип памяти	MLC
Интерфейс	SATA 6 Гб/с
Заявленная скорость чтения/записи	550/500 МБ/с
Наработка на отказ	2 млн часов

Компания SandForce, всего за один год отвоевавшая у Intel, Indilinx и JMicron львиную долю рынка контроллеров для твердотельных накопителей, не почивала на лаврах, а продолжила развитие платформы. Второе поколение чипов для SSD, предназначенных для настольных ПК и рабочих станций, отличается увеличенной в полтора-два раза производительностью и новыми возможностями. Из ключевых особенностей стоит отметить выросшую до 500 МБ/с скорость последовательного чтения и обработки 4-килобайтовых запросов со случайным доступом – 60 000 для 15-секундных всплесков активности и 20 000 для постоянной работы.

Рассматриваемый нами накопитель OCZ Vertex 3 емкостью 120 ГБ основан на контроллере SF-2281, поддерживающем 8 каналов памяти. Устройство лучше подключать с помощью SATA III, в этом случае заявляются пропускная способность 550 МБ/с для чтения и 500 МБ/с – для записи, время доступа – 0,1 мс.

При работе с данными, хорошо поддающимися сжатию алгоритмом DuraWrite, диск обеспечивает скорость линейного чтения и записи на уровне 530 МБ/с и 490 МБ/с. В шаблоне IOMeter Workstation в таких условиях результат составил 15 870 IOPS (у SandForce SF-1200 прошлого поколения – около 9400 IOPS). В PCMark Vantage накопитель получил оценку 53 120 баллов. С полностью несжимаемыми данными (например, видео или аудио) скорость чтения сохраняется, а запись проходит на 156 МБ/с. При подключении Vertex 3 по SATA II производительность ограничивается возможностями шины и составляет 265 МБ/с в обоих направлениях, что делает покупку этой модели для устаревших ПК нерациональной. А вот для владельцев современных систем это прекрасный шанс обзавестись просто-таки реактивным SSD, хотя за скорость придется несколько переплатить.

вердикт

★★★★★

ЗА
Впечатляющая производительность

ПРОТИВ
Завышенная цена

Портативный накопитель

Seagate
GoFlex Slim



Цена – $100

Продукт предоставлен
Seagate, www.seagate.com

вердикт

★★★★★

ЗА
Тонкий корпус; производительность; невысокий уровень шума

ПРОТИВ
Скольжение и царапины из-за отсутствия ножек на нижней плоскости

Максим Капинус

Недавно появившаяся новинка в серии GoFlex способна удивить даже специалистов. Инженерам Seagate удалось создать портативный жесткий диск формата 2,5", обладающий целым рядом преимуществ.

Начнем с того, что это самое тонкое устройство в классе, имеющее толщину всего 9 мм. Винчестер облачен в алюминиевый корпус без излишеств, подчеркивающий «стройность» модели.

Второй интересный момент: внутри GoFlex Slim размещен диск со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Конечно, рекламируемых на официальном сайте 40% прироста производительности нет, однако 85 МБ/с в режиме чтения для такого накопителя – высокий результат.

Ну и нельзя не отметить применение самой системы GoFlex – данный HDD имеет съемный блок с контроллером USB 3.0, за которым скрываются разъемы SATA. Сделано это для совместимости устройства с медиаплеером Seagate и различными аксессуарами, поддерживающими GoFlex.

Игровая поверхность

Razer
Scarab



Цена – 360 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3она51.com

вердикт

★★★★★

ЗА
Покрытие Razer Fractal 2.0; низкий коэффициент трения; чехол в комплекте

ПРОТИВ
Стоимость

Олег Данилов

Razer Scarab – достойная замена одной из лучших полужестких игровых поверхностей Razer Destructor.

Новинка имеет специальное покрытие Razer Fractal 2.0 – это улучшенный вариант текстурирования пластика, впервые примененного в Destructor. На рабочую сторону коврика нанесены кристаллические микрозерна, которые оседают на «пиках» текстуры, делая их еще более контрастными по отношению к темным «каньонам». Это позволяет сенсору контроллера быстрее и точнее отслеживать перемещения.

У поверхности Razer Scarab низкий коэффициент трения, но при этом достаточная шероховатость – идеальное сочетание для любого из игровых жанров. Резиновое покрытие нижней части отлично цепляется за стол и не дает коврику скользить. Scarab поставляется в специальном стильном жестком чехле на липучках, который можно использовать для переноски.

Стоит Razer Scarab лишь немногим больше своего предшественника.

Цена – $750

Продукт предоставлен
Acer, www.acer.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/2100, (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3.3 + Acer UI

Процессор
Qualcomm Snapdragon MSM8225-1 1 ГГц, графический ускоритель Adreno 205

Память 512 МБ ОЗУ, 8 ГБ Flash, слот для карт microSD

Экран
TFT, 4,8" (480×1024), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
Micro-USB, Micro-HDMI, аудио 3,5 мм, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
8 Мп (3264×2448), автофокус, вспышка, запись видео 720р

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, 3GP, 4GP, H.263, H.264

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 1 сутки

Дополнительные возможности
A-GPS, акселерометр

Габариты и масса
142×65×14 мм, 185 г

QUADRANT
1337 баллов

вердикт

★★★★★

ЗА
Запоминающийся дизайн; высокое разрешение экрана; металлический корпус; функциональность

ПРОТИВ
Совместимость со сторонним ПО; телефонная эргономика

Acer Iconia Smart

Android-смартфон



Сергей Кулеш

Главная фишка необычного Acer Iconia Smart состоит в сверхширокоформатных пропорциях 4,8-дюймового экрана, это даже не 16:9, а почти кинематографические 21:9. К сожалению, его непривычно высокое разрешение (1024×480 точек) распознают далеко не все приложения, отрисовываясь в верхней или средней части экрана и не задействуя оставшуюся площадь.

Стандартные органы управления реализованы в виде тонкой аппаратной клавиши с четырьмя зонами нажатия. Основа корпуса почти целиком выполнена из металла, пластиковые заглушки на торцах прикрывают антенны беспроводных модулей и отсек для аккумулятора. На нижней грани находится микрофон, на верхней – кнопка включения и разъем для наушников. На левой боковине под единой заглушкой расположены порты Micro-HDMI и Micro-USB, на правой – качелька регулировки громкости и клавиша камеры. С точки зрения эргономики в режиме звонка особых трудностей не возникает, надо лишь привыкнуть к новому положению разговорного динамика. А вот попытка управлять смартфоном одной рукой требует определенной ловкости, так как при обычном хвате вы не дотягиваетесь до верхней части экрана, а при среднем – до аппаратных кнопок. Поэтому самый оптимальный способ эксплуатации – горизонтальный, при котором оба больших пальца покрывают всю площадь дисплея, позволяя легко использовать и Multi-touch, и кнопки. Именно в этом режиме удобнее всего набирать текст и заниматься браузингом, переходя в вертикальное положение лишь с целью предпросмотра.

Acer Iconia Smart основан на гигагерцевом процессоре от Qualcomm, оснащен полугигабайтом ОЗУ и Flash-хранилищем на 8 ГБ. Соответственно, производительность аппарата на хорошем уровне, особых подтормаживаний при активной работе не наблюдается. Функционирует устройство под управлением Android OS 2.3.3, дополненной фирменной оболочкой Acer UI. Нововведения начинаются уже с экрана блокировки, во-первых, их целых три, причем на каждый можно вынести нужный виджет, например активную даже в этом режиме музыкальную панель, которая меняет обои на обложку альбома. Во-вторых, разблокировка осуществляется симпатично анимированным «переворачиванием страницы». Ощутимо расширена и система уведомлений, разделенная на пять вкладок с раскрывающимися пунктами. Отметим, что при разумном использовании возможностей смартфона от полного заряда аккумулятора он способен проработать целый день. В итоге, Acer Iconia Smart – оригинальный запоминающийся продукт для мультимедийного и имиджевого применения, не слишком удобный в роли собственно телефона.

1

Слоты для SIM и microSD скрыты под нижней заглушкой и вдобавок заблокированы аккумулятором, так что заменить карту памяти «по горячему» не получится

2

На верхней пластиковой заглушке, прикрывающей антенны аппарата, расположен динамик Dolby Mobile, чуть ниже находится 8-мегапиксельная камера со светодиодной вспышкой

Игровая поверхность

SteelSeries
QcK+ Na'Vi Edition



Цена – 200 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com

вердикт

★★★★★

ЗА
Устойчивость на поверхности стола; достаточная плавность перемещения мыши; качество изготовления; большой размер

ПРОТИВ
Рисунок может показаться кому-то слишком ярким

Максим Капинус

Хотя коврики серии QcK+ не являются новинкой и уже хорошо известны геймерам, появление специальной версии под брендом одного из известнейших украинских киберспортивных кланов заслуживает внимания. То, что крупнейший мировой производитель профессиональных игровых аксессуаров выпустил вариант QcK+, посвященный ребятам из Na'Vi, говорит о признании их достижений и серьезной популярности в мире.

Крупный по размерам тканевый ковер с резиновой основой отлично лежит на любой поверхности и не скользит. Даже в свернутом виде при транспортировке он не теряет своей формы, поэтому сразу же после раскладывания на столе QcK+ Na'Vi Edition готов к использованию и не требует какого-либо разравнивания. На лицевой стороне нанесен крупный логотип клана, причем расцветка довольно яркая.

Данная модель отлично подходит для любых игр, скольжение мыши достаточное, точность позиционирования хорошая, никаких неудобств не возникло.

Процессорный кулер

Zalman
CNPS7X LED



Цена – $35

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com

вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошая эффективность охлаждения; компактные габариты; переходник для перевода в silent-режим; универсальность крепления; невысокая цена

ПРОТИВ
Установка в ряде случаев не очень удобна

Олег Касич

В новом кулере башенного типа от Zalman применена V-образная конструкция радиатора с трапециевидной формой алюминиевых пластин. Три композитные тепловые трубки зафиксированы заподлицо с основанием и после установки имеют прямой контакт с теплораспределительной крышкой CPU. Блок продувается 92-миллиметровым вентилятором с синей LED-подсветкой. В обычном режиме он вращается в диапазоне 1500–1950 об/мин, а при использовании комплектного переходника скорость снижается до 1250–1500 об/мин.

Габариты кулера – 90×127×135 мм, масса – 360 г. Несмотря на то что CNPS7X LED весьма компактен, он наделен хорошей эффективностью как для своего класса. Температура Intel Core i5-2500K после нагрузки в OCCT на открытом стенде удерживалась на уровне 62 °C, тогда как со стоковым чип прогревался до 81 градусов. С учетом технических характеристик и стоимости данного устройства это очень интересное решение для тех, кто желает без фанатизма поэкспериментировать с разгоном своего процессора.

Intel Z68 Express: универсальный чипсет для Sandy Bridge

Олег Голубович

Процессоры Sandy Bridge отличаются высокой степенью интеграции: помимо традиционных CPU-блоков в них встроены северный мост и видеоядро. Раскрыть потенциал последнего до недавнего времени позволяли лишь материнские платы на базе чипсета H67, а вот существенно форсировать чип можно было только благодаря решениям, основанным на P67. Набор системной логики Z68 объединяет функции предшественников и в качестве бонуса предлагает интересные технологии, которые мы и рассмотрим в данном материале.

То, что Z68 = H67 + P67, хорошо известно многим пользователям. Наиболее внимательные читатели наверняка знают, что новая системная логика выделяется благодаря поддержке SSD-кеширования и технологии виртуализации графической подсистемы Virtu. Но обо всем по порядку.

Платы, основанные на Intel Z68 Express, позволяют форсировать процессоры Sandy Bridge путем повышения множителя так же, как решения на базе P67. Старые слухи о наличии в них нового внешнего тактового генератора, призванного отодвинуть предел разгона системы по BCLK, увы, не подтвердились.

Виртуализация графической подсистемы

Возможности Quick Sync в свете широкого распространения мобильных устройств с функцией просмотра видеоконтента кажутся весьма востребованными широким кругом пользователей. Однако мало кто отважился для раскрытия этого потенциала Sandy Bridge задействовать в качестве основы ПК решение на базе H67 Express. Программный комплекс от компании Lucid, Virtu, позволяет творить чудеса силами Z68. Помимо перекодирования, технология виртуализации графики делает возможной конфигурацию видеоподсистемы, при которой через iGPU на монитор выводятся приложения, обрабатываемые дискретным адаптером (в том числе в оконном режиме). Для достижения данной цели 3D-изображение буферизируется встроенной графикой, и чем сложнее сцена – тем больше ресурсов требуется. Результат – определенное падение производительности, наблюдающееся практически всегда. Порой оно достигает впечатляющих значений, что призваны продемонстрировать наши тестовые диаграммы. Плюс – экономия энергии и снижение нагрева ПК, поскольку внешняя видеокарта в 2D- и простых 3D-сценах работает в максимально энергоэффективном режиме при условии, что в основном функционирует iGPU. Впрочем, ничего не мешает пользователю соединить дисплей с дискретным адаптером напрямую, сохранив при этом доступ к блоку прекодирования видео, встроенному в CPU.

SSD-кеширование

Наряду с анонсом чипсета Z68 Intel представила весьма оригинальную технологию Smart Response, позволяющую существенно ускорить дисковую подсистему компьютера. Она хорошо знакома тем, кто имел дело с серверами, однако в десктопы привнесена впервые. Суть инновации заключается в использовании SSD-накопителя в качестве буфера при работе с обыкновенным жестким диском. Технология будет функционировать только при переключении контроллера винчестера в режим RAID. Мы установили операционную систему на тестовый жесткий диск, а твердотельный в программной оболочке Intel Rapid Storage назначили кеш-буфером.

Пользователю доступны два режима работы – Enhanced и Maximize Cache. В первом случае данные, проходящие через SSD-буфер, дублируются на HDD. Во

ASUS P8Z68-V PRO

Цена – $220



Мощная функциональная плата, дополненная характерным для последних решений производителя Bluetooth-приемником. Похоже, в ASUS намерены полностью отказаться от разъемов PS/2. На задней панели не нашлось места для DisplayPort

Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3

Цена – $165



Эта стильная и в то же время функциональная плата предлагает пользователю полный набор видеовыходов на задней панели. Невзирая на отличные возможности разгона, любителей открытых тестовых стендов слегка огорчит отсутствие кнопок управления на PCB

MSI Z68A-GD80 (B3)

Цена – $245



Топовое решение производителя на базе Z68 явно ориентировано на энтузиастов. Оснащение платы на высоте – помимо прочего в Z68A-GD80 (B3) реализованы две сетевые карты и интерфейс IEEE1394. Правда, видеовыходов всего два – DVI и HDMI

втором для этих целей задействуется лишь SSD. Справедливости ради отметим, что Intel перестраховалась и предоставляет возможность отложенной дозаписи данных на HDD в моменты простоя дисковой подсистемы. Логично, что в Enhanced медленный винчестер будет являться «самым слабым звеном», а в Maximize Cache быстродействие такого гибридного накопителя существенно возрастает, но, как всегда, есть несколько но.

Для корректной работы SSD-кеша необходимо, чтобы одни и те же данные перезаписывались в системе несколько раз, причем чем больше, тем лучше. Лишь со второго-третьего цикла наблюдается обещанное ускорение. Объем SSD, используемого при этом, ограничен 64 ГБ – его увеличение в лабораторных условиях не приводило к соизмеримому росту показателей системного накопителя. Если вы часто запускаете одни и те же программы, причем в сравнительно незначительном количестве (таком, чтобы временные файлы помещались в SSD-кеше) – технология функционирует на «отлично». Однако при резком превышении лимита системных ресурсов (частая переустановка ПО, постоянные обновления, нерегулярное использование большого числа тяжеловесных приложений) ценность разработки Intel нивелируется. Smart Response следовало бы посвятить отдельный материал, ведь приведенные диаграммы позволяют составить о ней лишь первое впечатление.

Волноваться о ресурсе SSD-диска в случае использования его в качестве кеш-буфера не стоит, поскольку применяемый LBA-метод адресации данных позволяет частично записывать и считывать разные файлы из одних и тех же ячеек памяти, не меняя их состояния.

Подводя краткий итог по SSD-кешированию, отметим, что, дополнив обычный емкий HDD твердотельным накопителем и соблюдая определенные условия, можно ощутимо ускорить быстродействие дисковой подсистемы. Причем для этих целей годится и недорогой 20-30-гигабайтовый SSD. Хотя в режиме Maximize Cache при выходе кеш-буфера из строя или отключении твердотельного накопителя операционная система, скорее всего, будет повреждена. Enhanced Cache Mode предельно надежен, однако обеспечивает лишь незначительную прибавку производительности. И помните: вариант использования быстрого SSD в качестве системного (без активации кеширования) и инсталляции на него всех часто запускаемых приложений оказывается гораздо оперативнее, чем гибридный «накопитель» по рецепту Intel. Впрочем, он наверняка будет и значительно дороже.

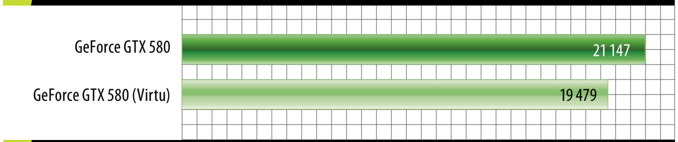
Заключение

С платформой LGA1155 сложилась достаточно интересная ситуация: по прошествии пяти месяцев активных продаж плат на базе чипсетов H67 и P67, четко и, скорее всего, преднамеренно диверсифицированных по функциональному признаку, нам предлагают универсальный набор системной логики премиум-класса, объединяющий возможности предшественников и дающий существенные бонусы. С одной стороны, это хорошо, поскольку позволяет сделать вполне осознанный выбор, не ограниченный маркетинговыми соображениями разработчика. С другой, в странном положении оказываются владельцы решений на базе P67 (особенно когда идет речь о дорогих платах) – топовые продукты, приобретенные для разгона, уступают моделям на базе новинки. Большинство пользователей предпочли бы иметь право полного выбора с момента анонса процессоров Sandy Bridge.

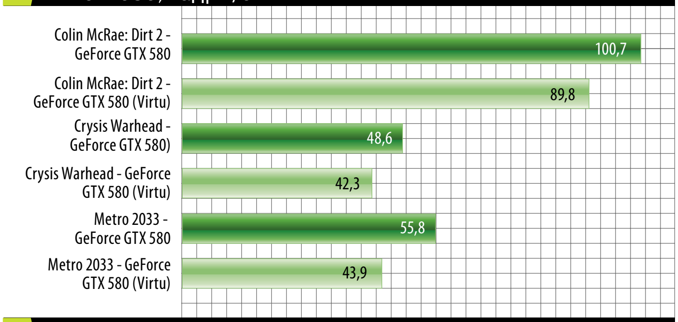
Стоимость плат, основанных на Z68 Express, должна лишь незначительно отличаться от таковой у устройств на P67 – по $5–15 нужно прибавить за более совершенный чипсет и наличие видеовыходов (и, соответственно, лицензию на Virtu).

Рассмотренные инновационные технологии, реализованные в новинках, вызывают неподдельный интерес. SSD-кеширование способно сравнительно небольшой ценой (бюджетный накопитель объемом 20–40 ГБ) ускорить дисковую подсистему ПК. Впрочем, целесообразность применения определяется моделью использования компьютера. Технология виртуализации графической подсистемы даже при работе с дискретной графикой позволяет перекодировать видеоконтент силами процессора. Вариант с экономией ресурсов внешней видеокарты при подключении монитора к выходам материнской платы пока еще сыроват – мы наблюдали снижение 3D-производительности в пределах 10–15%, иногда доходящее до 20–30%. В этом контексте вообще странно, что Intel делегировала написание ПО сторонней компании, и было бы интересно увидеть аналогичное программное решение от самого гиганта процессоростроения.

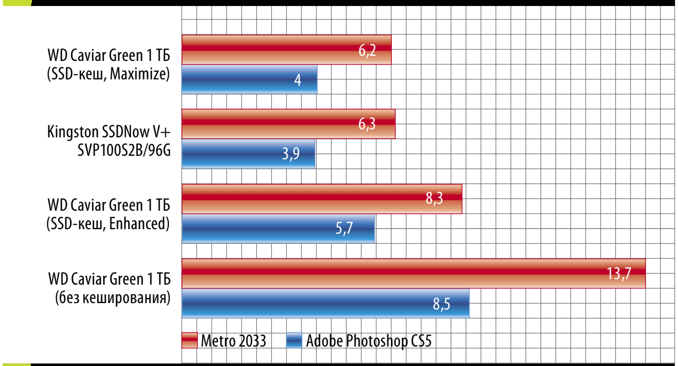
3DMark Vantage, Performance, баллы



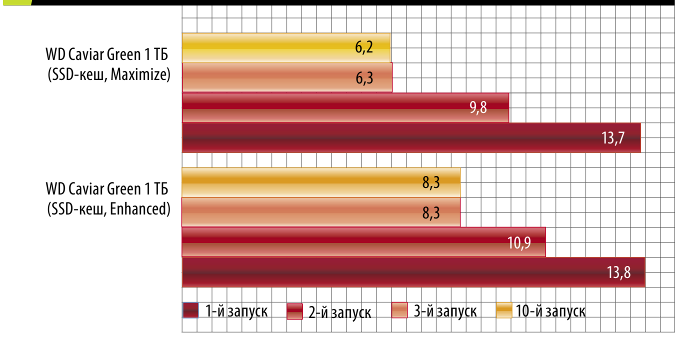
Быстродействие графической подсистемы в играх, 1920×1080, кадры/с



Время загрузки приложений, с (меньше - лучше)



Время загрузки Metro 2033, с



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7-2600K, 3,4 ГГц
Оперативная память	Kingston HyperX Genesis KHX2133C9AD3X2K2/4GX
SSD-накопитель	Kingston SSDNow V+ SVP100S2B/96G
Блок питания	Enermax Revolution 85+ 1250W
ОС	Windows 7 (x64)

Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
Enermax	Enermax, www.enermaxru.com
Gigabyte	Представительство Gigabyte, www.gigabyte.ua
Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com
MSI	Представительство MSI, ua.msi.com

Цена – 31 500 грн

Продукт предоставлен
Sharp, sharp.ua

Размер экрана
60"

Разрешение
1920×1080

3D-режим
есть

Аудиовыходы
цифровой оптический, аналоговый (стерео)

Видеовходы
HDMI 1.4, 3×HDMI 1.3, SCART, композитный, компонентный

Разъемы прочие
Common interface CI+, VGA, RS-232C, USB, Ethernet 10/100 Мб/с

Габариты с подставкой
1439×975×368 мм

Масса с подставкой
55,5 кг



Sharp LC-60LE925E

Телевизор



Сергей Светличный

Данная модель с первого взгляда поражает своими размерами – вдобавок к более чем впечатляющей диагонали 60" габариты дополнительно увеличиваются за счет довольно широкой рамки (10 см в нижней части, по 5 см сверху и по бокам). В итоге телевизор получается почти метр высотой и полтора шириной – домашний кинотеатр в чистом виде.

LC-60LE925E выполнен с применением технологии краевой LED-подсветки, благодаря чему удалось добиться достаточно малой толщины дисплея – не более 4 см. Экран прикрыт защитным стеклом, что предохраняет его от механических повреждений и облегчает уход, однако глянцевая поверхность в силу высоких отражающих способностей предъявляет особые требования к обстановке комнаты и может не понравиться ряду пользователей.

Медиаконтент телевизор получает как из локальной сети, так и с подключенного по USB внешнего накопителя. Мультимедийные возможности данной модели по современным меркам довольно посредственны. Плеер не увидел файлы с расширением TS, M2TS, ISO, VOB и FLV, не смог декодировать звуковую дорожку в формате DTS и не показал субтитры. Тестовые видеофайлы в контейнере MKV, закодированные кодеками x264 и VC-1, воспроизводились не все. Аудиоплеер проигрывает музыку в формате MP3, однако отобразить теги не смог, треки назывались по именам файлов.

Подключение к ПК осуществляется как по HDMI, так и по D-sub. Для уменьшения лага ввода следует указать пункт Game в разделе меню Setup→Picture→AV Mode, в противном случае запаздывание движения мыши будет заметно невооруженным глазом (даже в режиме PC). Если же предустановки в режиме Game не устраивают, можно выбрать Movie и вручную отключить в меню все функции улучшения изображения – это также поможет снизить лаг до приемлемого значения. Для вывода картинки «пиксел в пиксел» нужно отметить пункт Dot by dot в меню Setup→Option→Option for view→View mode.

Телевизор подключается к сети как через порт Ethernet, так и посредством беспроводного соединения – в комплект входит USB-адаптер Wi-Fi. Он может получать контент с запущенных в локальной сети медиасерверов, а также выходить в Интернет благодаря технологии Aquos Net+. Она предлагает набор популярных веб-сервисов, таких как YouTube, Twitter, eBay и DailyMotion, доступ к системе казуальных игр для ТВ FunSpot и др.

По результатам измерений можно сделать вывод, что оптимальным режимом является «Кино». Именно в нем после минимальной регулировки удалось получить отличную картинку с достаточно ровным графиком цветовой температуры в районе 6400K (при выборе в меню Low). Установив в меню значение гаммы +1, ее график по шкале яркости также почти не отклонялся от стандарта 2,2. Цветовой охват в режиме кинофильма практически полностью совпадает с цветовым пространством BT.709.

1



Для беспроводного подключения к локальной сети в комплекте идет USB-адаптер Wi-Fi (поддерживаемые стандарты защиты: статический WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK)

2



Телевизор может работать в режиме 3D, в комплекте имеется одна пара ЖК-очков с активными затворами. Поддерживаются несколько вариантов кодирования 3D-контента («справа-слева», «сверху-снизу» и т. д.), а также преобразование обычного 2D-видео в трехмерное

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное качество изображения; огромная диагональ; хорошая функциональность; разумная стоимость

ПРОТИВ
Глянцевая поверхность экрана; посредственный медиаплеер



Беспроводная гарнитура

Razer
Chimaera

Максим Капинус

Цена – 1200 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com

Тип наушников
закрытые, стерео

Подключение
беспроводное, база соединяется двумя мини-джеками

Дальность работы
10 м

Линейка Chimaera включает две модели игровых беспроводных гарнитур, одна из которых поддерживает многоканальный сигнал. К нам попал более простой по функциональности стереовариант.

Габариты у Chimaera внушительные, да и масса изрядная из-за размещения в наушниках аккумуляторов. Пластиковые чашечки соединены с помощью солидного металлического оголовья с пластмассовой оболочкой и мягкой тканевой прокладкой. Амбушюры тоже тканевые, причем достаточно большие, чтобы внутрь поместились уши любого размера. Из-за материала они очень быстро пачкаются, а сама конструкция слишком массивна для использования, а уж жарким летом владелец Chimaera может оказаться в весьма незавидном положении.

Микрофон размещен на откидывающейся ножке, которая, несмотря на гибкость, не позволяет приближать или удалять его от лица. На обеих чашечках расположен практически идентичный набор элементов управления: по паре кнопок для регулировки громкости и чувствительности микрофона и крупных подсвеченных светодиодами клавиш для включения гарнитуры, блокировки звука и микрофона, синхронизации с базовой станцией. Последняя служит для зарядки Chimaera и подключения всего комплекта к ПК. Увы, на сей раз в Razer обошли вниманием интерфейс USB, предпочтя обычное соединение с компьютером с помощью двух проводов с мини-джеками, причем их вам придется искать самостоятельно – в комплекте лишь кабели для использования вместе с Xbox 360. Таким образом, качество будет также зависеть и от аудиоплаты в ПК владельца.

По звучанию гарнитура, несомненно, относится к игровым моделям. Низы отлично отрабатывают спецэффекты, а вот прозрачности и детализации, так необходимых для музыки, здесь не хватает.

вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошее звучание для игр и фильмов; качественный микрофон; поддержка Xbox 360

ПРОТИВ
Габариты и масса; отсутствие интерфейса USB; немузыкальность

Цена – 5974 грн*

Продукт предоставлен представительством Panasonic, www.panasonic.ua

Panasonic DMC-GF2

Матрица
17,3×13 мм (Micro 4/3), Live MOS

Размер изображения
12 Мп (4000×3000)

Дисплей
3", 460 тыс. пикселов, сенсорный, резистивный

Диапазон выдержек
1/4000 – 60 с

Чувствительность, ISO
100–6400

Запись видео
1080i (60 кадров/c)

Форматы файлов
RAW, JPEG, MTS (AVCHD)

Карта памяти
SD (SDHC/XC)

Габариты и масса
113×68×33 мм, 265 г (без объектива)

* С объективом 14 мм f/2.5.

Беззеркальная камера со сменными объективами



Олег Кучеренко

В арсенале компании Panasonic наиболее широкий парк беззеркальных камер со сменными объективами. Для тех, кому требуется минимум, есть недорогая и простая G10. Средний ценовой диапазон представлен аппаратом G2. А для любителей получать максимум – GH2. Если у вас на первом месте стоят компактность, имидж и стиль, нужно смотреть в сторону серии GF.

Модель DMC-GF2 позиционируется производителем как самая маленькая из камер со сменной оптикой и встроенной вспышкой, обладающая интуитивным интерфейсом. По сравнению с предшественником DMC-GF1 новинка стала миниатюрнее, тоньше и легче. Благодаря небольшому наплыву на передней части ее удобно держать даже одной рукой. Тем не менее при установке крупных объективов GF2 норовит «клюнуть носом».

Основное отличие, которое сразу же бросается в глаза, – уменьшилось количество аппаратных органов управления. На задней панели размещены лишь привычный четырехпозиционный джойстик с кнопкой посредине и клавиша просмотра и быстрого меню, также выполняющая функцию Fn. Всем остальным заведует трехдюймовый сенсорный дисплей, выполненный по резистивной технологии. Это значит, что он будет откликаться на нажатия стилуса или пальца в перчатке, да и обладательницы изящного маникюра не останутся в стороне.

Порадовала скорость отклика сенсорного экрана – задержки при нажатии незаметны, иконки достаточного размера для того, чтобы попадать по ним вслепую после непродолжительного привыкания. Выбор зоны фокусировки путем касания облегчает повседневную работу с устройством. Регулировка большинства параметров доступна как посредством сенсорного интерфейса, так и с помощью механических клавиш через меню.

12-мегапиксельный сенсор, примененный в Panasonic DMC-GF2, позволяет без опаски снимать вплоть до значения ISO 800. Если использовать RAW, то можно добиться и вовсе отличных результатов. На большей чувствительности возраст сенсора дает о себе знать – яркостные и цветовые шумы выше, чем хотелось бы получать от современной беззеркальной фотокамеры.

Аппарат снимает видео в 1080i с применением качественного кодека AVCHD. Встроенный микрофон не записывает звук фокусировки с комплектным объективом. Он прекрасно справляется со своей работой, эффективно подавляет шум от ветра и обеспечит нормальную запись звука даже во время концерта. Разница GF2 в сравнении с предыдущей моделью GF1 фактически состоит в управлении и видеорежиме, поэтому менять уже купленный аппарат никакого смысла нет. Если же вы приобретаете свою первую беззеркальную камеру со сменной оптикой и готовы смириться с не самыми лучшими показателями «шумности» сенсора на высокой чувствительности, тогда Panasonic GF2 станет действительно отличным выбором.

1



На нижней грани в отсеке с аккумулятором размещен и слот для карт формата SD. Емкости батареи хватает примерно на 200 снимков без вспышки и 10 коротких видеороликов

2



Встроенная вспышка размещена на достаточно длинной выдвигающейся штанге, а в сложенном состоянии прячется внутрь корпуса

вердикт

★★★★★

ЗА
Компактный корпус и небольшая масса; удобное сенсорное управление; настраиваемое быстрое меню; отличное качество снимков вплоть до ISO 800; функциональный режим видеосъемки; хороший микрофон

ПРОТИВ
Стоимость оптики; использование с большими объективами; высокий уровень шумов на >ISO 800

Thrustmaster T500 RS

Цена – 4880 грн

Продукт предоставлен
ForSale, www.forsale.com.ua

Интерфейс
USB

Отдача
Force Feedback

Максимальный угол поворота руля
1080°

Количество кнопок
12 + D-Pad

Педали
3

Дополнительные функции
поворот педального блока на 90°, модуль Realistic Brake

Игровой руль





При повороте блока на 90° придется отвинтить хромированную подставку и поставить ее на противоположную сторону

Максим Капинус



1 Небольшая штанга с двумя упорами отлично справляется со своей задачей – руль не скользит по столу даже во время сильной тряски



2 Кнопки размещены не слишком удачно и являются данью PlayStation 3, ведь эта модель предназначена в первую очередь для Gran Turismo 5

Габариты и масса T500 RS настолько серьезны, что им можно качаться по утрам. Блок с рулевым колесом значительно выше аналогов, поэтому могут возникнуть вопросы с его креплением к столу – такая махина вряд ли будет надежно держаться. Однако идущая в комплекте пластиковая V-образная штанга, привинчиваемая к основанию корпуса с обратной стороны стола, весьма эффективно выполняет свою задачу – руль не дергается, при активной игре не съезжает и не скользит. Металлическое колесо имеет диаметр 30 см, за ним размещены фиксированные шифты коробки передач из хромированного металла. Их гигантский размер как раз и обусловлен недвижимостью относительно руля – при любом положении рук пальцы должны доставать до шифтов. Максимальный угол поворота руля долгое время являлся одним из основных параметров, и у последних моделей от Logitech G25 и G27 он был 900°. Thrustmaster пошла еще дальше, оснастив T500 RS механизмом вращения на 1080°. Правда, вопрос о полезности данной возможности остается открытым – подобное «кручение» пригодится разве что в симуляторе дальнобойщика. Что касается самого колеса, то здесь смущают два факта: резиновое покрытие обода и размещение кнопок. Первый момент объяснить сложно – при такой цене владелец должен получать кожаное покрытие, а не липнущую к рукам резину. Второй более понятен – комплект предназначен в первую очередь для владельцев PlayStation 3 и игры Gran Turismo 5, поэтому размещение стандартных элементов, копирующих кнопки геймпада PS3, было необходимо. Их местоположение не совсем удобное, поскольку для нажатия придется отрывать руки от руля, что вовсе не предполагали инженеры, встраивавшие в T500 RS промышленный двигатель мощностью 65 Вт. Особо хочется отметить то, каким образом руль реагирует на торможение в поворотах, производя небольшую, но заметную для рук вибрацию.

Педали реализованы проще, с использованием потенциометров (в отличие от рулевого колеса, где применены магнитные сенсоры). Блок весит еще больше, причем его основа полностью железная. Выглядит он необычно из-за угловатой конструкции, которой есть объяснение: в привычном нам режиме (F1-style) педали размещены на нижней поверхности, но предусмотрен и уникальный второй вариант – с переворотом на 90° (GT-style). Особо рьяные приверженцы реализма также могут поменять местами металлические накладки на педалях. Они тоже регулируются по высоте и расположению, что позволяет подстраивать блок под конкретного «водителя».

Приятные ощущения от Force Feedback, отличные педали и массивный руль нивелируют недостатки, обнаруженные в T500 RS. Если, конечно, бюджет и одержимость позволяют приобрести такой комплект.

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличный блок педалей; большое рулевое колесо; прекрасная реализация Force Feedback

ПРОТИВ
Резиновая поверхность руля; отсутствие коробки передач

NVIDIA GeForce GTX 560

Евгений Пугач

Компания NVIDIA продолжает активно обновлять линейку видеокарт серии GeForce, представляя решения на основе второго поколения архитектуры Fermi. На этот раз производитель обратил внимание на продукты среднего уровня с ценовой планкой около $200, которые являются наиболее востребованными на рынке и прибыльными. Новинка – GeForce GTX 560 – призвана в ближайшем будущем вытеснить самую привлекательную модель прошлого лета – GeForce GTX 460 с 1 ГБ памяти. Посмотрим, чем же она лучше предшественницы.

Как и выпущенная ранее NVIDIA GeForce GTX 560 Ti, новинка основана на графическом процессоре GF114, однако довольно сильно с ней разнится. Напомним, что переход с первого на вторoe поколение Fermi для большинства видеокарт сопровождался увеличением количества активных блоков: изменения в разводке GPU и типах использованных транзисторов позволили инженерам NVIDIA задействовать все возможности ядер, сохранив уровень тепловыделения. Так было и с GeForce GTX 580, и с GeForce GTX 560 Ti. Однако в среднем сегменте маркетологи NVIDIA решили пойти несколько иным путем и не просто заменить старые адаптеры, а сначала дополнить линейку, и лишь потом уже вывести из продажи продукты 400-й серии. Так, GeForce GTX 550 Ti пришла на смену GeForce GTX 460 768 MB (обратите внимание на понижение модельного номера на одну ступеньку), а GeForce GTX 560 Ti заняла пустовавшую ранее нишу между GeForce GTX 460 1 GB и GeForce GTX 470. Сегодняшняя новинка – GeForce GTX 560 – логически завершает проведенные преобразования и встает на место GeForce GTX 460 1 GB. От предшественницы она архитектурно ничем не отличается: число функциональных блоков и их производительность у обоих GPU, лежащих в основе этих видеокарт, одинаковы. Остановимся на характеристиках подробнее.

Графический чип GF114, на котором построены GeForce GTX 560 и GTX 560 Ti, в максимальной конфигурации содержит 384 потоковых процессора, 64 текстурных блока, 32 растеризатора и 4 контроллера памяти шириной 64 бита, составляющих 256-битовую шину. Все исполнительные устройства скомпонованы в 8 потоковых мультипроцессоров, также включающих движок Polymorph Engine, ответственный за геометрические преобразования (в частности, тесселяцию), и 64 КБ кеша. В случае GeForce GTX 560 мы имеем дело с модификацией GF114-325, в которой один из мультипроцессоров отключен. Следовательно, GPU содержит 336 потоковых процессоров, 56 текстурных блоков, 7 Polymorph Engine и 448 КБ кеша. Количество растеризаторов и ширина шины оставлены на прежнем уровне – 32 штуки и 256 бит соответственно. Стало быть, конфигурация ядра идентична таковой в GeForce GTX 460 1 GB, и основным преимуществом новинки будут ее частоты. С ними ситуация довольно занимательна. NVIDIA решила здесь ограничиться формулировкой «от 810 МГц для GPU и 4 ГГц для памяти GDDR5, TDP 150 Вт». Смысл в подобном шаге очевиден: частотный потенциал GF114 достаточно велик и позволяет производителям видеокарт устанавливать повышенные значения, чем они непременно воспользуются. Вероятнее всего, моделей с референсными частотами будет меньшинство, а на рынок поступят в той или иной степени разогнанные акселераторы.



Palit GeForce GTX 560 Sonic Platinum

Отдав частотные характеристики GeForce GTX 560 на откуп партнерам, аналогичным образом NVIDIA поступила и с дизайном самого графического адаптера: как такового эталонного не существует. Поэтому мы будем рассматривать новинку на примере Palit GeForce GTX 560 Sonic Platinum – одной из трех модификаций этого акселератора, представленных тайваньским вендором.

Адаптер выполнен в привычном для продуктов среднего класса этого производителя стиле: компактная печатная плата красного цвета, глянцевый черный пластиковый кожух системы охлаждения и ярко-оранжевый вентилятор. Два шестиконтактных разъема питания ориентированы вверх. Кулер представляет собой довольно несложную конструкцию из медного основания, соединенного с

Технические характеристики видеокарт

Модель	ATI Radeon HD 6790	AMD Radeon HD 6850	AMD Radeon HD 6870	NVIDIA GeForce GTX 460 1 GB	NVIDIA GeForce GTX 550 Ti	NVIDIA GeForce GTX 560	NVIDIA GeForce GTX 560 Ti
GPU	Barts LE	Barts Pro	Barts XT	GF104	GF116	GF114	GF114
Кол-во транзисторов, млн шт.	1700	1700	1700	1950	1170	1950	1950
Площадь ядра, мм²	255	255	255	332	238	332	332
Техпроцесс, нм	40	40	40	40	40	40	40
Конфигурация GPU (SP/TMU/ROP)	800/40/16	960/48/32	1120/56/32	336/56/32	192/32/24	336/56/32	384/64/32
Тактовая частота GPU*, МГц	840	775	900	675/1350	900/1800	810/1620	822/1645
Ширина шины памяти, бит	256	256	256	256	192	256	256
Тип памяти, объем	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ
Частота памяти, МГц	4200	4000	4200	3600	4104	4000	4008
Поддерживаемые API	DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1			DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1, CUDA 2.0			
TDP, Вт	150	127	127	160	116	116	116
Ориентировочная цена, $	160**	180**	225**	190**	155**	199	245**

* Для видеокарт NVIDIA частоты растрового и шейдерного доменов указаны раздельно. ** По данным Hotline.ua.

радиатором двумя тепловыми трубками, который продувается вышеупомянутым 80-миллиметровым пропеллером. Отметим, что СО вполне справляется с возложенными на нее обязанностями, однако под сильной нагрузкой ощутимо гудит, – алгоритм управления оборотами настроен на удержание температуры GPU ниже 85 °C, а GF114 при повышении частот заметно греется. Подсистема питания организована по схеме 4 + 1, напряжение, подаваемое на GPU, можно регулировать программно. Номинальные частоты Palit GeForce GTX 560 Sonic Platinum составляют 900 МГц для GPU (1800 МГц для шейдерного домена) и 4200 МГц для памяти – запас прочности еще есть.

Методика тестирования

Оценка производительности видеокарт проводилась в среде Microsoft Windows 7 SP1 64-bit с помощью как синтетических тестовых приложений (Futuremark 3DMark Vantage и 3DMark 11), так и современных игр. Поскольку речь идет о продуктах среднего класса с достаточным уровнем быстродействия, было выбрано разрешение 1920×1080. В качестве драйверов использовались свежие версии NVIDIA ForceWare R275 и Catalyst 11.5a Hotfix.

Тестирование

Синтетические тесты сразу же выявляют интересную картину: если в референсном режиме новинка работает заметно медленнее GeForce GTX 560 Ti, что абсолютно ожидаемо, то даже со штатным разгоном Palit GeForce GTX 560 Sonic Platinum она уже вплотную подбирается к позициям старшей модификации. Что касается соперничества с продуктами AMD, то тут ситуация прогнозируема и полностью соответствует установленным на видеокарты ценам: без разгона GeForce GTX 560 попадает между Radeon HD 6850 и HD 6870, с разгоном – напрямую начинает конкурировать со старшей моделью из этой пары. В сравнении с предшественницей – GeForce GTX 460 1 GB – GeForce GTX 560 обеспечивает прирост производительности около 15–18%.

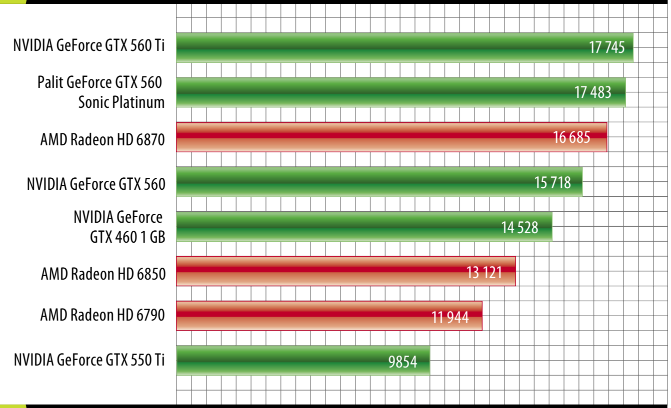
Игровые тесты никаких откровений не принесли. Отметим заметное преимущество адаптеров NVIDIA в Crysis 2, что, вероятнее всего, объясняется особенностями движка CryEngine 2. Однако в Aliens vs. Predator ситуация обратная: хорошая оптимизация движка этого проекта под AMD Radeon отдает лавры первенства Radeon HD 6870, а не моделям «зеленых». В целом же паритет примерно сохраняется: без разгона GeForce GTX 560 уступает старшей модификации примерно на 15% и опережает GeForce GTX 460 1 GB с аналогичным отрывом. Разгон приносит значительный прирост производительности и уравнивает силы новинки с «титановой» версией, а также делает ее прямым конкурентом AMD Radeon HD 6870.

Выводы

Новая видеокарта NVIDIA, призванная заполнить нишу непосредственно у психологического ценового порога $200, отлично вписывается в продуктовую линейку компании и не вызывает вопросов к позиционированию относительно продуктов AMD, что случается довольно часто. Ее быстродействия вполне достаточно для большинства современных игр с максимальными настройками в разрешении Full HD. Отдельно порадовал разгонный потенциал, который позволяет GeForce GTX 560 во многих случаях опережать более дорогую модель GeForce GTX 560 Ti. Что касается соотношения сил с AMD Radeon, то о какой-либо значительной победе либо проигрыше NVIDIA здесь говорить не приходится: производительность новинки четко соответствует и ее цене, и стоимости семейства Radeon HD 6800.

К сожалению, без уточнений обойтись не удастся: говоря о том, что GeForce GTX 560 в разгоне легко опережает GeForce GTX 560 Ti и Radeon HD 6870, мы подразумеваем лишь референсные версии этих адаптеров, а ведь их частоты тоже можно серьезно повысить, и тогда между ними вновь проявятся разрывы в 15–20%. К тому же идеальным вариантом для NVIDIA стало бы соответствие розничных цен на новинку рекомендованным $200, однако большинство моделей наверняка будут дороже (например, видеокарта Palit, протестированная нами, предлагается за $230). В таком случае она сравнивается по данному показателю с некоторыми GeForce GTX 560 Ti, а ведь те за счет полнофункционального GPU при аналогичном разгоне окажутся заметно быстрее. Следовательно, все вновь упирается в розничную стоимость продуктов: о ценовой войне между NVIDIA и AMD в данном случае говорить не приходится, скорее «зеленые» вступают в борьбу с самими собой. Вполне вероятно, что надбавка за повышенные частоты и измененный кулер сделают приобретение многих моделей невыгодным.

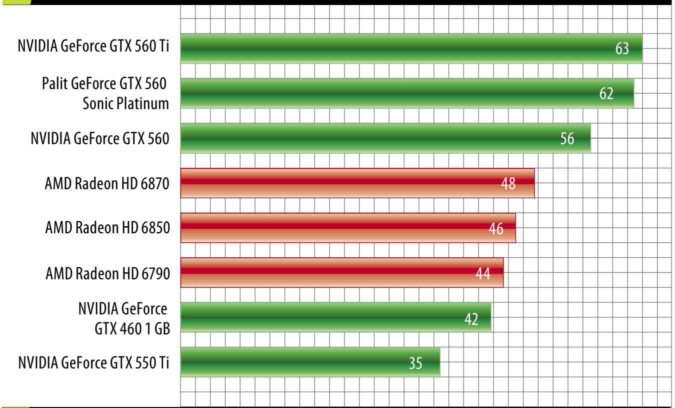
3DMark Vantage, Performance GPU Score, баллы



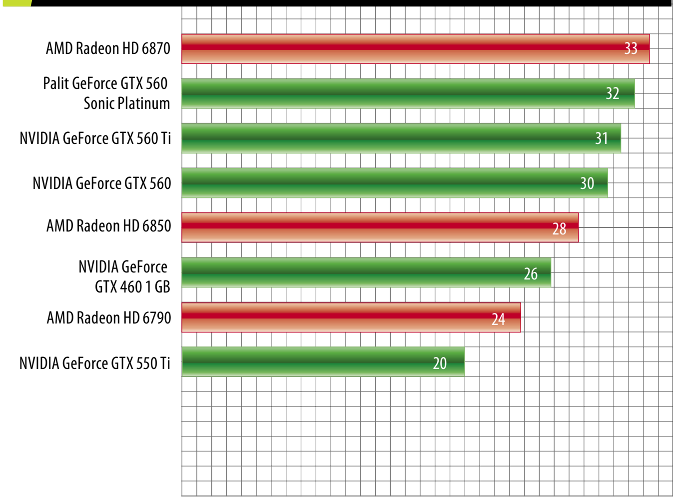
Crysis 2, режим Hardcore, 1920×1080, кадры/с



S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat, Maximum, 1920×1080, кадры/с



Aliens vs. Predator, DX11, 1920×1080, кадры/с

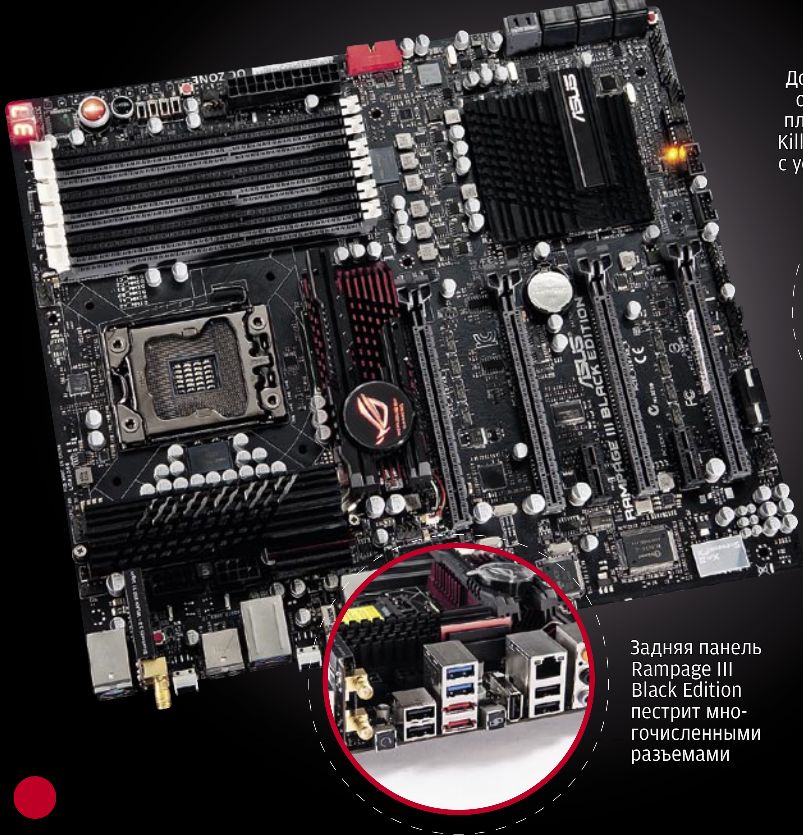


Во всеоружии:

второе наступление платформы LGA1366

Олег Голубович

Уже почти полгода мы не устаем повторять, что процессоры Sandy Bridge получились на редкость удачными – быстрыми, холодными, великолепно разгоняющимися. Впрочем, формально платформа LGA1155 занимает нишу middle-end: в официальных документах в high-end-сегменте господствует LGA1366. Более того, в феврале Intel анонсировала CPU Core i7-990X, являющийся на сегодня флагманом линейки Extreme Edition. Однако системная логика X58 Express была представлена почти два с половиной года назад и в плане функциональности ей не хватает как минимум поддержки интерфейсов USB 3.0 и SATA Rev.3, в последнее время реализуемых производителями плат за счет установки дополнительных контроллеров. Чтобы сполна оправдывать высокое звание, пригодились бы и другие новшества. Поэтому сама Intel и некоторые ее партнеры решили вдохнуть вторую жизнь в материнские платы с разъемом LGA1366, выпустив бескомпромиссные игровые и оверклокерские решения премиум-класса. Насколько успешным станет второе наступление старой платформы, мы попробуем разобраться в этом материале на примере новых продуктов ASUS и Gigabyte.



Задняя панель Rampage III Black Edition пестрит многочисленными разъемами



Дочерняя плата Thunderbolt объединяет в себе сетевую платформу Bigfoot Networks Killer E2100 и звуковую карту с усилителем для наушников

Цена – $530

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Слоты расширения
4×PCI Express x16 (x16+x16/x8+x8+x8+x8), 2×PCI Express x1

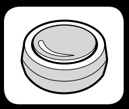
Звуковой кодек
SupremeFX X-Fi

Разъемы на задней панели
PS/2, 7×USB 2.0, 2×USB 3.0, RJ-45, 2×eSATA, 2×Wi-Fi, 6×аудиовходы/выходы, кнопка сброса настроек BIOS

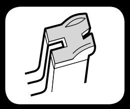
вердикт
★★★★★

ASUS Rampage III Black Edition

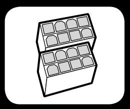
Версия Black Edition взяла от предшественницы, Rampage III Extreme, все лучшее в плане функциональности, но была существенно доработана. Мощнейшая силовая подсистема, подробный BIOS, средства тонкой аппаратной настройки и управления ПК на PCB платы, долгожданный POST-индикатор – те отличительные черты, которые нужны целевой аудитории, а именно экстремальным оверклокерам. Впрочем, в ASUS позаботились и о геймерах: в комплекте с Rampage III Black Edition поставляется дочерняя плата ThunderBolt (платформа Bigfoot Networks Killer E2100), повышающая комфортность игры по Сети, в частности увеличивающая показатели числа кадров и качества звука в популярных сегодня MMORPG. Пользователи наверняка оценят мощный беспроводной модуль (Bluetooth/Wi-Fi), распаянный на плате.



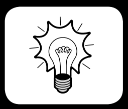
КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ
Кнопки Power, Reset и перемычка сброса настроек BIOS распаиваются на PCB многих материнских плат



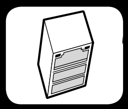
СЛОТЫ ДЛЯ ОЗУ
Новомодные слоты для ОЗУ с односторонней фиксацией позволяют извлечь модули даже при установленной видеокарте



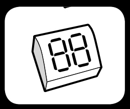
РАЗЪЕМЫ ПИТАНИЯ CPU
Два дополнительных 8-контактных разъема питания CPU вместо одного – фишка высокоуровневых плат на базе Intel X58



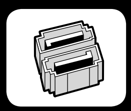
ЯРКАЯ ПОДСВЕТКА
На PCB плат распаяны многочисленные индикаторы, а радиаторы буквально сияют благодаря встроенным светодиодам



USB 3.0
Данный интерфейс становится все более и более популярным. Его наличие выдают синие разъемы на задней панели платы



POST-ИНДИКАТОР
POST-индикатор и его мультисветодиодный аналог позволяют оперативно выявлять проблемы компонентов ПК



SATA 3.0
Поддержку SATA 3.0 на рассматриваемых платах обеспечивают дополнительные контроллеры от сторонних разработчиков

Gigabyte G1.Assassin

Похоже, идея выпуска плат для создания мощных игровых платформ с ускорением MMORPG понравилась производителям. Gigabyte представила три продукта серии G1 с аппаратной поддержкой Bigfoot Networks Killer E2100. Старшая модель, G1.Assassin, максимально оснащена и функциональна. Сочетание матового черного цвета PCB и ярко-зеленых слотов – отличное дизайнерское решение. На плате распаяны многочисленные светодиоды, являющиеся одновременно декоративными элементами и индикаторами режимов работы компонентов ПК. Невзирая на подробный BIOS и мощную силовую подсистему, продукт лишен кнопок управления. В процессе разгона на G1.Assassin нам покорились 223 МГц по BCLK – отменный результат. Впрочем, цена рассматриваемого устройства находится за пределами нашего воображения.

Цена – $545

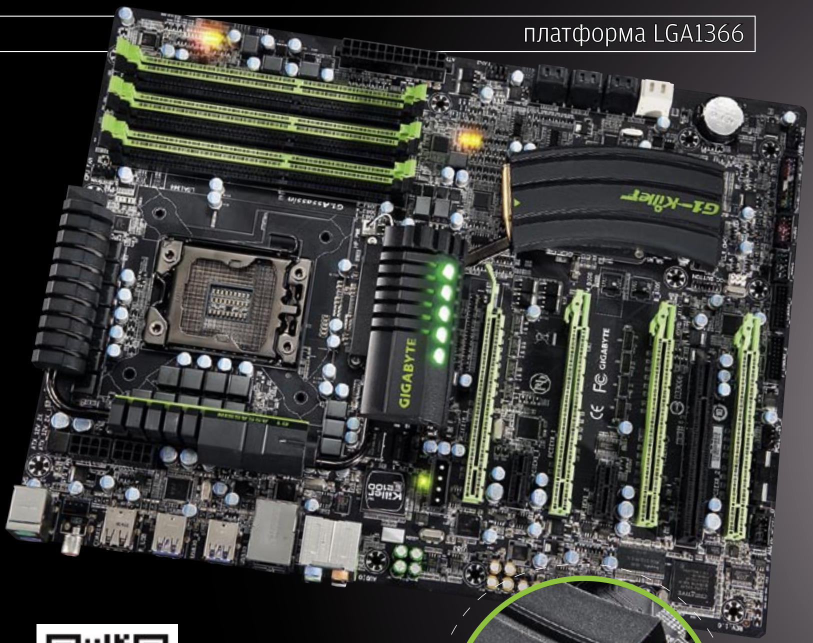
Продукт предоставлен
«Квазар-Микро», www.kmdisti.com

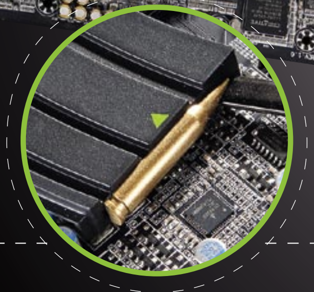
Слоты расширения
4×PCI Express x16 (x16+x16/x8+x8+x8+x8), 2×PCI Express x1, PCI

Звуковой кодек
Creative CA20K2

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 4×USB 2.0, 4×USB 3.0, RJ-45, оптический и коаксиальный S/PDIF, 5×аудиовходы/выходы

вердикт ★★★★★





Радиатор данной платы стилизирован под обойму с патронами

Gigabyte GA-X58A-OC

Цена – $355

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
4×PCI Express x16 (x16+x16/x8+x8+x8+x8), PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC889

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 2×power-USB, 2×USB 3.0, RJ-45, 3×аудиовходы/выходы

вердикт ★★★★★

Вторая модель от Gigabyte оказалась еще более яркой, чем предыдущая: все тот же матово-черный цвет PCB и обилие оранжевых слотов, вставок радиаторов с подсветкой делают ее шикарным моддинг-решением. Впрочем, GA-X58A-OC спроектирована исключительно для оверклокеров: вид скудной задней панели обескураживает. Хотя экстремальным энтузиастам большего и не нужно. Главное, что плата хорошо разгоняет процессоры, имеет мощнейшую силовую подсистему и распаянные кнопки управления вкупе с индикатором POST-кодов. Именно она использовалась для форсирования шестиядерных процессоров Intel до впечатляющих 7 ГГц. Новичкам пригодится клавиша 4G, позволяющая автоматически повысить частоту CPU в исполнении LGA1366 до 4 ГГц.





Среди органов управления выделяется 4G – кнопка автоподгона любого CPU до 4 ГГц



Аскетичная задняя панель GA-X58A-OC повергает в шок даже видавших виды пользователей

Выводы

Сложно судить о перспективах рассмотренных продуктов, поскольку все они – нишевые и нацелены на небольшую аудиторию обеспеченных геймеров и оверклокеров. В Intel, ASUS и Gigabyte прекрасно понимают возможности старой, пусть и модернизированной платформы в условиях конкурентной борьбы с амбициозными новичками. Выпуск Core i7-990X и ультимативных материнских плат для него – своего рода «лебединая песня» LGA1366, попытка предоставить инструмент для выжимания максимума из архитектуры Nehalem тем, кто в этом все еще нуждается. Подобный шаг лишний раз продемонстрировал высочайший инженерный потенциал вышеупомянутых компаний. Мы же давно не видели столь ярких, неординарных и запоминающихся решений – как минимум за это они достойны появиться на страницах журнала.

Видеокарты до $100
Казнить нельзя помиловать

Олег Касич

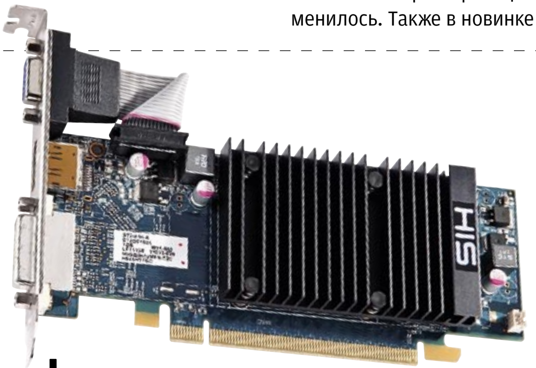
Видеокарты начального уровня благодаря невысокой цене всегда пользуются немалой популярностью. AMD и NVIDIA недавно обновили свои решения данного класса, предложив новые адаптеры стоимостью до $100. Посмотрим, какие возможности они предлагают и на что могут рассчитывать покупатели, не желающие тратить бóльшую сумму на акселератор.

AMD

Компания AMD в конце весны закончила обновление модельного ряда, ладно выстроив всю линейку Radeon HD 6000. Актуальную серию адаптеров теперь открывает Radeon HD 6450, пришедший на смену HD 5450. В свете активного продвижения гибридных APU и хороших показателей интегрированного видео в наборах логики вполне оправданным выглядит намерение производителя поднять планку быстродействия для своих дискретных решений начального уровня. В результате GPU, именуемый Caicos, заполучил вдвое больше шейдерных вычислителей, чем у предшественника, – 160 вместо 80. Количество текстурных модулей и блоков растеризации не изменилось. Также в новинке используется 64-битовая шина памяти, а вот тип ОЗУ может быть DDR3 либо даже GDDR5. Причем именно от применяемых микросхем во многом зависит энергопотребление акселератора (20 и 27 Вт). Очевидно, что такие характеристики позволяют рассчитывать на определенный прирост производительности. Однако в данном случае скорее важно расширение функциональности видеокарты. Поскольку Caicos имеет прямое родство с чипами Barts, то, соответственно, располагает и всем технологическим арсеналом, доступным старшим устройствам семейства. Отметим возможность работы со стереоскопическим контентом AMD HD3D, поддержку мультидисплейной технологии Eyefinity.

По части функциональности Radeon HD 6450 способен удовлетворить самые требовательные запросы владельцев HTPC. С учетом потенциальной модели применения системы с таким акселератором наиболее желанным нововведением станет последняя версия видеодекодера – UVD3, а также интерфейсов DisplayPort 1.2 и HDMI 1.4a с возможностью трансляции 3D-картинки. Упомянем также о DirectX 11 и улучшенной работе с тесселяцией, но эти функции для адаптера подобного уровня на практике имеют не очень высокий приоритет. Увеличенная вычислительная мощность скорее будет задействоваться в прикладных задачах, которые позволяют использовать ресурс GPU – транскодирование, аппаратное ускорение флеш и т. п.

На смену Radeon HD 5570/HD 5670 пришли HD 6570 и HD 6670.



Radeon HD 6450
HIS HD6450 Silence 1GB GDDR5

Цена – $55

Продукт предоставлен
HIS, www.hisdigital.com

Низкопрофильная PCB для адаптера такого уровня – вполне привычное явление. Видеокарта имеет рекомендованные AMD частоты 625/3200 МГц и оснащена скоростной памятью GDDR5.

Пассивная СО – безусловное достоинство HIS HD6450 Silence с точки зрения шумовых характеристик, но что касается эффективности охлаждения, то здесь есть нюансы. У используемого алюминиевого радиатора достаточно скромные размеры и площадь рассеивания. Подобные конструкции можно было встретить на многих HD 5450. Однако учитывая то, что в новом чипе количество универсальных процессоров удвоилось, энергопотребление адаптера повысилось, а, соответственно, и требования к СО. В режиме покоя GPU прогревался до 65–68 °С, а вот под нагрузкой на открытом стенде температура ядра возрастала до 100–102 °С. Очевидно, что в подобной ситуации хотя бы минимальный обдув радиатора очень желателен.

вердикт

★★★★☆

ЗА
Компактные габариты; функциональность

ПРОТИВ
Цена высоковата для адаптера такого уровня; эффективность СО



Radeon HD 6570
HIS HD6570 Silence 1 GB GDDR5

Цена – $85

Продукт предоставлен
HIS, www.hisdigital.com

Особенностью данной видеокарты от HIS является пассивная система охлаждения. На чипе закреплен алюминиевый радиатор с достаточно сложной формой и значительной площадью рассеивания. Такая двухслотовая конструкция позволяет удерживать температуру GPU на приемлемом уровне. В режиме покоя ядро нагревается до 50–52 °С, во время прохождения 3DMark Vantage пиковое значение – 84 °С. При большом желании прогреть чип до критических температур с помощью FurMark все же можно, но в реальных задачах СО справляется с охлаждением.

Частотная формула имеет канонический вид для эталонной Radeon HD 6570 – 650/4000 МГц. Это более скоростной вариант с памятью GDDR5 и, соответственно, увеличенной пропускной способностью.

На интерфейсной панели размещены три полноформатных цифровых видеовыхода: DVI, HDMI, DisplayPort.

вердикт

★★★★★

ЗА
Бесшумная и достаточно эффективная СО

ПРОТИВ
Габариты кулера

Технические характеристики видеокарт

Модель	AMD Radeon HD 6450	AMD Radeon HD 6570	AMD Radeon HD 6670	AMD Radeon HD 5450	AMD Radeon HD 5670	NVIDIA GeForce GT 440
GPU	Caisoc	Turks	Turks	Cedar	Redwood XT	GF108
Кол-во транзисторов, млн шт.	370	716	716	292	627	585
Техпроцесс, нм	40	40	40	40	40	40
Конфигурация GPU (SP/TMU/ROP)	160/8/4	480/24/8	480/24/8	80/8/4	400/20/8	96/16/4
Тактовая частота GPU, МГц*	625-750	650	800	650	775	810/1620
Ширина шины памяти, бит	64	128	128	64	128	128
Тип памяти	DDR3/GDDR5	DDR3/GDDR5	GDDR5	DDR2/GDDR3	DDR3/GDDR5	DDR3/GDDR5
Частота памяти, МГц	1066-1600 (DDR3)/ 3200-3600 (GDDR5)	1800 (DDR3)/ 3600-4000 (GDDR5)	4000	800 (DDR2)/ 1600 (GDDR3)	1600 (DDR3)/ 4000 (GDDR5)	1800(DDR3)/ 3200 (GDDR5)
TDP, Вт	20 (DDR3)/ 27 (GDDR5)	44 (DDR3)/ 60 (GDDR5)	66	19,1	61	65
Ориентировочная цена, $	50-55	79	99	35-50**	75-90**	75-90**

* Для видеокарт NVIDIA частоты растрового и шейдерного доменов указаны раздельно. ** По данным Hotline.ua.

Как и в случае с предшественниками, для данных решений применено архитектурно идентичное графическое ядро Turks. От чипов предыдущего поколения Redwoods его отличает возросшее с 400 до 480 количество универсальных процессоров, а также увеличенное с 20 до 24 число текстурных блоков (TMU). Radeon HD 6570 может оснащаться как DDR3-памятью, так и GDDR5. В последнем случае от HD 6670 модель будет отличаться лишь чуть более скромной частотной формулой – 650/3600-4000 МГц против 800/4000 МГц.

NVIDIA

В последние несколько месяцев NVIDIA больше внимания уделяла видеокартам среднего и высокого уровней. Работы здесь оказалось достаточно много – плановый перевод продуктов данного класса на чипы с модернизированной архитектурой Fermi потребовал серьезных ресурсов. Потому града анонсов акселераторов до $100 не наблюдалось. Еще в конце зимы для этого сегмента компания предложила GeForce GT 440. Изначально под таким наименованием адаптеры были доступны для EOM-производителей. Они представляли собой несколько упрощенную версию GTS 450 с чипом GF106. Позже видеокарты появились и в розничной продаже, однако в коробки попали устройства, основанные уже на GF108, который используется и в GeForce GT 430, в свое время пришедшем на смену GT 240. Высокая тактовая частота, 96 универсальных процессоров, 16 текстурных модулей, 4 блока растеризации, 128-битовая шина памяти и до 2 ГБ DDR3/GDDR5. В целом такой набор позволяет говорить о том, что подобное решение позиционируется NVIDIA в качестве продукта для игровых систем начального уровня. Немаловажным дополнением для видеокарты компании является поддержка CUDA, активно применяемая в приложениях с GPGPU, а также PhysX и 3D Vision.

В апреле был показан GeForce GT 520. Нам еще предстоит детальнее разобраться в его возможностях, однако, судя по заявленным техническим характеристикам (48 процессоров, 64-битовая шина, память DDR3, 29 Вт TDP), очевидно, что это скорее решение для мультимедийных систем, а не ПК увлеченных игроков.



Radeon HD 6670
HIS 6670 1GB GDDR5

Цена – $96

Продукт предоставлен
HIS, www.hisdigital.com

Видеокарта с рекомендованным частотами (800/4000 МГц) оснащена активной системой охлаждения. Компактный алюминиевый радиатор простенькой конфигурации продувается 75-миллиметровым вентилятором. Алгоритм работы последнего довольно тривиален – в режиме покоя он функционирует на 39% от своего максимума, удерживая температуру чипа на уровне 38 °C, а при повышении нагрузки и, соответственно, нагрева GPU обороты плавно увеличиваются. При пиковых 67 градусах во время принудительного прогрева скорость вращения составляла 46% от предельного значения. Уровень шума – ниже среднего. Конечно, это нефирменная IceQ, но со своими обязанностями кулер справляется хорошо.

Учитывая довольно скромный заявленный уровень энергопотребления Radeon HD 6670 (66 Вт), неудивительно, что видеокарта не нуждается в дополнительном питании.

вердикт

★★★★★

ЗА
Малошумная система охлаждения

ПРОТИВ
Достаточно высокая цена



GeForce GT 440
Inno3D GeForce GT 440 (N440-1DDV-D5CX)

Цена – $92

Продукт предоставлен
Inno3D, www.inno3d.com

Видеокарта на чипе GF108 в интерпретации Inno3D выглядит очень компактно – несмотря на то что по высоте плата соответствует полноформатным моделям, длина PCB составляет всего 150 мм. Конструкция системы охлаждения незамысловата, но достаточно эффективна. На алюминиевом радиаторе закреплен 90-миллиметровый вентилятор, обороты которого автоматически регулируются в зависимости от нагрева GPU. В режиме простоя частота чипа снижается до 50 МГц, а кулеру удается охладить его до 32 °C. Под нагрузкой GPU прогревается до 65 °C, при этом обороты пропеллера увеличиваются, но издаваемый уровень шума остается невысоким.

N440-1DDV-D5CX оснащена 1 ГБ GDDR5, а ее частотная формула изменена производителем – 860/3300 МГц вместо 810/3200 МГц для референсной модели. Такое форсирование обеспечило продукту от Inno3D порядка 6% прироста быстродействия по сравнению с номиналом.

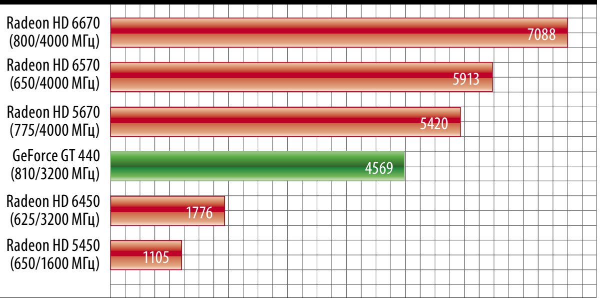
вердикт

★★★★★

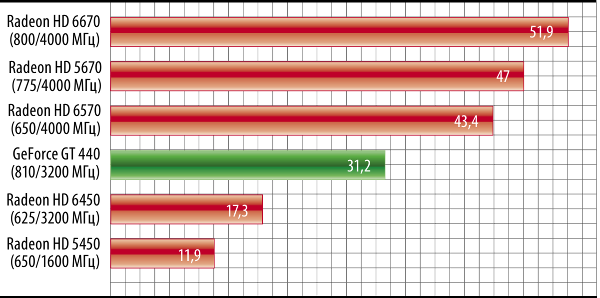
ЗА
Минимальная длина печатной платы; хорошая СО

ПРОТИВ
Цена

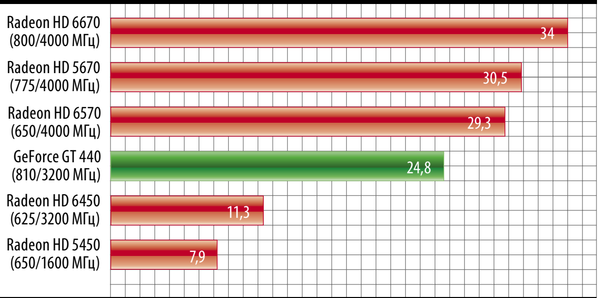
3DMark Vantage, производительность GPU, баллы



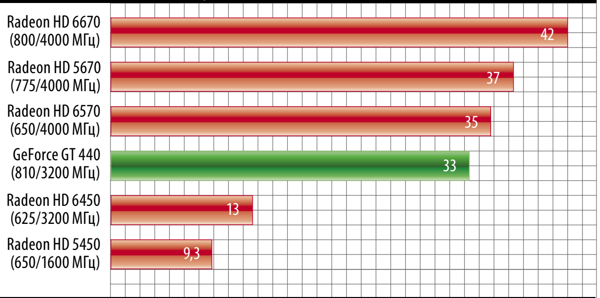
Resident Evil 5, 1920×1080, DX10, высокое качество, кадры/с



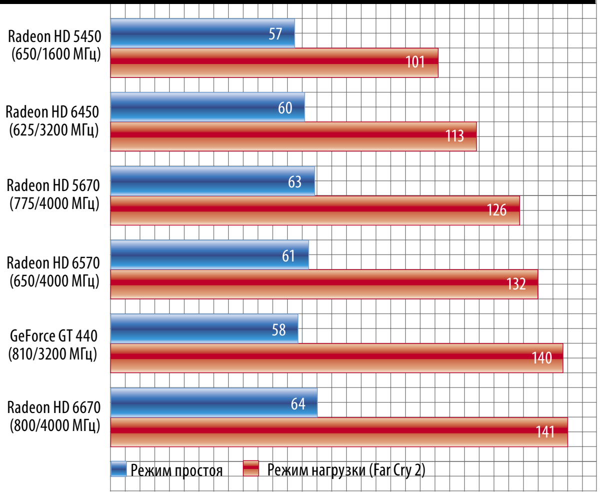
Crysis 2, 1920×1080, DX9, режим High, кадры/с



«S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти», 1920×1080, DX11, среднее качество, кадры/с



Энергопотребление системы, Вт



Выводы

Итак, Radeon HD 6450. Очень интересное решение для компактного HTPC. Хотя данная видеокарта и стоит немного дороже HD 5450, переплата за более мощное вычислительное ядро и расширенную функциональность кажется оправданной. К тому же цена новинок имеет свойство со временем снижаться, а вот поддержка UVD3 наверняка будет полезной для мультимедийной системы.

Рассмотренная модель Radeon HD 6570 с GDDR5, несмотря на заметно меньшую рабочую частоту GPU, по ходу тестирования находилась буквально в полушаге от Radeon HD 5670 и даже опередила последнюю в 3DMark Vantage – сказывается увеличение количества универсальных процессоров. На наш взгляд, $85 – несколько дороговато за такой адаптер, оправданием подобному ценнику может служить разве что эффективная бесшумная СО.

По части производительности преимущество Radeon HD 6670 перед своим предшественником предыдущего поколения составляет впечатляющие 30% в синтетике и более скромные, но ощутимые 10–13% в реальных игровых приложениях. Здесь на руку новинке идут как дополнительные 80 вычислительных блоков, так и +15 МГц к частоте GPU. Однако следует отметить, что общее энергопотребление системы после установки Radeon HD 6670 несколько выше, хотя показатели здесь во многом будут зависеть от реализации конкретной модели графического адаптера.

Учитывая стоимость видеокарты, скоростные характеристики GeForce GT 440 можно назвать достаточно скромными. Он существенно уступает Radeon HD 6570 как в 3DMark Vantage, так и в играх. Увеличенные тактовые частоты, безусловно, положительно сказываются на производительности, однако кардинально повлиять на быстродействие адаптера не могут. NVIDIA не помешало бы обновить свой парк доступных акселераторов и немного подкорректировать цену уже имеющихся продуктов.

С точки зрения игровых возможностей общая для Radeon HD5670/HD6670 и GeForce GT 440 проблема состоит в том, что зазор между стоимостью этих адаптеров и значительно более производительных GeForce GTS 450 или Radeon HD5750/6750 оказывается минимальным – $10–15. Доплатив эту сумму, вы получите на 30–80% более скоростное решение. Если вас волнуют показатели кадров/с в играх, то экономия здесь неуместна. Рассмотренные видеокарты будут актуальны в тех случаях, когда есть серьезные ограничения по энергопотреблению системы. Они в полтора-два раза экономичнее тех же GeForce GTS 450/Radeon HD 5750 и даже не требуют подключения дополнительного питания, довольствуясь ресурсами PCI Express x16.

Практический тест не стал сколь-либо значительным откровением. Некоторое движение вперед по части быстродействия и энергоэффективности имеет место, однако производители стараются четко позиционировать продукты, не допуская серьезной конкуренции между устройствами различных классов в рамках одной линейки. А вот расширенная функциональность действительно добавляет баллов новинкам, благодаря чему при равной стоимости они будут смотреться выигрышнее по сравнению с предшественниками.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i5-2500K
Материнская плата	ASUS P8P67 (Intel P67)
Оперативная память	Kingston HyperX Genesis KHX2133C9AD3X2K2/4GX
Жесткий диск	WD WD1001FALS
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Продукты предоставлены

ASUS	Представительство ASUS, www.asus.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com
WD	Western Digital, www.wdc.com





Жесткий диск

Seagate

Barracuda XT ST33000651AS

Евгений Пугач

Цена – $250

Продукт предоставлен
Seagate, www.seagate.com

Емкость
3 ТБ

Объем буфера
64 МБ

Частота вращения шпинделя
7200 об/мин

Количество пластин/головок
5/10

Интерфейс
SATA 6 Гб/с

Новый топовый HDD компании Seagate Barracuda XT ST33000651AS основан на пяти пластинах и выделяется среди конкурентов скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Диск оснащен буфером емкостью 64 МБ и, как и младшая модель на 2 ТБ, совместим с интерфейсом SATA 6 Гб/с. Для этого винчестера Seagate предлагает бесплатную утилиту, обеспечивающую совместимость 3-терабайтовых накопителей с ОС, исходно не поддерживающих разделы GPT (без нее в версиях Windows старее Vista будут доступны только 2,2 ТБ).

Тестирование устройства показало, что перед нами действительно один из самых быстрых и емких винчестеров на рынке. Линейные чтение и запись осуществляются на скорости от 153 до 67 МБ/с – отличное значение для HDD с 7200 об/мин, достижимое ранее только серверными моделями с 10 000 об/мин. Также диск порадовал результатами при записи блоков по 4 КБ со случайной адресацией (один из самых тяжелых сценариев работы), что говорит о выверенном алгоритме кеширования, отложенной записи и переупорядочении запросов. Правда, с чтением ситуация похуже: латентность 18,6 мс (традиционно слабое место Seagate) в отсутствие кеширования сказывается на показателях не лучшим образом. Отметим, что результаты при использовании SATA II и SATA 6 Гб/с идентичны, не меняется даже скорость обмена данными с буфером.

С точки зрения шумности и нагрева Seagate Barracuda XT 3 ТБ нас порадовал: под тяжелой нагрузкой слышен только негромкий треск головок, шпиндель не шумит, серьезной вибрации, присущей накопителям с пятью пластинами, не наблюдается. Нагрев также составил лишь 43 градуса – почти на 20 градусов ниже аналогичной модели объемом 2 ТБ. В целом Barracuda XT ST33000651AS – отличный диск для тех, кому нужны и высокая производительность, и огромная емкость.

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная производительность; максимальная емкость

ПРОТИВ
Цена немного завышена

Видеокарта

ASUS

ENGTX580 DCII/2DIS/1536MD5

Олег Касич

Цена – $550

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Графический чип
GF110

Частота чипа/шейдеров/памяти
782/1564/4008 МГц

Объем и тип памяти
1536 МБ GDDR5

Шина памяти 384 бит

Количество унифицированных процессоров 512

Число текстурных блоков/блоков растеризации
64/48

Альтернативный вариант GeForce GTX 580 от ASUS получил оригинальную печатную плату и систему охлаждения DirectCU II. Частота GF110 увеличена на 10 МГц по сравнению с рекомендованной – до 782 МГц, а память работает на 4008 МГц. В конструкции кулера используются пять массивных тепловых трубок, которые имеют прямой контакт с чипом и соединяют в один контур два раздельных радиаторных блока, состоящих из алюминиевых пластин. Последние также продуваются парой 100-миллиметровых вентиляторов. В режиме покоя скорость их вращения находится на уровне 1100 об/мин – этого оказывается достаточно, чтобы удерживать температуру GPU в районе 35 ˚C. Под нагрузкой (3DMark Vantage) обороты возрастают всего до 1350–1400 об/мин, при этом ядро нагревается до 68–70 ˚C.

Адаптер занимает три слота расширения. Это следует учитывать, особенно если вы планируете установить две такие видеокарты в системе. Для парной конфигурации в комплекте имеется удлиненный SLI-мост.

Потенциал GPU тестового экземпляра в штатном режиме оказался не очень велик. С 782 МГц его удалось разогнать до 830 МГц. Если манят более высокие частоты, понадобится увеличивать напряжение питания ядра, для чего можно воспользоваться комплектной утилитой ASUS SmartDoctor. После повышения со штатных 1,025 В до 1,09 В видеокарта стабильно работала на 906/4670 МГц.

ASUS ENGTX580 – весьма интересный вариант для тех, кто нацелился на топовое одночиповое решение от NVIDIA. Важным достоинством данной модели является очень низкий уровень шума, что редкость для продуктов такого уровня. При этом адаптер с системой охлаждения DirectCu II стоит на $40–50 дороже устройств, основанных на референсном дизайне. На наш взгляд, подобная переплата за тишину здесь вполне оправданна.

вердикт

★★★★★

ЗА
Высокая производительность; очень эффективная и тихая система охлаждения; оснащение

ПРОТИВ
Габариты СО

СМАРТФОНЫ: ПЛАТФОРМЫ И УСТРОЙСТВА

Александр Иваньк,
Тарас Мищенко



» При выборе делового компаньона или умного медиаплеера покупатели сталкиваются с определенными проблемами, ведь ассортимент таких устройств необычайно широк, а их стоимость варьируется от 1500 до 7000 грн. Наш сравнительный обзор призван помочь вам найти лучший вариант по соотношению цена/функциональность и рассказать о преимуществах и недостатках мобильных операционных систем. Первое, на что следует обращать внимание, это возможности ОС, а уже потом решать, какая аппаратная начинка является наиболее подходящей для выполнения поставленных задач. Для самых требовательных пользователей, желающих обладать моделью с максимальными функциональностью и жизненным циклом, выбор ограничен Android-смартфонами с двухъядерными процессорами. Их потенциал настолько велик, что, по сути, на данный момент еще не существует приложений, способных задействовать его полностью, за исключением записи и просмотра Full HD-видео.

Фото Александра Макаренко

Apple iOS

Эта мобильная операционная система за три с половиной года своего развития прошла немалый путь и смогла вытеснить более популярные решения. На сегодняшний день она является самой отлаженной мобильной платформой, под управлением которой функционирует не только iPhone, но и iPod touch и iPad. Добиться подобного результата Apple удалось за счет политики закрытости. Компания полностью контролирует как создание iOS, так и устройства на ее основе. Таким образом, у владельцев мобильных гаджетов от Apple очень редко возникают проблемы с приложениями от сторонних разработчиков, а также обновлениями ОС. По удобству применения и функциональности iOS ныне – одно из наиболее сбалансированных решений. В отличие от конкурирующих систем в ее интерфейсе отсутствует такое понятие, как Рабочий стол. Активируя аппарат, пользователь видит экран блокировки с базовой информацией, а разблокировав его – сразу меню с ПО. Никаких виджетов в iOS нет, но систему это нисколько не портит. Интересным способом в мобильной ОС Apple реализована многозадачность, фактически сворачиваяся в фон, приложение замораживается, но при этом продолжают работать некоторые его функции. К примеру, если это программа для интернет-радио, то в свернутом состоянии она не прекратит транслировать музыку, хотя и будет приостановлена. Электронные письма, сообщения IM-клиентов и Facebook могут приходить на смартфон в фоновом режиме. При этом приложения сами не связываются с сервером, а он передает на них данные методом push, как только они на нем оказываются. В отличие от других мобильных платформ в iOS весьма небольшой набор предустановленного ПО, расширить его Apple предлагает из магазина App Store. В нем насчитывается свыше 300 000 программ на любой вкус, причем много бесплатных, но приглянувшиеся можно и купить, в том числе и из Украины. Среди стандартного ПО iOS стоит выделить браузер Safari, почтовый клиент Mail, удобный календарь и понятное меню с настройками. В целом в плане интерфейса iOS – красивое и удобное решение. Данная ОС уже довольно популярна, но ее развитие и распространение все еще сдерживается самой компанией. В плане персонализации система далеко не такая гибкая, как Android, что нравится не всем пользователям, а стоимость устройств на ее основе остается достаточно высокой. Поэтому по-настоящему массовым решением в Украине iOS вряд ли станет.



В iOS нет Рабочих столов и виджетов, после разблокировки устройства пользователь сразу попадает в меню



Многозадачность в iOS реализована довольно удобно, приложения в фоне замораживаются, но при этом часть их функций продолжает работать

Apple iPhone 4



Цена – $800*

Стандарты	GSM 850/900/1800/1900, UMTS 850/900/1900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)
Операционная система	iOS 4.3
Процессор	Apple A4 1 ГГц
Память	16 и 32 ГБ
Экран	Retina Display, IPS, 3,5" (960×640), сенсорный, емкостный
Интерфейсы	USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n
Встроенная камера	5 Мп, запись видео 720p
Поддерживаемые форматы	MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A
Батарея, автономность	Li-Ion (1–2 суток)
Интернет-браузер	Safari
Дополнительные возможности	A-GPS
Габариты и масса	115×59×9 мм, 137 г

* Цена за версию с 16 ГБ.

Анонс пятого поколения смартфона iPhone, получившего в определенных кругах статус культового, уже не за горами (судя по просочившимся слухам, он получит гораздо крупнее экран с минимальной рамкой и, возможно, двухъядерный процессор Apple A5), однако это вовсе не мешает успешным продажам двух предыдущих моделей компании Apple. Среди экономных пользователей, которые не гонятся за технологическими новинками, до сих пор популярен менее функциональный, зато более доступный 3Gs, ну а те, кто готов раскошелиться, обзаведутся мощным процессором с рабочей частотой 1 ГГц, феноменальным Retina Display, улучшенной камерой 5 Мп и, конечно же, насладятся абсолютно свежим дизайном «четверки». Не стоит забывать и про экосистему, ведь значительную долю удовольствия от эксплуатации iPhone пользователь получает от максимально «вылизанной» iOS и удобного магазина приложений App Store с огромным количеством качественного ПО. А теперь немного о грустном. Первым пунктом в этом списке традиционно идет излишне плотная привязка к сервисам компании (впрочем, частично ослабить эту хватку поможет jailbreak), вторым – отсутствие официальных поставок аппаратов Apple в Украину. А вот вопрос цены уже не стоит так остро, как сразу после выхода iPhone 4 на рынок, – стоимость версии 16 ГБ в интернет-магазинах в среднем составляет $800, что на фоне $600–700 за аналогично оснащенные флагманы конкурентов не выглядит чрезмерно дорого.

вердикт

★★★★★

ЗА
Свежий дизайн; отличный IPS-дисплей с высоким разрешением; количество ПО; производительность

ПРОТИВ
Отсутствие официальных поставок

альтернатива



Apple iPhone 3Gs

★★★★★ Цена – $670

Несмотря на наличие старшего собрата, iPhone 3Gs все еще можно назвать функциональным решением. Смартфон оснащается 3,5-дюймовым сенсорным экраном, процессором 600 МГц, 256 МБ оперативной памяти и 3,2-мегапиксельной камерой. При этом он довольно хорошо справляется с запуском 3D-игр.

Android

Операционную систему Android уже сложно назвать новичком на рынке мобильной техники, хотя ее первый релиз состоялся не так давно – в октябре 2008-го. Но всего за два с половиной года она смогла стать одной из наиболее распространенных ОС для смартфонов в мире и уж точно –



Многие производители дорабатывают интерфейс Android, тем самым повышая удобство его использования

самой перспективной. Разработкой Android занимается консорциум Open Handset Alliance, который был основан компанией Google. Сегодня в его состав входят крупные производители электроники, а также операторы связи. Совместными усилиями им удалось добиться того, что ежедневно в мире активируется около 400 тыс. новых Android-аппаратов, а всего их реализовано около 100 млн. Успех этой операционной системы на фоне сильных конкурентов отчасти объясняется высокой скоростью ее создания, а также подходом к распространению. В Open Handset Alliance заявляют, что свободно использовать Android может любой производитель, но если он хочет добавить в свой смартфон или планшет сервисы Google, то тут уже придется с оной договариваться. Таким образом, Google удалось, с одной стороны, обеспечить широкую известность своей ОС, а с другой, все равно контролировать процесс ее развития.

При создании Android в Open Handset Alliance сделали систему, сохранившую в себе преимущества более старых платформ, но при этом ориентированную на работу в Интернете, а также задействующую последние технологии. К примеру, в Android есть режим многозадачности, ОС может держать открытыми сразу несколько приложений, но при необходимости освободить ресурсы сама закроет некоторые из них. Подобный подход позволяет экономить заряд аккумулятора, переключаться между активными программами и оставлять их в фоне.

Одной из фишек Android является наличие нескольких Рабочих столов, на них можно размещать ярлыки приложений и разнообразные виджеты, отображающие погоду, список контактов, сообщения, статусы друзей в социальных сетях и т. д. При желании Рабочие столы настраиваются полностью под свои потребности, включая загрузку и инсталляцию новых элементов управления. Система позволяет менять их оболочки, устанавливать другие клавиатуры, а также глубоко интегрировать функциональность стороннего ПО. В качестве иллюстрации к последнему пункту может служить опция немедленной отправки сделанного фото в Twitter или Facebook без открытия соот-



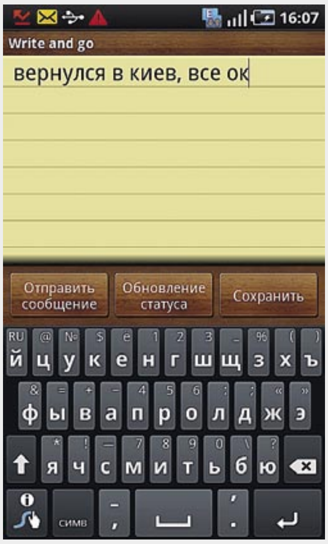
Фишка Android – наличие пяти и больше Рабочих столов, на которых за счет виджетов можно размещать разнообразную полезную информацию

ветствующей программы. Количество приложений для Android увеличивается скоростными темпами, сегодня их уже больше 200 000.



Система оповещений в Android позволяет получить быстрый доступ к последним сообщениям или уведомлениям от приложений

За установку стороннего софта отвечает Android Market, поддерживающий поиск, покупку или загрузку бесплатного ПО. Не так давно он начал принимать платежи и из Украины. В отличие от самой операционной системы Android магазин Android Market полностью контролируется Google. Впрочем, как и набор сервисов компании, к которым относятся Gmail, поиск, карты, Google Talk, YouTube и Picasa. Каждый из них по умолчанию добавлен в подавляющее большинство Android-аппаратов. Таким образом, пользователи, привыкшие к подобным службам на своих компьютерах, получают практически аналогичную функциональность на мобильных устройствах. Отдельно хочется отметить работу почты Gmail. При включенной синхронизации данных на смартфон перенаправляются новые письма, как только они оказываются на сервере, что очень удобно для тех, кто ведет активную переписку. В целом синхронизация с сервисами Google на Android-аппаратах налажена просто отлично. Все контакты с телефона автоматически дублируются в адресную книгу Gmail, а созданная запись календаря моментально отправляется в Google Calendar. Сделанные на камеру фото и видео помещаются на Picasa и YouTube прямо со смартфона. Подобная синергия с продуктами Google вовсе не означает, что Android-устройство намертво к ним привязано. Это не так. Вы вправе выбрать любой почтовый клиент, поддерживающий протоколы POP3 или IMAP, или добавить свою учетную запись в Exchange. Синхронизацию с Gmail можно вообще отключить, а вместо стандартных приложений задействовать альтернативные, которые легко найти в Android Market. К примеру, отказаться от нативного браузера и по умолчанию использовать Opera Mobile, заменить почтовую службу, установить другую фотокамеру или клавиатуру. Как уже говорилось выше, Android предлагает широкие возможности по настройке и персонализации.



Android можно настроить на свой вкус и цвет, пользователь волен менять стандартные программы на сторонние или даже установить другую клавиатуру

Несмотря на огромное количество преимуществ, есть у Android и недостаток. Стремительное развитие данной ОС привело к тому, что производители не успевают или просто не хотят обновлять свои устройства до новых версий. Бороться с этой проблемой в Google начали только в нынешнем году, ряд компаний подписали с Google соглашение, в рамках которого они обязуются поддерживать ПО аппаратов на протяжении 18 месяцев. Это хороший сигнал и для программистов, поскольку ранее они не могли полностью обеспечить корректную работу своих приложений на разных смартфонах и выпусках Android.

Acer
Liquid MT Metal



Цена – $490

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.2

Процессор
Qualcomm MSM 7230 800 МГц

Память ОЗУ 512 МБ

Экран TFT, 3,6" (800×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
5 Мп, запись видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, WAV, WMA

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Доп. возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
115×63×14 мм, 135 г

Внешне этот смартфон не особо напоминает распространенные маловыразительные моноблоки, обтекаемый корпус непривычно широкий, а верхние грани скруглены. Задняя крышка оправдывает название модели, она целиком выполнена из металла с интересной фактурой, сборка качественная. Лицевая панель выпуклая, что вызывает небольшой психологический дискомфорт, кажется, что пальцы до 3,6-дюймового экрана просто не достают, однако, к счастью, это не так. Управляющие клавиши сенсорные, что не всегда удобно, зато расположенные на верхней грани индикаторы пропущенных вызовов, сообщений и заряда батареи весьма полезны в повседневной эксплуатации. На правой боковине находятся качелька громкости и кнопка спуска камеры, на верхнем торце – клавиши включения и блокировки, а также разъемы для наушников и ЗУ (вверху и внизу соответственно). Аппарат построен на процессоре Qualcomm MSM 7230 с частотой 800 МГц, что положительно сказалось на автономности, но производительность по сравнению с «гигагерцевыми» конкурентами заметно ниже. Привычный Android-интерфейс заменен фирменной оболочкой компании, которая выделяется сразу несколькими экранами блокировки (на них можно выносить виджеты), полностью перерисованными стандартными приложениями, расширенной панелью уведомлений и т. д., в общем, изменений множество. В итоге имеем небезынтересный смартфон с броским дизайном, неплохо оснащенный за свои деньги.

вердикт
★★★★★

ЗА
Стильная внешность; оригинальный интерфейс; полезная система индикации

ПРОТИВ
Особенности эргономики; производительность

HTC
Desire S



Цена – $570

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3.3

Процессор
Qualcomm MSM8255 1 ГГц, графика Adreno 205

Память ОЗУ 768 МБ, 1,1 ГБ встроенной, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран Super LCD, 3,7" (800×480), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера 5 Мп, вспышка, автофокус

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC+, WAV, WMA, DivX, XviD, MP4, H.263, H.264, WMV

Батарея, автономность
Li-Ion, 1450 мА•ч, 1–2 суток

Доп. возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
115×59,8×11,63 мм, 130 г

Смартфон HTC Desire S является наследником популярной модели Desire. При его разработке компании удалось сохранить узнаваемость предшественника и одновременно снабдить новинку рядом дополнительных функций. Корпус Desire S выполнен из цельного куска алюминия с двумя вставками из софт-тач-пластика. Он хорошо собран, нет ни малейшего намека на люфт, и прекрасно лежит в руке. Дисплей устройства имеет разрешение 800×480 точек и диагональ 3,7 дюйма. В нем установлена Super LCD-матрица, которая неплохо ведет себя на солнце, хотя и выцветает под прямыми лучами. Экран покрыт защитным стеклом, устойчивым к появлению царапин, и поддерживает технологию Multi-touch. HTC Desire S работает на базе процессора Qualcomm MSM8255 с частотой 1 ГГц и графическим ядром Adreno 205, что позволяет аппарату демонстрировать достойный уровень производительности. Также устройство оснащено 768 МБ оперативной и 1,1 ГБ встроенной памяти для инсталляции приложений и хранения данных пользователя, которую можно расширить за счет карт microSD. Камера в Desire S 5-мегапиксельная и способна записывать видео в разрешении 720p. Качество снимков зависит от уровня освещения и будет снижаться пропорционально его ухудшению. За счет аккумулятора на 1450 мА•ч от одного заряда смартфон в режиме средней нагрузки может проработать полтора дня. Громкость внешнего динамика в Desire S на среднем уровне, а вот вибровызов действительно мощный.

вердикт
★★★★★

ЗА
Качество сборки; производительность; автономность; Sense 2.1

ПРОТИВ
Громкость динамика; платная навигация

альтернатива



Acer
Iconia Smart

★★★★★ Цена – $750

Смартфон выделяется 4,8-дюймовым экраном с почти планшетным разрешением 1024×480 точек. Именно эта особенность превращает его в отличное мультимедийное имиджевое решение, которое предоставит владельцу максимальную площадь и не оставит равнодушными окружающих.

альтернатива

№6/2011 домашний ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★



HTC
Incredible S

★★★★★ Цена – $670

Данный смартфон HTC по аппаратным характеристикам практически полностью повторяет Desire S. При этом он позиционируется как более функциональная модель. И ему действительно есть что показать. У HTC Incredible S гораздо крупнее дисплей диагональю 4 дюйма и 8-мегапиксельная камера.

LG Optimus One



Цена – $260

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.2

Процессор
MSM 7227 600 МГц

Память ОЗУ 419 МБ

Экран TFT, 3,2" (480×320), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
3,2 Мп, видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 3 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Доп. возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
103×48×15 мм, 127 г

После выхода на рынок весьма удачной модели Optimus GT540 компания LG Electronics просто обязана была оправдать ожидания поклонников марки и заполнить нишу в ряду Android-смартфонов среднего ценового диапазона. Таким аппаратом стал Optimus One, в котором нашлось место для емкостного дисплея большей диагонали, увеличенного объема оперативной памяти и процессора с тактовой частотой 600 МГц, а также Android Froyo (ее вскоре заменит Gingerbread). Все это собрано в компактном корпусе с софт-тач-покрытием.

Долгое время устройство не имело конкурентов в своем ценовом сегменте, и лишь с выходом Samsung Galaxy Ace у покупателей появилась достойная альтернатива. К сожалению, в первых партиях поставок не обошлось без недостатков, таких как загрузка процессора при длительном контакте с сенсором и проблем с попаданием под него пыли, однако в результате коллективных обращений пользователей эти дефекты были устранены в течение нескольких месяцев.

На данный момент LG Optimus One по-прежнему остается привлекательной покупкой, на его стороне и стоимость и стабильность работы. Благодаря аккумулятору 1500 мА•ч даже при интенсивных нагрузках автономность аппарата составляет двое суток. В руках же умелых владельцев Optimus One вполне способен функционировать 3–4 дня. В итоге эту модель можно смело рекомендовать людям, желающим опробовать наиболее популярную на рынке ОС для мобильных устройств – Android.

вердикт

★★★★★

ЗА
Стоимость; материалы корпуса; аппаратная начинка; эргономика; стабильность

ПРОТИВ
Разрешение камеры

Samsung Galaxy Ace



Цена – $340

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.2

Процессор
MSM 7227-1 Turbo 800 МГц

Память ОЗУ 278 МБ, ПЗУ 2 ГБ

Экран TFT, 3,5" (480×320), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
5 Мп, с автофокусом и подсветкой

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC, AAC+, eAAC+, 3GP, MP4

Батарея, автономность
Li-Ion, 1350 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Доп. возможности
A-GPS, AllShare

Габариты и масса
112×60×11.5 мм, 113 г

Еще не так давно в модельном ряду смартфонов Samsung среднего ценового диапазона не было достойных конкурентов продуктам LG, и, понимая необходимость заполнить пустующую нишу, компания представила сразу несколько устройств, флагманом среди которых является Samsung Galaxy Ace.

Аппарат обладает узнаваемым дизайном и похож на представителей верхней ценовой линейки Galaxy S. В чем-то он даже перекликается с iPhone 4, что лишь играет на руку его владельцам. Большую часть передней панели занимает 3,5-дюймовый экран, прикрытый закаленным стеклом Gorila Glass. Под ним расположены одна механическая и две сенсорные клавиши, причем они незаметны, если телефон находится в режиме ожидания. На тыльной стороне обосновались динамик и 5-мегапиксельная камера с подсветкой, правда, видео она снимает только в QVGA-разрешении.

Аппаратная начинка на уровне аналогов, а в чем-то даже превосходит их. В смартфоне используется чип Qualcomm MSM 7227, разогнанный до 800 МГц, что позволяет без проблем просматривать неконвертированное видео с помощью сторонних плееров и играть в динамичные игры. Фирменный интерфейс работает плавно благодаря видеоускорителю Adreno 200 и оптимизации процессов, так что заставить телефон «задумываться» сможет далеко не каждый пользователь. Все это, а также марка должны сделать свое дело при выборе устройства, вот только стоимость была бы чуточку ниже.

вердикт

★★★★★

ЗА
Эргономика; производительность; материалы корпуса; дисплей

ПРОТИВ
Практически нет

альтернатива



LG Optimus 2x

★★★★★ Цена – $725

Первый и пока единственный двухъядерный смартфон на рынке. Обладая массой очевидных достоинств, он не лишен и некоторых недостатков: время работы, устаревший тип дисплея, отсутствие поддержки MKV-файлов и невысокое качество записи Full HD-видео.

альтернатива



Samsung Galaxy Mini

★★★★★ Цена – $205

Симпатичный компактный Android-смартфон с 3,14-дюймовым сенсорным дисплеем разрешением 240×320 точек. Обладая невысокой стоимостью, он оснащен процессором с рабочей частотой 600 МГц, 3-мегапиксельной камерой, модулями Wi-Fi b/g/n и Bluetooth 2.1.

Samsung
Galaxy S II



Цена – $890

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSPA)

Операционная система
Android 2.3 Gingerbread

Процессор
Samsung Exynos 1.2 ГГц

Память ОЗУ 833 МБ, 16 ГБ для пользовательских данных

Экран SuperAMOLED Plus, 4,27" (840×480), олеофобное покрытие, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0 + HS, Wi-Fi 802.11 (a/b/g/n), USB OTG

Встроенная камера 8 Мп, Full HD-видео (30 кадров/с), фронтальная 2 Мп

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, AVI, MKV, WAV, WMA

Батарея, автономность
Li-Ion, 1650 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Доп. возможности
A-GPS, Wi-Fi direct, беспроводная печать

Габариты и масса
125×66×8,5 мм, 116 г

Как и у Sony Ericsson Arc, у второго Galaxy очень тонкий корпус, что имеет свои положительные и отрицательные стороны. Плюс – при таких габаритах (чуть больше LG Optimus 2x) смартфон обладает поистине невероятной функциональностью. Минус – устройство кажется хрупким, а держать его в руке не совсем удобно. Органы управления традиционны для продуктов Samsung. Все клавиши характеризуются четким ходом и хорошо нащупываются вслепую.

Аппаратно смартфон оснащен как ни один другой. Двухъядерный процессор 1,2 ГГц, отличный графический чип, камера 8 Мп с возможностью записи великолепного даже по меркам специализированной фототехники Full HD-видео, большой дисплей, обновленный интерфейс TouchWiz и последняя версия Android – Gingerbread. Все указывает на то, что подобная начинка будет актуальна еще как минимум год. Учитывая возросшую производительность, нельзя не отметить и время работы – при максимальной нагрузке аппарат легко выдерживает сутки, что является одним из лучших показателей среди аналогично оснащенных конкурентов. Ну а поддержка неконвертированного видео делает Galaxy SII еще и превосходным медиапроигрывателем.

Не менее приятно выглядят и новые аксессуары GalaxySII. Док-станция, переходник для подключения внешних устройств, автомобильные держатели и чехол со встроенным аккумулятором, а также масса других вполне способны составить конкуренцию таковым для iPhone.

вердикт

★★★★★

ЗА
Эргономика; экран; производительность; качество фото и видео; объем памяти

ПРОТИВ
Толщина корпуса

Sony Ericsson
XPERIA Neo



Цена – $640

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3 Gingerbread

Процессор
Qualcomm MSM 8255 1 ГГц

Память ОЗУ 512 МБ

Экран
Reality Display, 3,7" (854×480), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
8 Мп, запись видео (720p, 30 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, WAV, WMA

Батарея, автономность
Li-pol, 1500 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Доп. возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
116×57×13 мм, 126 г

Как ни удивительно, упрощенная версия флагмана линейки Sony Ericsson XPERIA является гораздо продуманнее и достойна внимания со стороны потенциальных покупателей. Единственное, что может испортить впечатление от эксплуатации данной модели, это материалы корпуса. Зато органы управления легкодоступны благодаря более компактным размерам устройства, к тому же в Sony Ericsson Neo есть двухпозиционная клавиша камеры, которой так часто не хватает в других смартфонах на Android. На верхнем торце размещены прикрытые пластиковыми заглушками разъемы USB и HDMI, хотя пользоваться ими не слишком удобно из-за непривычной системы защелок. Но стоит только включить телефон, и тут же забываешь о недостатках дизайна и материалов корпуса и начинаешь любоваться экраном с четкой картинкой и естественной цветопередачей. Дисплей прикрыт прочным закаленным стеклом, что в сочетании с ладно скроенным и крепко сбитым корпусом создает ощущение монолитности устройства. Быстродействие Sony Ericsson Neo на одном из самых высоких уровней среди моделей с процессором 1 ГГц, так что скорость работы интерфейса и большинства выполняемых задач (за исключением разве что браузинга) ни на секунду не дает повода пожалеть об отсутствии второго ядра. Тем не менее производитель не смог реализовать все возможности аппаратной платформы и внедрить поддержку популярных видеокодеков и Flash-контента, поэтому желающим наслаждаться просмотром видео придется воспользоваться сторонними плеерами.

вердикт

★★★★☆

ЗА
Дисплей; эргономика; производительность; интерфейс

ПРОТИВ
Материалы корпуса; камера

альтернатива



Samsung
Galaxy S (i9003)

★★★★★ Цена – $470

Кроме нового флагмана Galaxy S2 на рынке присутствует и версия смартфона первого поколения с TFT-экраном. По сравнению с SuperAMOLED цвета не столь насыщенные, поведение на солнце немного хуже, однако если сопоставить его с аналогичным дисплеем LG Optimus 2x, выигрыш однозначно на стороне Samsung.

альтернатива



Sony Ericsson
XPERIA Arc

★★★★☆ Цена – $725

От флагмана линейки XPERIA ожидаешь как минимум не меньшего, чем от Neo, но именно топовые отличия и являются его основными минусами. Кроме того, XPERIA Arc не выдерживает конкуренции с двухъядерными новинками и и не обладает возможностью записи Full HD-видео.

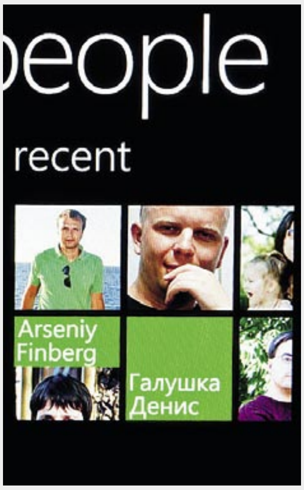
Windows Phone 7

Самая молодая из представленных в обзоре мобильных операционных систем, являющаяся полностью новой разработкой компании Microsoft. Первое, что бросается в глаза при знакомстве с Windows Phone 7, – это уникальный интерфейс под названием



На Рабочем столе Windows Phone 7 можно устанавливать «живые панели» – иконки приложений, способные в реальном времени отображать разнообразную информацию

Metro. Если другие мобильные ОС так или иначе перекликаются между собой, то детище Microsoft сохраняет яркую индивидуальность. Но это вовсе не предполагает возникновения каких-либо сложностей с освоением WP7, даже наоборот, на данном этапе развития платформа имеет упрощенную функциональность. Интерфейс Windows Phone 7 состоит из одного Рабочего стола, меню ПО и так называемых «хабов», к которым относятся адресная книга (People Hub), офисный пакет (Office Hub), галерея фото (Pictures Hub), музыка и видео (Music + Videos Hub), а также игры (Games Hub) и магазин приложений (Marketplace Hub). Вся идея последних заключается в том, чтобы собрать в одном месте весь контент определенного типа.
К примеру, в адресной книге предусмотрена интеграция с Facebook, позволяющая синхронизировать контакты с этой социальной сетью. На Рабочем столе Windows Phone 7 можно закреплять «живые панели», своего рода ярлыки приложений, отображающие в реальном времени дополнительную информацию. Софт от сторонних разработчиков в Windows Phone 7 загружается из магазина Marketplace. К сожалению, в Украине пока можно скачивать только бесплатное ПО, а вот доступа к платному нет. Как и в десктопной версии своей ОС, в WP7 Microsoft добавила уже знакомые пользователям программы. За получение, чтение и отправку электронных писем в мобильной ОС отвечает Outlook, за просмотр сайтов – Internet Explorer Mobile, прослушивание музыки и воспроизведение видео – плеер Zune, а редактировать документы, таблицы и презентации поможет Office Mobile. Стандартный набор ПО в Windows Phone 7 вполне достаточен. Единственное, что портит тут картину, – отсутствие многозадачности. В WP7 в фоновом режиме могут функционировать лишь несколько системных приложений, таких как плеер или почта. Также наблюдаются сложности со скоростью запуска некоторого стороннего ПО, хотя сама СО работает очень быстро и красиво прорисовывает анимацию. Наибольший же недочет Windows Phone 7 на данный момент – отсутствие украинской и русской локализации. Исправить основные огрехи в Microsoft обещают уже в конце



Мобильная операционная система Microsoft имеет глубокую интеграцию с Facebook, а в будущем компания обещает добавить поддержку и других социальных сетей

лета, выпустив обновление для WP7 под названием Mango, что должно устранить вышеперечисленные проблемы.

HTC
7 Mozart



Цена – $485

Стандарты GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система Windows Phone 7

Процессор Qualcomm Snapdragon QSD 8250 1 ГГц

Память ОЗУ 576 МБ, 8 ГБ для хранения данных

Экран TFT, 3,7" (800×480), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера 8 Мп, автофокус, видео 720p

Поддерживаемые форматы M4A, M4B, MP3, WMA, 3GP, 3G2, MP4, M4V, MBR, WMV

Батарея, автономность Li-Ion, 1300 мА•ч, 3 суток

Интернет-браузер HTML, XHTML

Доп. возможности A-GPS, гироскоп

Габариты и масса 94×60×12 мм, 130 г

вердикт

★★★★★

ЗА
Дисплей; материалы корпуса; скорость работы; камера; автономность; дополнительное ПО от HTC

ПРОТИВ
Отсутствие локализации

Что делать, если возникает желание обзавестись качественным продуктом, чтобы испытать новые возможности и ощущения, но устройства на Android или Symbian приелись? Обратите внимание на модели, построенные на основе новой операционной системы Windows Phone 7. К сожалению, пока на нашем рынке представлен единственный смартфон на этой ОС – HTC 7 Mozart, однако вряд ли подобная ситуация продлится долго. Дизайн и эргономика аппарата даже в сравнении с другими устройствами HTC на весьма достойном уровне. Металлический корпус, закаленное стекло, удобное расположение управляющих органов и наличие двухпозиционной клавиши камеры выделяют его среди огромного числа ему подобных.

Телефон оснащен процессором Qualcomm Snapdragon QSD8250 с частотой 1 ГГц, который позволяет выполнять задачи любой сложности, а также крупным 3,7-дюймовым WVGA-дисплеем. Если сопоставить его с аналогичным по диагонали в Sony Ericsson Neo, то выигрыш будет на стороне HTC, несмотря на более высокое разрешение в последнем. Отдельно хочется обратить внимание на время работы HTC 7 Mozart, при активной эксплуатации оно составляет не менее двух суток в отличие от устройств на Android, а также качественную 8-мегапиксельную камеру. Но все же львиную долю удовольствия от использования HTC 7 Mozart приносят простота и продуманность Windows Phone 7, так что мы с огромным нетерпением будем ждать появления на нашем рынке новых моделей на этой ОС.

альтернатива

Nokia
Phone 7

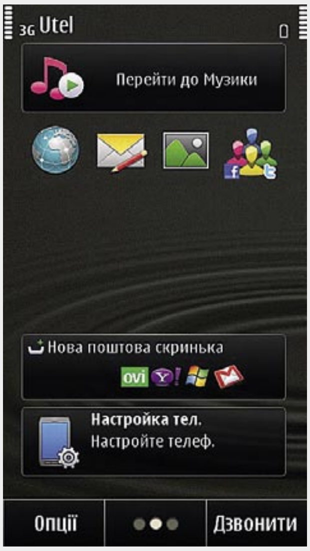


Цена – н/д

Первые смартфоны Nokia на основе Windows Phone 7 обещают представить в конце года. По предварительным данным, они будут работать на базе процессора Qualcomm с частотой от 1 до 1,5 ГГц, иметь от 512 МБ RAM и камеру на 5, 8 или 14 Мп. Ожидается, что среди WP7-аппаратов Nokia появятся и бюджетные решения.

Nokia Symbian

Настоящий «старожил» рынка мобильных ОС, которому так и не удалось поставить на место наглых новичков. Именно так можно охарактеризовать ситуацию, сложившуюся вокруг Symbian. В дальнейшем Nokia планирует отказаться от данной платформы в пользу Windows Phone 7, но при этом заявляет, что намерена эксплуатировать свою ОС до тех пор, пока та приносит прибыль. Таким образом, точно сказать, когда именно будет прекращена разработка Symbian, нельзя, пока Nokia продолжает ее развивать. В свое время компания строила грандиозные планы относительно Symbian^3, но так и не смогла добиться нужного эффекта. Несмотря на ряд важных нововведений (в Nokia заявляли, что их свыше трех сотен), данная версия Symbian кардинально не отличалась от предшественницы. Вместе с очередным релизом ОС переехали и все мелкие огрехи, такие как отсутствие QWERTY-клавиатуры в портретном режиме, медлительность работы, устаревший браузер и запутанное меню. Однако надо отдать должное: в Nokia осознают проблему и пытаются ее исправить. Вскоре для смартфонов на Symbian^3 выйдет обновление под названием Anna, которое будет включать несколько существенных улучшений. Система получит усовершенствованный интерфейс, новые виджеты Рабочего стола, портретную QWERTY-клавиатуру, более плавную анимацию и еще много чего. Это должно помочь Nokia продержаться до выхода первых устройств на Windows Phone 7. Тем не менее отказываться от Symbian даже после их релиза в компании не планируют. Какое-то время Nokia будет выпускать и поддерживать аппараты на двух ОС. Пока Symbian Anna готовят к релизу, пользователям остается текущая версия Symbian^3. И хотя в ней есть ряд недоработок, преимуществам тоже нашлось место. Основные – невысокая требовательность к системным ресурсам и независимость от наличия соединения с Интернетом. Благодаря этому смартфоны Nokia могут дольше функционировать от одного заряда аккумулятора. Кроме того, Symbian является ОС с полноценной многозадачностью, пользователь волен держать в фоновом режиме столько приложений, сколько позволит аппаратная часть устройства. Также стоит отметить бесплатную автомобильную навигацию во всех Symbian^3-моделях Nokia, которая часто бывает полезна и пешеходам. Стороннего софта для Symbian не так много, как для других популярных платформ, но найти и установить нужный не составит труда, для этого у Nokia есть фирменный магазин ПО OVI Store, принимающий платежи из Украины.



Рабочий стол Symbian^3 наконец-то обзавелся виджетами, которые могут постоянно обновлять информацию, получая ее из Интернета



Symbian^3 – одна из немногих современных мобильных ОС, обладающая полноценной многозадачностью

Nokia N8



Цена – $560

Стандарты GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 850/900/1700/1900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система Symbian^3

Процессор Broadcom BCM2727 680 МГц

Память ОЗУ 256 МБ, 1 ГБ NAND, 16 ГБ для хранения данных

Экран AMOLED ClearBlack, 3,5" (640×360), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n, HDMI, 3,5 мм для наушников

Встроенная камера 12 Мп, запись видео 720p

Поддерживаемые форматы MP3, WMA, AAC, eAAC, eAAC+, AMR-NB, AMR-WB, E-AC-3, AC-3, видео H.264 720p

Батарея, автономность Li-Ion, 1200 мА•ч, 3 суток

Интернет-браузер HTML, XHTML MP, WML, CSS

Доп. возможности A-GPS, HDMI, USB OTG, FM-передатчик, акселерометр

Габариты и масса 114×59×13 мм, 135 г

вердикт

★★★★★

ЗА
Камера; материалы корпуса; эргономика; скорость работы; USB OTG; автономность

ПРОТИВ
Интерфейс

Еще несколько лет назад смартфоны Nokia воспринимались как эталон среди аналогичных устройств, однако время шло, а возможности ОС Symbian оставались примерно на том же уровне. В результате сегодня продукты компании все еще интересны с точки зрения железа, но их интерфейс оставляет желать лучшего. Рассматриваемая модель отличается продуманной эргономикой, единственное, к чему можно придраться, – это клавиша управления, ход которой не чувствуется. Не слишком удобны и заглушки, прикрывающие разъемы для microSD- и SIM-карт, однако этот недостаток ощутят далеко не все.

Аппаратная составляющая смартфона слабее, чем у большинства конкурентов, но это не доставляет трудностей или дискомфорта при работе с приложениями. Емкостный дисплей выполнен по AMOLED-технологии и имеет стандартное для Symbian-устройств разрешение 640×360 точек, а защитное стекло отлично вписывается в общую концепцию использования премиум-материалов. Основное преимущество Nokia N8 состоит в наличии камеры 12 Мп с возможностью записи HD-видео. Она действительно позволяет получать превосходные снимки практически в любых условиях, так что вам не придется жалеть об оставленной дома «мыльнице». На традиционно высоком для моделей Nokia находится качество передачи речи и воспроизведения музыкальных файлов, теперь к ним еще добавилась функция просмотра HD-контента. Также отметим присутствие разъемов USB и HDMI, благодаря которым максимально широко раскрывается потенциал смартфона.

альтернатива



Nokia C6-01

★★★★★ Цена – $380

Серьезные возможности в компактном и качественном корпусе – именно так можно охарактеризовать этот смартфон. Внешне он напоминает такие модели, как Nokia 8600 и 8800, но учитывая начинку, мог бы быть и тоньше, а камера на 8 Мп просто обязана обладать автофокусом.

Bada

Одна из самых молодых мобильных операционных систем, разработку которой самостоятельно ведет компания Samsung. В условиях активного развития Android и других платформ, каза-



Как и в Android, в Bada поддерживаются несколько Рабочих столов, на которые можно выносить виджеты

лось бы, у данного производителя нет необходимости отдельно создавать ОС. Тем не менее в Samsung всерьез занялись Bada. В данный момент актуальной является версия 1.2, включающая ряд важных обновлений, в том числе и улучшенную стабильность. При первом знакомстве с системой пользователю не придется долго привыкать. Несмотря на ряд собственных удачных находок в интерфейсе, Bada представляет собой смесь Android и iOS, причем смесь достаточно качественную. Хотя сама Samsung рассматривает свое детище больше как платформу для функциональных телефонов, чем для смартфонов, поэтому флагманские устройства компании сейчас выходят на основе Android. В то же время Bada обладает всеми достоинствами современных мобильных ОС. Доступен магазин приложений Samsung Apps, в нем можно скачивать бесплатно или покупать программы, в наличии многозадачность, пусть и ограниченная, а также поддержка интернет-сервисов начиная от электронной почты и заканчивая Facebook. Как и в Android, в Bada, кроме основного меню, также есть Рабочие столы, на которые выносятся виджеты. Они представляют собой мини-программы и обеспечивают быстрый доступ к разнообразной информации, будь то последние сообщения почты или прогноз погоды. Возможности персонализации Bada на хорошем уровне, кроме обоев, мелодии вызова, пользователю разрешается менять и темы оформления. Как уже отмечалось выше, многозадачность в Bada 1.2 ограниченная. В фоновом режиме позволяется держать только несколько приложений. Это не совсем удобно, особенно при работе в Интернете, но в Samsung обещают устранить данную проблему. В разработке уже находится версия Bada 2.0, которая получит обновленный интерфейс, полноценную многозадачность и поддержку технологии Near Field Communication (NFC). В целом Bada является весьма интересной мобильной операционной системой с неплохими перспективами развития и современной функциональностью. Среди ее недостатков можно указать мелкие изъяны в интерфейсе, а также не очень большое количество ПО от сторонних разработчиков. Магазин Samsung



В Bada применен интерфейс TouchWiz, знакомый пользователям по телефонам Samsung

Apps еще в сентябре прошлого года открыл продажу программ для Bada в Украине. Несмотря на это, количество приложений в нем растет не так быстро, как хотелось бы.

Samsung
Wave II



Цена – $370

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Bada 1.2

Процессор ARM Cortex-A8 1 ГГц, графика PowerVR SGX540

Память 2 ГБ встроенной, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран Super Clear LCD, 3,7" (800×480), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера 5 Мп со светодиодной вспышкой и автофокусом, запись видео 720p, 30 кадров/с

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC+, WAV, WMA, DivX, XviD, MP4, H.263, H.264, WMV

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер
Dolfin Browser

Доп. возможности
A-GPS, ТВ-выход

Габариты и масса
123×59,8×11,8 мм, 135 г

Данный аппарат пришел на смену первому Bada-смартфону Samsung и функционирует под управлением версии 1.2 этой ОС. По дизайну Wave II напоминает предшественника, но имеет более крупный 3,7-дюймовый экран, а, соответственно, и габариты.

Сам дисплей выполнен по технологии Super Clear LCD и по качеству картинки немного уступает матрицам SuperAMOLED. Разрешение экрана составляет 480×800 точек, а от царапин его защищает стекло Gorilla Glass. Корпус устройства практически полностью сделан из металла, сборка добротная.

Wave II оснащен процессором Hummingbird с частотой 1 ГГц и графическим адаптером PowerVR SGX540. В паре они позволяют аппарату демонстрировать высокое быстродействие. Это касается как работы с меню, так и просмотра HD-видео или тяжелых сайтов. В Wave II пользователю доступно 2 ГБ памяти для хранения данных, которая расширяется за счет карт microSD. В смартфоне есть две камеры: фронтальная, для видеотелефонии, и основная, 5-мегапиксельная. При хорошем освещении она делает отличные снимки, но при его ухудшении качество фото снижается. Видео с Wave II можно записывать в 720p.

Аккумулятора 1500 мА•ч хватает на два дня эксплуатации смартфона при средней нагрузке. Громкость внешнего динамика на весьма достойном уровне.

вердикт

★★★★★

ЗА
Качество сборки; автономность; камера; дисплей

ПРОТИВ
Мелкие огрехи в ПО

альтернатива



Samsung S5250 Wave 525

★★★★★ Цена – $185

Учитывая минимальную стоимость смартфона, вряд ли имеет смысл искать в нем минусы. Продуманный интерфейс, широкие коммуникационные и мультимедийные возможности, камера 3,2 Мп и длительное время работы позволяют назвать Wave 525 одним из лучших предложений за свои деньги.

Выводы: мобильные ОС

Сегодня ассортимент мобильных операционных систем широк как никогда, пользователь волен выбирать разнообразные интерфейсы, приложения и сервисы. И хотя рынок современных смартфонов пока находится на стадии формирования, уже можно определить, кто будет его лидером, а кто займет свою небольшую нишу. Если темпы развития Android сохранятся, то в ближайшие несколько лет эта платформа станет самой распространенной в мире. Многие производители смартфонов уже переключились на Android и пока отказываются рассматривать альтернативы. В Google же пытаются победить болезни роста своей ОС, а именно обновления устройств до самых последних версий во избежание фрагментации платформы. Основным конкурентом для Android по-прежнему остается iOS, она старше, соответственно, для нее уже успела сформироваться экосистема приложений. Но доминировать на рынке смартфонов Apple не сможет по причине высокой стоимости ее решений, причем даже при этом их доступность в ряде стран оставляет желать лучшего. Еще одним претендентом на первенство является Windows Phone 7, но это весьма отдаленная перспектива. Сейчас Microsoft доделывает свою ОС, добавляя в нее отсутствующую функциональность, чтобы она могла соперничать с конкурентами. Что касается Symbian, то особых шансов у нее нет, по-прежнему оставаясь лидером рынка, она продолжает стремительно сдавать позиции в пользу Android. В Nokia еще несколько лет намерены поддерживать и



обновлять Symbian, а потом либо оставят как альтернативу Windows Phone 7, либо совсем закроют. В любом случае в конце жизненного пути данной ОС можно ожидать привлекательной стоимости на смартфоны на ее основе. Посоревноваться с Android могла бы и Bada, но пока в Samsung не рассматривают ее в качестве превалирующей, хотя и продолжают развивать. Не исключено, что с выходом версии 2.0 компания проведет более четкую линию между своими Bada- и Android-устройствами.

Выводы: смартфоны

В рамках тестирования в редакции побывало 19 современных устройств с различными операционными системами. Как и в прошлый раз, доминирующие позиции занимают «роботы» на Android, так как, несмотря на известные недостатки этой ОС, каждый крупный производитель считает нужным иметь сразу несколько Android-смартфонов в своей линейке, а для некоторых эта ОС и вовсе является приоритетной. Лидера предыдущего года, компанию HTC, сместила с пьедестала Samsung как обладательница одной из самых сбалансированных по соотношению стоимость/функциональность продуктовых линеек во всем ценовом диапазоне. Из тени после неудачных экспериментов с Windows Mobile вышла и LG, чьи модели смогли составить заметную конкуренцию HTC и Samsung.

Из-за существенной разницы в цене между рассматриваемыми устройствами мы разделили их на две категории – бюджетные и «все в одном». Среди доступных решений по-прежнему лидирующие позиции у **LG Optimus One** с лучшим соотношением цена/функциональность, но теперь у него появился достойный конкурент – **Samsung Galaxy Ace**. Оба получают знак **«Выбор редакции: лучшая покупка»**, поскольку дилемма, какой из них предпочесть, определяется скорее уровнем лояльности к марке, а не другими показателями.



А вот при покупке устройства верхнего ценового диапазона все не так просто. Здесь бесспорными лидерами являются **Samsung Galaxy SII** и **LG Optimus 2x**, где первый вырывается вперед за счет большей сбалансированности и ряда существенных преимуществ, в результате чего номинация **«Выбор редакции: лучшее качество»** достается именно ему. Те, кто в первую очередь ценит внешний вид и при этом готов выложить кругленькую сумму за уникальный продукт, однозначно стоит присмотреться к **Apple iPhone 4**. Если же вы не представляете себе топовый аппарат без металла, обратите внимание на **HTC Incredible S**. Оба устройства также получают знак **«Выбор редакции: лучшее качество»** за наличие присущих только им характеристик. В качестве альтернативы выступает **Nokia N8**, обладающая рядом уникальных функций и самой качественной в тесте камерой. Любителям же тонких дизайнерских моделей рекомендуем **Sony Ericsson Arc**, хотя его возможности далеки от аналогов.



Продукты предоставлены

Acer	Acer, www.acer.ua
HTC	HTC, www.htc.com/ua
LG	LG, www.lg.com/ua
Nokia	Nokia, www.nokia.ua
Samsung	Samsung, www.samsung.com/ua
Sony Ericsson	Sony Ericsson, www.sonyericsson.com/ua

NVIDIA vs. AMD
GeForce GTX 550 Ti — Radeon HD 6790

Видеокарты среднего уровня в ценовом диапазоне «до $150», основанные на последних поколениях графических архитектур AMD и NVIDIA, уже обеспечивают вполне приемлемую производительность даже в наиболее свежих играх при высоком разрешении. Именно данный рубеж – беспроблемную работу в Full HD при умеренной стоимости – ставили себе целью инженеры обоих вендоров, ведь мониторы с высоким разрешением с каждым днем все доступнее, да и к телевизору современные графические адаптеры подключить не составляет никакого труда. Похоже, в этом году часть летнего отпуска все же удастся посвятить прохождению понравившихся игр без серьезных затрат на апгрейд компьютера.

В актуальных линейках AMD и NVIDIA к озвученной ценовой категории относятся свежепредставленная видеокарта Radeon HD 6790 и уже рассмотренная нами ранее GeForce GTX 550 Ti. Эти модели основаны на обновленных графических архитектурах и могут похвастаться значительно увеличенным быстродействием. Из уже присутствующих на рынке устройств прошлых поколений с ними соперничают Radeon HD 5770 (которую и сменит HD 6790) и GeForce GTX 460 с 768 МБ памяти (ее в продаже уже почти не найти) соответственно. Мы решили оценить, каков же ассортимент новинок в украинской рознице, и проверить их возможности на практике.

Евгений Пугач



Фото Александра Макаренко



Club3D

GeForce GTX 550 Ti CoolStream OC Edition

Цена – $165

Продукт предоставлен
«Техніка для Бізнесу», www.tdb.com.ua

Штатные частоты
920 (1840)/4104 МГц

Возможный разгон
1025 (2050)/4960 МГц

вердикт

★★★★☆

ЗА
Неплохой потенциал для разгона

ПРОТИВ
Отсутствие заявленного мощного кулера; цена

Модель этого производителя, более известного решениями на базе GPU AMD, полностью копирует эталонный дизайн NVIDIA. Штатные частоты повышены незначительно – только GPU разогнан на 20 МГц, память же оставлена на уровне 4104 МГц. Забавен тот факт, что отметка CoolStream должна обозначать наличие кулера с дополнительным радиатором, соединенным с основным тепловыми трубками, однако на этом устройстве его нет. Потому температурный режим работы абсолютно идентичен показателям других видеокарт с подобной СО – 31 градус при простое и 73 °С под нагрузкой. Разгонный потенциал тоже оказался среднестатистическим – 1025 МГц для GPU и 4960 для памяти. Общее впечатление от устройства неоднозначное: неоправданный намек на усиленное охлаждение и не самые выгодные цены по данным Hotline.ua заставляют обратить внимание на продукты конкурентов Club3D.



Gigabyte

GV-N550OC-1GI

Цена – $170

Продукт предоставлен
Gigabyte, www.gigabyte.ua

Штатные частоты
970 (1940)/4200 МГц

Возможный разгон
1005 (2010)/5500 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Мощный тихий кулер; хороший разгонный потенциал

ПРОТИВ
Шум от VRM при разгоне

Этот графический акселератор оснащен кулером впечатляющих размеров: массивный алюминиевый радиатор с медным сердечником даже выходит за пределы самой платы. Обдувается он тихим, но производительным 90-миллиметровым вентилятором, поэтому во время работы обеспечивается комфортный тепловой режим. Модель Gigabyte поставляется с довольно заметным заводским разгоном, а приложив немного усилий, можно добиться и более серьезных результатов: нам покорились 1005 МГц для GPU и впечатляющие 5500 МГц для памяти. Отметим, что при этом кулер оставался практически бесшумным. Пожалуй, единственное нарекание вызвала подсистема питания: ее элементы при разгоне памяти начали отчетливо «свистеть». Впрочем, это вполне могло оказаться особенностью нашего экземпляра видеокарты, в любом случае на стабильность работы и надежность она не влияет.



HIS

Radeon HD 6790 IceQ X Turbo

Цена – $165

Продукт предоставлен
HIS, www.hisdigital.com

Штатные частоты
900/4400 МГц

Возможный разгон
1040/4700 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Мощный кулер; хороший разгон

ПРОТИВ
Гул вентилятора под нагрузкой

Производитель, заслуживший признание энтузиастов своими системами охлаждения серии IceQ, не обошел стороной и Radeon HD 6790. Эта видеокарта исходно разогнана до 900/4400 МГц и оснащена мощным кулером с массивным радиатором, связанным с медным основанием четырьмя тепловыми трубками. Тем не менее замеры температур показывают, что для GPU Barts LE может понадобиться и нечто более серьезное: в простое ядро нагревается до 41 градуса, а под нагрузкой – до 63 °С, уступая лишь продуктам MSI и Sapphire. Единственное но: хоть система охлаждения и работает практически бесшумно во всех режимах, ее вентилятор при повышении скорости вращения начинает издавать еле слышимый, но все же неприятный низкочастотный гул. Разгонный потенциал модели неплох: 1040 МГц для GPU и 4700 МГц для памяти – вполне достойный результат без повышения напряжения питания.



Inno3D

GeForce GTX 550Ti

Цена – $152

Продукт предоставлен
«Техніка для Бізнесу», www.tdb.com.ua

Штатные частоты
920 (1840)/4104 МГц

Возможный разгон
1020 (2040)/5060 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Неплохой разгон

ПРОТИВ
Не выявлено

Характеристики этой копии референсного дизайна NVIDIA вряд ли поразят воображение покупателя: штатные частоты повышены лишь на 20 МГц для GPU, а память функционирует на эталонной скорости. Система охлаждения тоже не подверглась какому-либо значительному изменению: все те же круглый алюминиевый радиатор и 80-миллиметровый вентилятор контрастного белого цвета, на котором, правда, значительно больше ребер, чем на штатной СО GeForce GTX 550 Ti. К работе устройства, однако, никаких претензий нет: температурный режим сохранялся такой же, как и у моделей с аналогичными кулерами, особого шума мы не услышали даже при нагрузочном тестировании FurMark (благодаря увеличенному числу ребер вентилятора вращается он медленнее). Отметим неплохой разгонный потенциал – видеокарта с легкостью превысила отметку 1 ГГц для GPU.



MSI
GeForce GTX 550 Ti Cyclone II

Цена – $165

Продукт предоставлен
MSI, ua.msi.com

Штатные частоты
950 (1900)/4300 МГц

Возможный разгон
1040(2080)/5120 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная СО; прекрасный разгон

ПРОТИВ
Не обнаружено

Эта модель – еще одна иллюстрация серьезного подхода к обеспечению охлаждения видеокарт: радиатор в ее кулере состоит из трех частей, соединенных тепловыми трубками, а обдув обеспечивается вентилятором с профилированными ребрами. Неудивительно, что данный акселератор оказался самым холодным среди протестированных: даже под нагрузкой температура едва превысила 50 градусов. Штатные частоты заметно увеличены, а разгонный потенциал и вовсе отличный – 1040 МГц для GPU и 5120 МГц для памяти. Единственным недостатком рассмотренного решения можно считать шумовой режим. Очевидно, громкость работы кулера принесена в жертву его эффективности, поскольку при проверке стабильности с помощью FurMark он стал хорошо слышимым, чего при таком размере радиатора мы не ожидали. Впрочем, подобная нагрузка создавалась лишь в тестовых целях, в играх видеокарта ведет себя очень тихо.



Palit
GeForce GTX 550 Ti Sonic

Цена – $160

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Штатные частоты
1000 (2000)/4400 МГц

Возможный разгон
1035 (2070)/5360 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Высокий штатный разгон; хороший частотный потенциал

ПРОТИВ
Температура чипа под нагрузкой

Вторая рассмотренная нами видеокарта Palit основана на усовершенствованном дизайне печатной платы с усиленной подсистемой питания и оснащена более мощной СО, чем базовая модель. Отметим, что в Palit все же не стали устанавливать массивные кулеры, как в продуктах Gigabyte или MSI, рассудив, что повсеместно встречающаяся модификация с круговым алюминиевым радиатором и вентилятором диаметром 80 мм вполне справляется со своими задачами при приемлемом уровне шума. Штатные частоты Palit GeForce GTX 550 Ti Sonic повышены до 1 ГГц для GPU и 4400 МГц для GDDR5 – один из двух максимальных показателей в тестировании. В плане разгона адаптер тоже не подкачал – мы добились стабильной работы на 1035/5360 МГц, при этом выяснилось, что алгоритм управления оборотами кулера настроен на удержание температуры не выше 80 градусов.



Palit
GeForce GTX 550 Ti

Цена – $150

Продукт предоставлен
Palit, www.palit.biz

Штатные частоты
900 (1800)/4104 МГц

Возможный разгон
1015 (2030)/4850 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Разгонный потенциал; наличие D-sub

ПРОТИВ
Шумный кулер

Младшая из нескольких вариантов видеокарт GeForce GTX 550 Ti тайваньской компании поставляется с референсными частотами. Тем не менее дизайн печатной платы и системы охлаждения изменен: сама карта заметно короче моделей других производителей, равно как и референсной, а кулер довольно прост и представляет собой обычный алюминиевый радиатор с прямыми ребрами и 80-миллиметровым вентилятором. И все же, несмотря на кажущуюся непритязательность внешнего вида, на возможностях адаптера это не отразилось: разгонный потенциал составил 1015/4850 МГц. Правда, минимализм кулера сказался на его работе не лучшим образом: под нагрузкой пропеллер отчетливо гудит, а при разгоне температура достигает 85 градусов. Из других особенностей стоит отметить, что из рассмотренных нами решений только продукты Palit штатно оснащены как разъемом DVI, так и D-sub.



PowerColor
Radeon HD 6790

Цена – $156

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Штатные частоты
840/4200 МГц

Возможный разгон
1015/5136 МГц

вердикт

★★★★★

ЗА
Неплохая СО; хороший разгон памяти

ПРОТИВ
Не выявлено

Конфигурацию данной модели можно охарактеризовать как базовую: ее штатные частоты соответствуют референсным. Однако это не стоит считать недостатком, ведь они легко корректируются вручную в значительно больших пределах, чем позволяют себе разработчики. Для этого у PowerColor есть все ресурсы: система охлаждения заменена на более мощную, с массивным радиатором с плотно размещенными ребрами, четырьмя тепловыми трубками и 80-миллиметровым вентилятором. Особых замечаний к качеству кулера нет: он не слишком шумит и удерживает температуру на уровне 65 градусов под нагрузкой. Отметим особенность данной видеокарты: на ней установлен только один разъем питания, что может помешать экстремальному разгону с вольтмодом. Однако и без него полученные нами результаты порадовали: ядро сохраняло стабильность до 1015 МГц, память – аж до 5136 МГц.

AMD Radeon HD 6790

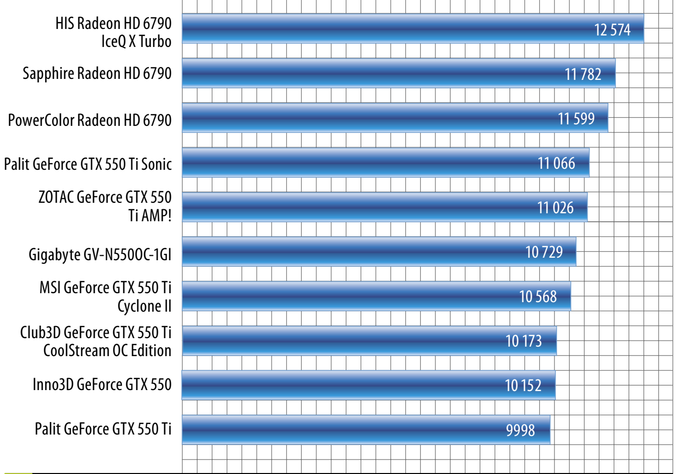


Референсный дизайн эталонной Radeon HD 6790

Видеокарта AMD Radeon HD 6790 построена на модификации GPU Barts, лежащего в основе старших моделей Radeon HD 6800, с суффиксом LE, означающим, что чип подвергся определенному ограничению. В нем остались активными 800 потоковых процессоров, 40 текстурных блоков и всего 16 устройств растеризации. Таким образом, GPU примерно вдвое слабее полноценного Barts XT в Radeon HD 6870, который содержит 1120 SP, 56 текстурных блоков и 32 растеризатора. Адаптер оснащается 1 ГБ памяти GDDR5, подключенной по шине шириной 256 бит. Номинальные частоты Radeon HD 6790 составляют 840 МГц для GPU и 4200 – для памяти, однако многие из анонсированных решений от разных производителей в той или иной степени разогнаны. Тепловыделение новинки под нагрузкой заявлено на уровне 150 Вт (что, кстати, выше, чем не только у Radeon HD 5770, но и у HD 6850, GPU которой содержит больше активных блоков, но работает на меньшей частоте), в режиме простоя – 19 Вт. Отметим также, что на референсной Radeon HD 6790 и ряде измененных экземпляров установлены сразу два шестиконтактных разъема питания, хотя необходимость в них может возникнуть лишь в случае серьезного разгона видеокарты, когда ее энергопотребление превысит 150 Вт, обеспечиваемые через слот PCI Express x16 и один дополнительный коннектор. Штатная система охлаждения AMD Radeon HD 6790 построена по тому же принципу, что и у всех адаптеров компании: прямоугольный радиатор с тонкими ребрами соединен с контактной площадкой тремя тепловыми трубками и продувается центробежным вентилятором. Эффективность ее минимально достаточна (под нагрузкой кулер обеспечивает температуру GPU 80 °C и заметно шумит), зато в отличие от сторонних СО он выводит горячий воздух за пределы корпуса. Набор интерфейсов референсной видеокарты представлен двумя DVI, одним HDMI 1.4a (поддерживающим вывод 3D-видео высокого разрешения) и двумя Mini DisplayPort 1.2.

AMD Radeon HD 6790 поддерживает все современные технологии компании, включая стереоскопический гейминг HD3D, тандемные конфигурации CrossfireX и мультимониторные системы Eyefinity. Рекомендованная стоимость устройства – $149, а модели партнеров AMD с видоизмененными характеристиками уже доступны в киевской рознице за $155–160.

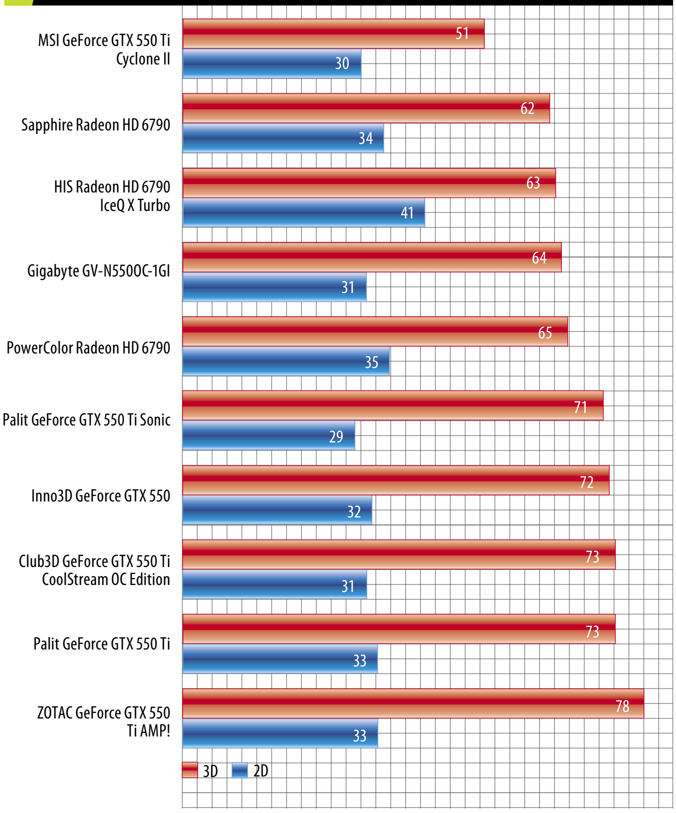
3DMark Vantage GPU Score, Performance, баллы



Crysis 2, Hardcore 1920×1080, кадры/с



Температура GPU, ºC





Sapphire
Radeon HD 6790

Цена – $155

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Штатные частоты
840/1050 МГц

Возможный разгон
1010/4800 МГц

Крупнейший производитель видеокарт на чипах AMD на данный момент предлагает лишь одну модификацию Radeon HD 6790, однако она не является копией референсной. Это решение оснащено мощным кулером, который принес ему первенство в замерах температур под нагрузкой, – 62 градуса, и это притом, что GPU Barts LE заметно «горячее» NVIDIA GF116. Достигнута такая эффективность путем применения четырех более толстых, чем у конкурентов, медных тепловых трубок, вентилятора с профилированными ребрами, обеспечивающего довольно солидный воздушный поток при сниженном шуме. Заводские частоты соответствуют референсным, а разгон оказался среднестатистическим – 1010/4800 МГц. Впрочем, запас мощности кулера позволяет безбоязненно повышать напряжение питания GPU при форсировании, благо теперь это разрешается делать программно, а конвертер питания на этой модели накрыт радиатором.

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличный кулер

ПРОТИВ
Не выявлено



ZOTAC
GeForce GTX 550 Ti AMP!

Цена – $165

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Штатные частоты
1000 (2000)/4400 МГц

Возможный разгон
1020 (2040)/5100 МГц

Эта видеокарта характеризуется значительным заводским разгоном: наряду с Palit GeForce GTX 550 Ti Sonic ее ядро работает на частоте 1 ГГц, а память – на 4400 МГц. Под кожухом с приятным дизайном скрывается довольно простая система охлаждения: радиатор с прямыми ребрами обдувается стандартным 80-миллиметровым вентилятором. В результате температурный режим у данной модели оказался самым неблагоприятным: 78 градусов под обычной нагрузкой в 3DMark Vantage и около 86 °C в FurMark заставляют подумать о смене кулера на более мощный в преддверии летней жары, к тому же штатная СО ощутимо шумит. Разгонный потенциал GPU в тестовом экземпляре довольно скромный – нам удалось выжать из него всего 20 МГц, а память достигла 5100 МГц. Из особенностей отметим традиционно для ZOTAC расширенный набор интерфейсов: вместо Mini DisplayPort и Mini-HDMI установлены полноразмерные разъемы.

вердикт

★★★★★

ЗА
Высокий штатный разгон

ПРОТИВ
Шумный и неэффективный кулер

Методика тестирования

Для оценки производительности видеокарт использовались тестовый пакет 3DMark Vantage в режиме Performance и новейшая игра Crysis 2 с настройками графики Hardcore при разрешении 1920×1080. Замеры температуры производились утилитой MSI Afterburner после пятиминутного простоя и нагрузки акселератора в 3DMark Vantage, температура в помещении составляла 21 °С. Разгонный потенциал проверялся с помощью бенчмарка FurMark.

Выводы

Первый вывод, который можно сделать по результатам тестирования, должен порадовать сторонников AMD: новая видеокарта Radeon HD 6790 опережает своего ближайшего конкурента – NVIDIA GeForce GTX 550 Ti – даже без разгона. Разрыв при сравнении референсных версий составляет около 15%, что довольно существенно, учитывая крайне незначительную разницу в стоимости продуктов. Правда, есть у решения AMD и весьма серьезный недостаток: данная модель выделяет заметно больше тепла, чем оппонент, о чем явно свидетельствуют достаточно высокие температуры в простое при гораздо более мощных кулерах на всех протестированных модификациях Radeon HD 6790. Отметим также, что с увеличением частоты нагрев начинает очень заметно расти (что справедливо и для GeForce GTX 550 Ti, как видно из диаграммы). Впрочем, даже без регулировки оборотов кулеров на всех устройствах температуры и близко не подошли к допустимому порогу.

Второй вывод следующий: и для GeForce GTX 550 Ti, и для Radeon HD 6790 отмечается отличное масштабирование производительности при росте частоты GPU, потому различия в штатных режимах работы разных моделей довольно сильно влияют на результаты тестов. Следовательно, покупателю, не планирующему после приобретения видеокарты разгонять ее самостоятельно, нужно в первую очередь обращать внимание на продукты с самым высоким заводским разгоном, например Palit GeForce GTX 550 Ti Sonic, ZOTAC GeForce GTX 550 Ti AMP! или HIS Radeon HD 6790 IceQ X Turbo.

Из протестированных решений можно выделить два, по нашему мнению, наиболее удачных – это **MSI GeForce GTX 550 Ti Cyclone II** и **Sapphire Radeon HD 6790**. Обе модели оснащены прекрасными системами охлаждения, позволяющими рассчитывать на ощутимое повышение частот GPU, и хорошо показали себя при разгоне. За потрясающую эффективность кулера и отменный частотный потенциал устройство от MSI получает награду **«Выбор редакции: лучшее качество»**, а видеокарта от Sapphire заслуживает знака **«Выбор редакции: лучшая покупка»** благодаря отличной производительной СО, привлекательной цене и общему превосходству Radeon HD 6790 перед конкурентом.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7 920@3,88 ГГц
Оперативная память	Kingston KVR1333D3N9/1G, 6x1 ГБ
Материнская плата	ASUS P6T Deluxe/OC Palm
Блок питания	SeaSonic M12D 850 Вт
Накопитель	Kingston SSDNow V+ 100 (SVP100S2/64G)

Продукты предоставлены

ASUS	Представительство ASUS в Украине, www.asus.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Kingston	Представительство Kingston в Украине, www.kingston.com
SeaSonic	«Синтекс», syntex.com.ua

СофтWare

Больше софта на dpk.com.ua

Алексей Фингерут

BatteryCare 0.9.8.10

Freeware

смотри на диске

Разработчик Filipe Lourenço
Сайт batterycare.net
Размер 1,1 МБ
Адрес загрузки batterycare.net/en/download.html

Полезная утилита для ноутбуков, замена стандартному индикатору батареи, прямой конкурент описанной в нашем прошлом номере BatteryBar. Базовые функции BatteryCare похожи: сбор статистики для предсказания оставшегося времени работы в минутах (с индикацией в трее), отображение в явном виде текущей мощности разряда/заряда, исходной и нынешней емкости аккумулятора, процента его износа. В отличие от BatteryBar Pro BatteryCare полностью бесплатна и сразу предоставляет пользователю уведомления об опасном и критическом разряде батареи по достижении заданного интервала времени или степени разряда, умеет переключать схему питания при подключении к сети или начале автономной работы. В преимущества BatteryCare можно записать и отображение температур процессора и жесткого диска. Но в остальном программа уступает BatteryBar, в первую очередь по наглядности и удобству – только текстовая иконка в трее (крохотная и с мелким шрифтом), разнесение информации по двум отдельным окнам, большее число кликов для получения данных. В последней версии BatteryCare 0.9.8.10 удвоена скорость загрузки и улучшен вид всплывающего окна.

Evince 2.32.0

Freeware, open source

смотри на диске

Разработчик The Evince authors
Сайт projects.gnome.org/evince
Размер 31 МБ
Адрес загрузки live.gnome.org/Evince/Downloads

Кроссплатформенное приложение на основе открытых исходных кодов, предназначенное для просмотра документов различных форматов: PDF, DjVu, PostScript, TIFF, DVI, XPS, SyncTex, Comic Book Archive (CBR, CBZ, CB7, CBT). Evince обладает минималистским интерфейсом и высокой скоростью работы, хотя к недостаткам можно отнести большой размер дистрибутива. В последние версии программы вносились мелкие доработки.

fre:ac 1.0.19

Freeware, open source

смотри на диске

Разработчик Robert Kausch
Сайт freac.org
Размер 7 МБ
Адрес загрузки freac.org/index.php/en/downloads-mainmenu-33

Сравнительно неплохой кроссплатформенный аудиоконвертер с открытыми исходными кодами, ранее носивший название BonkEnc. Поддерживает форматы MP3, MP4/M4A, WMA, OGG, FLAC, AAC, WAV и собственный BONK (одновременно lossy и lossless), извлекает музыку с аудиодисков, работает с онлайновыми базами тегов CDDB и freedb, понимает Unicode, локализован на русский и украинский языки, умеет устанавливаться на флеш-накопитель, поддерживает многопоточность. В последних версиях программы исправлялись ошибки и обновлялись кодеки.

Кратко

Avira AntiVir Personal 10.0.0.67

Freeware

смотри на диске

Разработчик Avira
Сайт avira.com/ru/avira-free-antivirus
Размер 50 МБ

Выпущена русская версия Avira AntiVir Personal, причем выражение «не прошло и года» в данном случае звучит буквально. Напомним, что это один из лучших бесплатных антивирусов, обладающий высокой скоростью работы и хорошей степенью защиты, но также отображающий всплывающие окна с рекламой.

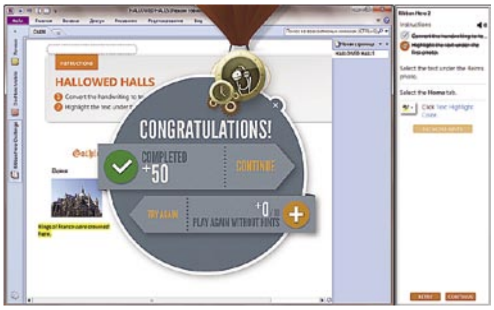
Plop Boot Manager 5.0.12

Freeware

смотри на диске

Разработчик Elmar Hanlhofer
Сайт plop.at/en/bootmanager.html
Размер 1,6 МБ

Boot-менеджер, позволяющий загружаться с CD/DVD- и USB-накопителей даже на устаревших компьютерах, где такая возможность не предусмотрена в BIOS. В Plop Boot Manager 5.0.12 по какой-то причине запрещено использование в коммерческих целях.



Ribbon Hero 2: Clippy's Second Chance

Freeware

Разработчик Microsoft Office Labs
Сайт ribbonhero.com
Размер 37 МБ
Адрес загрузки ribbonhero.com

Замечательный обучающий продукт, в игровой форме знакомящий с новым ленточным интерфейсом и общей функциональностью пакета Microsoft Office. В Word, Excel, PowerPoint и OneNote появляется кнопка Ribbon Hero, по нажатии которой начинаются практические тесты на знание возможностей этих приложений. За правильные ответы начисляются призовые баллы, если задача ставит вас в тупик, доступны подсказки. Во второй версии Ribbon Hero больше стала походить на настоящую игру, получив красочный интерфейс с рисованными заставками и сюжетными комиксами, таблицу достижений с «прокачкой» пользователя до новых уровней. Ribbon Hero 2 поддерживает все варианты Microsoft Office 2007/2010 и Windows XP/Vista/7, но, к сожалению, на данный момент программа не локализована и требует знания английского.

SaveGameBackup.net 1.2

Freeware

смотри на диске

Разработчик Aerowinder
Сайт savegamebackup.net
Размер 1,3 МБ
Адрес загрузки bit.ly/kNVO8v

Утилита для резервного копирования и восстановления сохранений компьютерных игр. На данный момент SaveGameBackup.net поддерживает 1100 наименований, включая flash-проекты, сервис Steam, а также некоторые «околоигровые» приложения, умеет сохранять настройки ряда игр. Программу можно обучить поддержке новых продуктов, она умеет автоматически обновлять свою базу через Интернет, сжимает резервные копии в формат ZIP, экспортирует данные в облачные сервисы по типу Dropbox. Впечатления от использования положительны, утилита компактная, быстрая, проста в применении. В версиях 1.1-1.2 добавлялась поддержка новых игр, появилась локализация на русский, вносились различные доработки и исправления.

Open Hardware Monitor 0.3.2 Beta

смотри на диске

Freeware, open source

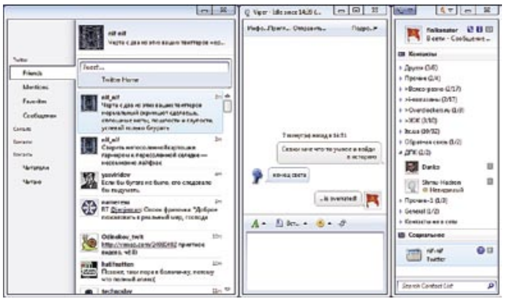
Разработчик Michael Möller

Сайт openhardwaremonitor.org

Размер 240 КБ

Адрес загрузки openhardwaremonitor.org/downloads

Утилита для мониторинга текущих режимов работы процессоров, видеокарт, материнских плат, жестких дисков – температур, напряжений, скоростей вращения вентиляторов, частот и степени загрузки. Open Hardware Monitor обладает крохотным дистрибутивом и лаконичным интерфейсом, напоминающим таковой у HWMonitor от автора CPU-Z. Может отображать любые выбранные показатели в системном трее или на Рабочем столе. На удивление неплохо определяет датчики, умеет показывать степень износа SSD-накопителей. В последние месяцы автор вернулся к развитию программы, добавляя поддержку новейших аппаратных платформ, внося доработки в интерфейс и исправляя ошибки.



Trillian 5.0

смотри на диске

Freeware/adware

Разработчик Cerulean Studios

Сайт trillian.im

Размер 13 МБ

Адрес загрузки trillian.im/windows

Мультипротокольный интернет-пейджер, поддерживающий службы ICQ, Windows Live, Yahoo!, AIM, Google Talk, Skype, Jabber, социальные сети Facebook, Twitter, LinkedIn, Foursquare, электронную почту и IRC-чаты, а также имеющий веб-интерфейс и версии для всех мобильных платформ. Понравится любителям решений «все в одном» за солидный набор функций и настроек. В Trillian 5.0 доработаны элементы интерфейса, появился компактный режим отображения главного окна, внесен ряд других усовершенствований. С пятого выпуска изменился принцип распространения – теперь возможности Pro-варианта (включая одновременное использование аккаунта и синхронизацию сообщений на разных устройствах) доступны в обмен на просмотр рекламы. Впрочем, от оной можно избавиться, выплачивая ежегодно по $12.

Кратко

7 Taskbar Tweaker 2.0

Freeware

Разработчик RaMMicHaeL

Сайт rammichael.com/7-taskbar-tweaker

Размер 232 КБ

Крохотная утилита, позволяющая изменить поведение Панели задач Windows 7 и добавить несколько новых опций (например, закрытие приложений по клику средней клавишей мыши). В 7 Taskbar Tweaker 2.0 теперь можно разрывать кнопки родственных приложений при перетаскивании, иметь одновременно кнопки с подписями и только со значками. Также появился инсталлятор, единый для 32- и 64-разрядных версий.

CrystalDiskInfo 4.0

смотри на диске

Freeware, open source

Разработчик hiyohiyo

Сайт crystalmark.info/software/CrystalDiskInfo/index-e.html

Размер 1,6 МБ

Лучшая бесплатная утилита для контроля «здоровья» винчестеров посредством мониторинга температур и показателей S.M.A.R.T. CrystalDiskInfo поддерживает множество внешних жестких дисков и карманов, являясь одной из немногих программ, способных в этом плане конкурировать с платной Hard Disk Sentinel. В версии 4.0 добавлены уведомления по электронной почте, улучшена работа с SSD-дисками, внесены мелкие усовершенствования.

MPTagThat 2.0.4034

смотри на диске

Утилита для организации аудиоколлекции

Freeware

Разработчик MediaPortal team
Сайт team-mediaportal.com/mediaportal-tools/mptagthat
Размер 8 МБ
Адрес загрузки team-mediaportal.com/extensions/music/mptagthat

Сергей Светличный

У пользователей, желающих упорядочить свою музыкальную коллекцию не просто по файлам и папкам, а по исполнителям, альбомам, жанрам и т. д., в первую очередь возникает потребность в удобном и быстром редакторе тегов. К сожалению, большинство программ такого плана распространяются по принципу shareware, и найти достойную бесплатную альтернативу не так-то и легко.

MPTagThat умеет загружать информацию о композициях из Интернета (в том числе из базы данных известного медиацентра MediaPortal, разработчики которого, к слову, и ответственны за создание этой утилиты). Есть возможность группового редактирования, получения сведений из названий файлов, вычистки мусора из комментариев в тегах, скачивание текстов песен, поиск обложек альбомов и многое другое.

Но кроме редактора тегов, MPTagThat предлагает еще целый набор инструментов – например, утилиту для копирования треков с Audio CD, с возможностью автоматического заполнения тегов и сохранением в любом распространенном формате (MP3, FLAC, OGG, AAC, WMA, WAV и т. д.). Если по каким-либо причинам понадобится преобразовать файлы из одного формата в другой, то соответствующий конвертер тут также имеется. Интересный факт: несмотря на то что преобразование в Monkey's Audio не поддерживается, редактор тегов такие файлы



понимает и корректно прописывает в них информацию. Ну и наконец, в наличии средство для записи аудиодисков из находящихся на винчестере файлов.

MPTagThat использует модный Ribbon-интерфейс (каждая функция размещена на своей закладке, кроме того, в ленту вынесены основные и наиболее часто востребуемые). Выглядит утилита неплохо, но особой надобности в ленточном интерфейсе тут, откровенно говоря, нет – опций во всех закладках, кроме редактора тегов, явно недостаточно, чтобы заполнить всю ленту, из-за чего страницы Rip, Convert и Burn выглядят несколько непродуманными.

вердикт

★★★★★

ЗА
Редактирование тегов; преобразование форматов; запись дисков и копирование Audio CD в одном флаконе

ПРОТИВ
Особых недостатков не выявлено

Microsoft Safety Scanner 1.0

Антивирусный сканер

Freeware

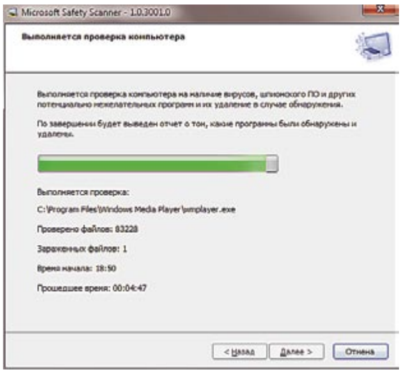
Разработчик Microsoft
Сайт microsoft.com/security/scanner/ru-ru
Размер 70 МБ
Адрес загрузки microsoft.com/security/scanner/ru-ru

Алексей Фингерут

Microsoft создала собственный офлайновый антивирусный сканер, аналог утилит Dr.Web CureIt! и Kaspersky Virus Removal Tool (AVP Tool). Новинка называется Microsoft Safety Scanner и предсказуемо основана на движке бесплатного антивируса Microsoft Security Essentials. Преимущества подобных продуктов очевидны: совместимость с любыми установленными антивирусами, возможность использования офлайн без обновления баз, запуск без инсталляции. Недостатки тоже: перед проверкой желательно заново скачать дистрибутив с новейшими базами, отсутствие резидентного монитора не позволяет стать полноценной заменой «настоящему» антивирусу.

Внешне Microsoft Safety Scanner целиком повторяет утилиту Malicious Software Removal Tool («Средство удаления вредоносных программ Microsoft Windows»), с виду их легко перепутать. Хотя внутри они принципиально разные – компактная MSRT уничтожает только несколько наиболее распространенных вирусов, а новый MSS защищает от всех их видов, а также троянских/шпионских модулей.

Интерфейс Microsoft Safety Scanner совсем прост и даже неказист. В наличии традиционные «быстрое» и «полное» сканирование, а вот «выборочный» режим подкачал — это то же «быстрое» плюс еще одна указанная папка. Впрочем, неопытному пользователю Microsoft Safety Scanner понравится – настройки отсутствуют вообще, проверка выполняет-



ся в режиме пошагового «мастера». Наши тесты (см. ДПК, №4, 2011) и другие источники показывают, что антивирусный сканер Microsoft не отличается высокой скоростью работы.

Microsoft Safety Scanner распространяется в двух вариантах – для 32- и 64-разрядных ОС. Размер дистрибутивов примерно 70 МБ, что сравнимо с 60 МБ у Dr.Web CureIt! и 110 МБ у AVP Tool. Зачем нужны две версии, неясно: большую часть дистрибутива явно занимают антивирусные базы, исполняемые модули можно было бы объединить ценой потери лишних 10 МБ. Через 10 дней скачанный дистрибутив Microsoft Safety Scanner считает себя устаревшим и функционировать отказывается, что не всегда удобно. Зато в отличие от IE9 утилита работает и в Windows XP.

вердикт

★★★★★

ЗА
Простота

ПРОТИВ
Нет полноценной выборочной проверки; средние скоростные показатели

Universe Sandbox 2.1.2

смотри на диске

Астрономический симулятор

Freeware/
Steam-версия, $9,99

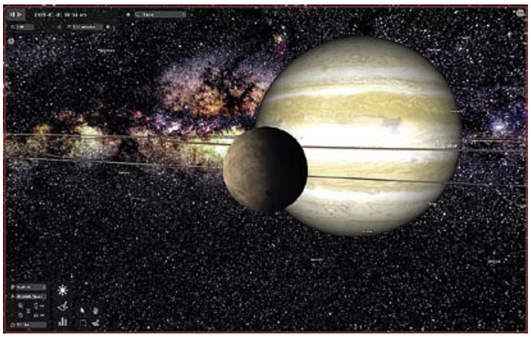
Разработчик Giant Army
Сайт universesandbox.com
Размер 35 МБ
Адрес загрузки universesandbox.com/download/

Олег Данилов

Хотя вторая версия Universe Sandbox и появилась недавно на Steam, и даже включает в себя 13 Steam Achievements, назвать ее игрой сложно. Это действительно песочница размером в тысячи парсеков, гигантский полигон, на котором вы можете экспериментировать с физическими постоянными, планетами, звездами и галактиками. Например, увеличить в три раза массу Луны и добавить ей кольцо, поменять местами Меркурий и Юпитер, взорвать пару спутников Сатурна или столкнуть несколько звездных систем.

В Universe Sandbox свыше 70 подобных презентаций, причем полный контроль над ними отдается вам. В симуляции входят подробнейшая модель Солнечной системы (8 планет, 5 малых планет, более 160 лун, сотни астероидов и комет), ближайшие 1000 звезд, локальное скопление галактик из 70 объектов, некоторые отдаленные звездные системы с планетами и т. д. К тому же вам позволяется настраивать практически любые параметры объектов: массу, плотность вещества, диаметр, орбитальную скорость, эклиптику орбиты, период вращения, светимость, наклон оси и т. д. и т. п. Мало того, вы можете даже изменить гравитационную постоянную или вместо моделирования столкновений включить режим отскакивания объектов.

Предусмотрены различные варианты отображения – реалистичная картинка, разности скоростей, ускорения,



массы. В наличии и режим сравнительных диаграмм – по массе, плотности, светимости, соотношениям массы и диаметра и т. д. Имеется даже 3D-режим как для обычных анаглифных очков, так и для 3D DLP-телевизоров. Есть возможность снимать последовательность скриншотов для дальнейшей сборки видео на их основе или получать гигантские изображения, составленные из девяти стандартных.

С одной стороны, перед нами, безусловно, отличный научный и обучающий инструмент, с другой, играться Universe Sandbox можно действительно почти бесконечно. Так что его появление на Steam вовсе не случайно.

вердикт

★★★★★

ЗА
Точные просчет и визуализация гравитационных взаимодействий; более 70 подготовленных сценариев; поддержка 3D-очков и телевизоров

ПРОТИВ
Нет

WSCC (Windows System Control Center) 2.0

смотри на диске

Набор системных утилит

Freeware

Разработчики KLS Soft/Sysinternals/NirSoft
Сайт kls-soft.com/wscc
Размер 1–30 МБ
Адрес загрузки kls-soft.com/wscc/downloads.php

Алексей Фингерут

Оболочка, объединяющая программы двух авторитетных и плодовитых производителей, удобная и красивая замена пакетам Sysinternals Suite и NirLauncher. Представленный набор служит для самых разнообразных целей и не раз пригодится, тем более что в силу компактности его легко носить с собой или скачать заново.

В зависимости от назначения утилиты обоих разработчиков разбиты на классы, присутствуют и ссылки для запуска некоторых встроенных средств Windows. Каждая программа снабжена краткой характеристикой, а также иконкой и ссылкой на файл справки (если таковые есть). Всего в наличии почти 70 приложений Sysinternals и более 130 NirSoft. В WSCC имеется «Избранное», поддерживается поиск в описаниях программ. Внешний вид оболочки можно немного изменить, оставив только иконки вместо описаний или переключившись на подробное табличное представление. Предусмотрена встроенная консоль для удобного вызова команд с параметрами.

При первом запуске WSCC попытается найти существующие инсталляции Sysintеrnals Suite и NirLauncher, чтобы использовать их файлы. Если других оболочек нет, WSCC предложит скачать выбранные программы с сайтов разработчиков. Первоначальная загрузка всего набора может занять 5-10 минут, так как файлы качаются по одному, и их много (почти 250 штук, 25 МБ). У некоторых приложе-



ний есть 64-битовые версии, их можно установить дополнительно и активировать опцию запуска вместо 32-разрядных. WSCC готова к работе с переносных дисков, дополнительно доступен инсталлятор для платформы PortableApps.com. Утилиты хранятся в сжатом виде и стартуют прямо из архивов, что позволяет сэкономить место и слегка ускорить быстродействие на медленных флеш-накопителях. Благодаря модулю обновления (усовершенствован в выпуске 2.0) можно проверять наличие новых релизов приложений и скачивать их.

Главный недостаток WSCC – отсутствие русификации самой оболочки и приложений.

вердикт

★★★★★

ЗА
Единый набор из двухсот утилит; компактность; удобство; запуск с переносных накопителей

ПРОТИВ
Отсутствие локализации

Ubuntu 11.04 Natty Narwhal: что нового в последнем релизе?

смотри на диске

Операционная система

Дмитрий Горчаков

» В конце апреля вышел финальный релиз самого популярного дистрибутива на основе Linux под названием Ubuntu 11.04 Natty Narwhal. Событие это получило весьма неоднозначную оценку в стане пользователей данной операционной системы. Давайте посмотрим, какие нововведения вызвали столь противоречивые мнения и споры.

Распространяется дистрибутив в виде ISO-образов для десктопов и серверов, которые можно скачать на странице загрузки по адресу www.ubuntu.com/download. Как и прежде доступно несколько вариантов применения системы: полная инсталляция на винчестер, запуск в live-режиме с CD или USB, установка из-под Windows с помощью специального инсталлятора Wubi. Мы использовали для тестирования чистую установку на жесткий диск.

Инсталляция

Данный процесс не претерпел значительных изменений и по-прежнему является образцом лаконичности и простоты. Удобный, отлично русифицированный инсталлятор проведет даже не очень подготовленного пользователя через все этапы безо всяких проблем. В новом релизе упрощен механизм настройки дисковых разделов и добавлена поддержка обновления уже установленной на диске версии Ubuntu.

Интерфейс

Сразу после первой загрузки операционной системы вас ожидает большой сюрприз в виде совершенно непривычной оболочки под названием Unity. Все предыдущие релизы Ubuntu базировались на хорошо знакомой среде GNOME, а окружение Unity использовалось в специальной версии для нетбуков Ubuntu Netbook Edition. Теперь оба варианта слились воедино, а Unity заняла место оболочки по умолчанию. Впрочем, старый добрый GNOME никуда не делся, и вы можете вернуться к нему в меню на экране приветствия.



Интерфейс Unity оптимизирован для максимально эффективного задействования всего пространства экрана и состоит из скрывающейся панели приложений Unity Launcher, расположенной вдоль левого края, полностью переработанного главного меню и узкой информационной панели сверху, на которой отображаются не только стандартные апплеты, но и кнопки управления окнами. Более подробный обзор оболочки Unity вы найдете в другой статье номера, здесь же остается лишь заметить, что именно данное нововведение послужило причиной столь активного неприятия Ubuntu 11.04 одними пользователями и восторженного приветствия другими.

Программное обеспечение

Как обычно, очередной релиз Ubuntu содержит последние версии ядра и основных системных модулей, а также больший выбор дополнительного программного обеспечения. В качестве файлового менеджера по-прежнему используется Nautilus, претерпевший незначительные косметические изменения, пост браузера по умолчанию занимает Firefox 4, а за офисные задачи теперь отвечает LibreOffice, впрочем, он пока ничем не отличается от хорошо известного OpenOffice.org. Место штатного медиапроигрывателя отведено Banshee Media Player, который в дополнение к музыкальному магазину Ubuntu One получил поддержку Amazon MP3, видеоканалов Miro, а также библиотек аудиокниг.



Особого упоминания заслуживает Центр приложений Ubuntu, представляющий собой удобный инструмент, с помощью которого пользователь может выбрать и инсталлировать любую из тысяч доступных программ всего несколькими кликами мыши. В последней версии добавлена новая функция, позволяющая давать софту оценки, а также оставлять свои комментарии. Кроме того, появилась возможность купить и установить платное ПО, но оно пока представлено в основном играми.

Впечатления и выводы

Внедрение новой оболочки Unity, как показывают отзывы Linux-сообщества, стало очень рискованным шагом, способным заставить часть пользователей перейти на другие дистрибутивы. Да, действительно, поначалу она вызывает вопросы, однако, поработав некоторое время в Ubuntu, мы пришли к выводу, что эргономика системы достаточно хорошо продумана и удобна, требуется лишь определенный период адаптации. Разумеется, пока далеко не весь потенциал Unity раскрыт в полной мере. Например, не хватает поддержки запуска классических апплетов GNOME, не во всех приложениях используются технология глобального меню и контекстное меню Unity Launcher, но можно не сомневаться, что авторы быстро исправят эти недостатки. В целом же, протестировав Ubuntu 11.04 Natty Narwhal в различных ситуациях и задачах, мы сделали заключение, что команда разработчиков Canonical оправдала ожидания пользователей и выпустила стабильную, удобную, быструю систему, подтвердив статус Ubuntu как самого дружелюбного Linux-дистрибутива.

PCMark 7

смотри на диске

Тестовый пакет

Freeware/shareware, $39,95/995

Разработчик Futuremark
Сайт www.pcmark.com
Размер 306 МБ
Адрес загрузки www.pcmark.com/benchmarks/pcmark7/download



Олег Касич

Приложения от Futuremark традиционно привлекают интерес энтузиастов. Разработчик вот уже который год создает первоклассные тестовые пакеты, потому выход очередного комплексного бенчмарка системы – PCMark 7 – не мог остаться незамеченным.

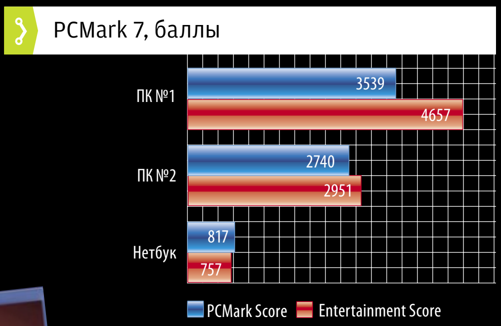
Программа предлагается в трех версиях. Basic Edition является бесплатной и хотя и не имеет ограничений по количеству запусков, в ней присутствует лишь один основной сценарий – PCMark suite, а для отображения результатов необходимо подключение к Сети. Advanced Edition (а за нее уже просят $39,95) открывает доступ ко всем тестам, которые есть в наличии, а также возможность оперировать полученными данными в офлайновом режиме и при желании скрыть свои достижения от публичного просмотра. Владельцы Profession Edition, заплатив $995, помимо функций, предлагаемых в версии Advanced, могут использовать результаты бенчмарка в коммерческих целях, запускать приложение с параметрами из командной строки и имеют приоритетный доступ к службе технической поддержки.

PCMark 7 включает семь сценариев, эмулирующих нагрузку на ПК, характерную для различных моделей применения системы, – работа с офисными приложениями, развлечения, создание контента, вычислительные задачи. Для маломощных платформ, которые не могут пройти все стандартные этапы тестирования, предусмотрен облегченный набор Lightweight suite – оптимальный паттерн для нетбуков, планшетов и т. п. Также отметим, что в общей закладке с перечнем бенчмарков теперь появилась возможность отдельно измерить производительность не только системного, но и дополнительного накопителя.

Время, необходимое для прохождения теста, зависит от количества выбранных сценариев и быстродействия системы. На ПК среднего уровня стандартный набор PCMark suite проходит за 15–20 мин. По завершении на выходе получаем числовое значение – индекс производительности. Это интегральная оценка, в формулу расчета которой включены показатели подтестов, имеющие определенное весовое значение. Интересующимся предоставляется более детальная информация по итогам каждого из этапов.

Мы провели блицтест, сравнив возможности нескольких разноплановых конфигураций. «ПК №1» был оснащен процессором Core i5-2500K, 4 ГБ DDR3-2133, GeForce GTX 580 и жестким диском WD1001FALS. У «ПК №2» более скромная конфигурация (Pentium Dual-Core E5200@3,46 ГГц, 4 ГБ DDR2-800, Radeon HD 5850), однако в нем установлен простенький SSD-накопитель. Третьей системой стал нетбук Acer Aspire One 722 с двухъядерным чипом AMD C50, интегрированной графикой Radeon HD 6250 и 2 ГБ DDR3-1066. Итоги сравнения – на диаграмме.

При оценке быстродействия платформы очень важным параметром тестового приложения является повторяемость результатов вне зависимости от количества итераций. С этим показателем у PCMark 7 все в порядке. После пятикратного прогона максимальная разница между полученными итоговыми значениями составила 0,4%. Такой разброс вполне приемлем и укладывается в допустимую погрешность измерений. Новый бенчмарк Futuremark – достойное пополнение в перечне утилит из разряда must have для энтузиастов, которым небезразлична производительность их систем.







GNOME 3 vs. Unity:

Дмитрий Горчаков

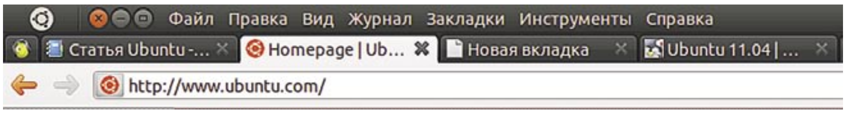
Нынешняя весна порадовала сразу несколькими интересными событиями в мире open source. Во-первых, это плановый выпуск очередной версии Ubuntu 11.04 с новой рабочей средой Unity, а во-вторых, долгожданный релиз GNOME 3. Давайте проведем небольшую экскурсию по обеим оболочкам и посмотрим, какие сюрпризы преподнесли нам их создатели.

Unity

Дистрибутив Ubuntu 11.04 наделал много шума задолго до своего выхода благодаря анонсированной замене среды GNOME, служившей верой и правдой многие годы, на рабочее окружение Unity. Ранее последнее уже применялось в нетбучной Ubuntu Netbook Edition, однако его появление в качестве основной оболочки в десктопной версии стало для многих неожиданностью. Главной особенностью новой системы является стремление к максимально эффективному использованию экранного пространства, что вполне понятно, учитывая нетбучное происхождение Unity.

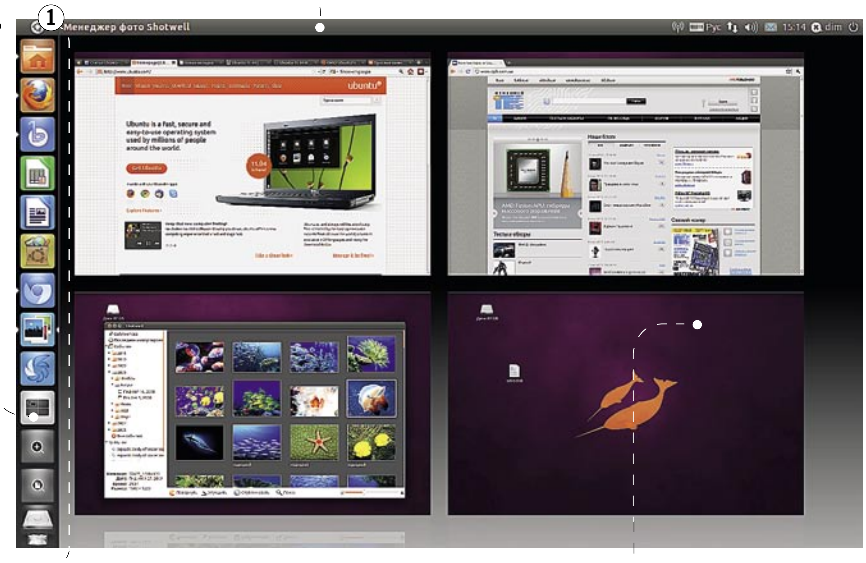
Панель индикаторов

Верхняя узкая панель выполняет сразу несколько функций. На ней могут выводиться заголовок и кнопки управления активного окна, а при подведении мыши появляется меню приложения. В ее левой части отображается целый ряд индикаторов, хорошо знакомых нам по предыдущей версии Ubuntu. Значительно обновился лишь аудиоапплет, который теперь поддерживает не только управление плеером, но и списки воспроизведения.



Панель задач/«Избранное»

Панель задач в Unity появляется при подведении курсора к левому краю экрана. На ней отображаются иконки активных приложений, кнопки запуска любимых программ, а также некоторые дополнительные ссылки. Элементы можно легко добавлять и удалять с помощью контекстного меню, а также менять порядок путем простого перетаскивания. В целом ее функциональность очень напоминает свойства Панели задач из Windows 7.



Меню Dash

Главное меню оболочки появляется по нажатии кнопки в левом верхнем углу и содержит ярлыки запуска всех установленных программ, а также перечень последних открытых документов и файлов. Приложения разделены на категории, однако гораздо удобнее пользоваться «умной» строкой поиска, которая во многом напоминает свой аналог из меню «Пуск» в Windows 7. Кроме того, здесь же отображается рекомендуемое к установке ПО.



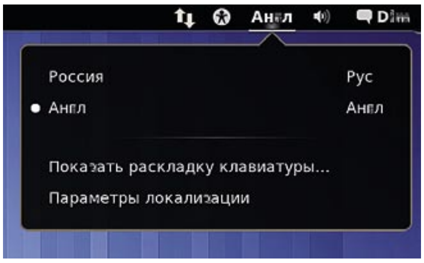
Рабочие столы

По умолчанию в Unity четыре Рабочих стола, управление которыми происходит с помощью специальной кнопки на Панели задач. В режиме выбора отображаются все десктопы с запущенными на них приложениями, причем окна программ можно перетаскивать и располагать на любом экране в произвольном порядке, что очень удобно для организации пространства при работе со многими открытыми окнами одновременно.

обзор новых оболочек для Linux-систем

GNOME

Свободная среда Рабочего стола для Unix-подобных операционных систем, начавшая свое развитие в далеком 1997 г., успела завоевать за это время огромную популярность и используется по умолчанию во многих дистрибутивах Linux. Ее основными принципами являются практичность и простота интерфейса. Инновационная третья версия оболочки разрабатывалась долгие 3 года и включила в себя целый ряд революционных нововведений, которые не встречаются у конкурентов.



Верхняя панель

После загрузки GNOME 3 это единственная панель, которую вы увидите. Слева на ней расположена кнопка «Обзор», затем следует место для отображения иконки и заголовка активного приложения. В центре находятся часы с появляющимися при клике календарем и списком дел, а в правой части размещены несколько апплетов, в том числе громкость, текущая раскладка клавиатуры, сетевые соединения и т. д.



Левая панель

Это Панель задач, отображающая иконки активных программ и кнопки запуска избранных приложений примерно так же, как это устроено в Windows и Unity. Главное отличие заключается в том, что выводится она только в режиме «Обзор», который включается после нажатия соответствующей кнопки или перемещения курсора в левый верхний угол, что является, на наш взгляд, несколько спорным решением.



Главное меню

При переходе на вкладку «Приложения» в режиме «Обзор» мы видим иконки всего установленного в системе ПО, разделенного по категориям, список которого представлен справа. Над ним находится строка поиска, позволяющая найти не только нужную программу, но и файлы и папки. Иконку любого приложения, файла или папки можно перетащить на Панель задач, создав таким образом кнопку быстрого запуска.

Область уведомлений

Панель уведомлений предназначена для информирования пользователя о текущих событиях. В обычном режиме она отображается лишь при наведении курсора на правый нижний угол экрана или появлении новых оповещений. Разработчиками заложена возможность интеграции со многими популярными приложениями, что позволяет, например, не только известить об очередном сообщении в Empathy, но и быстро ответить на него.



Панель Рабочих столов

Количество Рабочих столов в GNOME 3 жестко не лимитировано и автоматически увеличивается по мере заполнения. Для переключения между ними служит всплывающая панель с правой стороны, которая отображается при активации вкладки «Окна» в режиме «Обзор». Перемещение окон между Рабочими столами происходит путем простого перетаскивания, а выбор нужного десктопа осуществляется двойным щелчком мыши. Благодаря этому использование нескольких Рабочих столов в GNOME 3 является простым и удобным действием.

Заключение

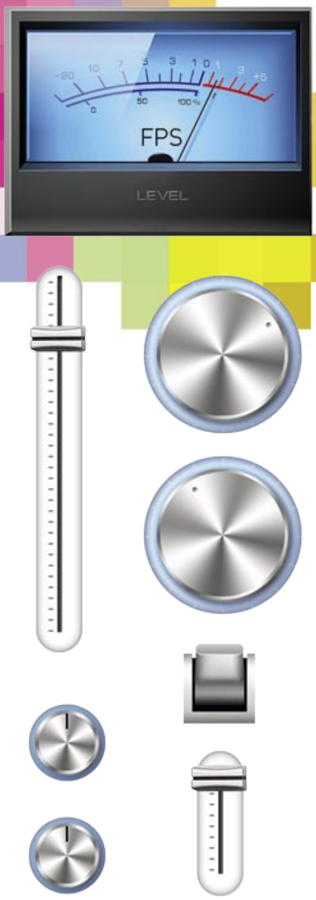
Мы опробовали обе оболочки в решении типичных пользовательских задач и пришли к следующим выводам. Рабочая среда Unity показалась нам более предпочтительным вариантом на настоящее время для повседневного применения. Ее дизайн и эргономика отлично продуманны и удобны. После некоторого непродолжительного периода адаптации уходить из этой системы просто не хочется. Хотя она представляет собой во многом своеобразный микс из лучших интерфейсных идей Windows и Mac, это в данном случае является ее достоинством и позволяет быстрее освоить эту рабочую среду.

Авторы GNOME не стали искать компромиссов и представили абсолютно новаторское решение, в котором пересмотрен не только дизайн, но и сами принципы работы с приложениями. Привыкнуть к данной оболочке обычному пользователю будет гораздо труднее, к тому же далеко не все аспекты GNOME 3 отполированы до безупречного состояния.

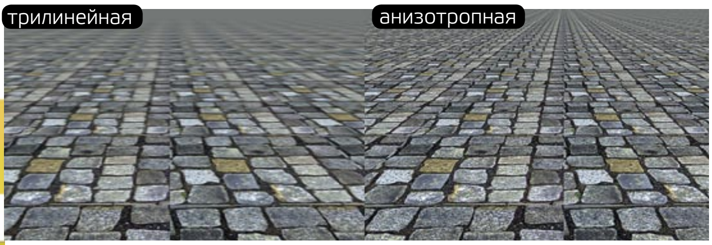
НАСТРОЙКИ ГРАФИКИ В ИГРАХ: на что они влияют?

Андрей Белокриницкий

В современных играх используется все больше графических эффектов и технологий, улучшающих картинку. При этом разработчики обычно не утруждают себя объяснением, что же именно они делают. Когда в наличии не самый производительный компьютер, частью возможностей приходится жертвовать. Попробуем рассмотреть, что обозначают наиболее распространенные графические опции, чтобы лучше понимать, как освободить ресурсы ПК с минимальными последствиями для графики.



Анизотропная фильтрация



Когда любая текстура отображается на мониторе не в своем исходном размере, в нее необходимо вставлять дополнительные пикселы или, наоборот, убирать лишние. Для этого применяется техника, называемая фильтрацией.

Билинейная фильтрация является самым простым алгоритмом и требует меньше вычислительной мощности, однако и дает наихудший результат. Трилинейная добавляет четкости, но по-прежнему генерирует артефакты. Наиболее продвинутым способом, устраняющим заметные искажения на объектах, сильно наклоненных относительно камеры, считается анизотропная фильтрация. В отличие от двух предыдущих методов она успешно борется с эффектом ступенчатости (когда одни части текстуры размываются сильнее других, и граница между ними становится явно заметной). При использовании билинейной или трилинейной фильтрации с увеличением расстояния текстура становится все более размытой, анизотропная же этого недостатка лишена.

Учитывая объем обрабатываемых данных (а в сцене может быть множество 32-битовых текстур высокого разрешения), анизотропная фильтрация особенно требовательна к пропускной способности памяти. Уменьшить трафик можно в первую очередь за счет компрессии текстур, которая сейчас применяется повсеместно. Ранее, когда она практиковалась не так часто, а пропускная способность видеопамяти была гораздо ниже, анизотропная фильтрация ощутимо снижала количество кадров. На современных же видеокартах она почти не влияет на fps.

Анизотропная фильтрация имеет лишь одну настройку – коэффициент фильтрации (2x, 4x, 8x, 16x). Чем он выше, тем четче и естественнее выглядят текстуры. Обычно при высоком значении небольшие артефакты заметны лишь на самых удаленных пикселах наклоненных текстур. Значений 4x и 8x, как правило, вполне достаточно для избавления от львиной доли визуальных искажений. Интересно, что при переходе от 8x к 16x снижение производительности будет довольно слабым даже в теории, поскольку дополнительная обработка понадобится лишь для малого числа ранее не фильтрованных пикселов.

Шейдеры

Шейдеры – это небольшие программы, которые могут производить определенные манипуляции с 3D-сценой, например, изменять освещенность, накладывать текстуру, добавлять постобработку и другие эффекты.

Шейдеры делятся на три типа: вершинные (Vertex Shader) оперируют координатами, геометрические (Geometry Shader) могут обрабатывать не только отдельные вершины, но и целые геометрические фигуры, состоящие максимум из 6 вершин, пиксельные (Pixel Shader) работают с отдельными пикселами и их параметрами.

Шейдеры в основном применяются для создания новых эффектов. Без них набор операций, которые разработчики могли бы использовать в играх, весьма ограничен. Иными словами, добавление шейдеров позволило получать новые эффекты, по умолчанию не заложенные в видеокарте.

Шейдеры очень продуктивно работают в параллельном режиме, и именно поэтому в современных графических адаптерах так много потоковых процессоров, которые тоже называют шейдерами. Например, в GeForce GTX 580 их целых 512 штук.

Parallax mapping



Parallax mapping – это модифицированная версия известной техники bumpmapping, используемой для придания текстурам рельефности. Parallax mapping не создает 3D-объектов в обычном понимании этого слова. Например, пол или стена в игровой сцене будут выглядеть шероховатыми, оставаясь на самом деле абсолютно плоскими. Эффект рельефности здесь достигается лишь за счет манипуляций с текстурами.

Исходный объект не обязательно должен быть плоским. Метод работает на разных игровых предметах, однако его применение желательно лишь в тех случаях, когда высота поверхности изменяется плавно. Резкие перепады обрабатываются неверно, и на объекте появляются артефакты.

Parallax mapping существенно экономит вычислительные ресурсы компьютера, поскольку при использовании объектов-аналогов со столь же детальной 3D-структурой производительности видеоадаптеров не хватало бы для просчета сцен в режиме реального времени.

Эффект чаще всего применяется для каменных мостовых, стен, кирпичей и плитки.

Anti-Aliasing



До появления DirectX 8 сглаживание в играх осуществлялось методом SuperSampling Anti-Aliasing (SSAA), известным также как Full-Scene Anti-Aliasing (FSAA). Его применение приводило к значительному снижению быстродействия, поэтому с выходом DX8 от него тут же отказались и заменили на Multisample Anti-Aliasing (MSAA). Несмотря на то что данный способ давал худшие результаты, он был гораздо производительнее своего предшественника. С тех пор появились и более продвинутые алгоритмы, например CSAA.

Учитывая, что за последние несколько лет быстродействие видеокарт заметно увеличилось, как AMD, так и NVIDIA вновь вернули в свои ускорители поддержку технологии SSAA. Тем не менее использовать ее даже сейчас в современных играх не получится, поскольку количество кадров/с будет очень низким. SSAA окажется эффективной лишь в проектах предыдущих лет, либо в нынешних, но со скромными настройками других графических параметров. AMD реализовала поддержку SSAA только для DX9-игр, а вот в NVIDIA SSAA функционирует также в режимах DX10 и DX11.

Принцип работы сглаживания очень прост. До вывода кадра на экран определенная информация рассчитывается не в родном разрешении, а увеличенном и кратном двум. Затем результат уменьшают до требуемых размеров, и тогда «лесенка» по краям объекта становится не такой заметной. Чем выше исходное изображение и коэффициент сглаживания (2x, 4x, 8x, 16x, 32x), тем меньше ступенек будет на моделях. MSAA в отличие от FSAA сглаживает лишь края объектов, что значительно экономит ресурсы видеокарты, однако такая техника может оставлять артефакты внутри полигонов.

Раньше Anti-Aliasing всегда существенно снижал fps в играх, однако теперь влияет на количество кадров незначительно, а иногда и вовсе никак не сказывается.

Тесселяция



С помощью тесселяции в компьютерной модели повышается количество полигонов в произвольное число раз. Для этого каждый полигон разбивается на несколько новых, которые располагаются приблизительно так же, как и исходная поверхность. Такой способ позволяет легко увеличивать детализацию простых 3D-объектов. При этом, однако, нагрузка на компьютер тоже возрастет, и в ряде случаев даже не исключены небольшие артефакты.

На первый взгляд, тесселяцию можно спутать с Parallax mapping. Хотя это совершенно разные эффекты, поскольку тесселяция реально изменяет геометрическую форму предмета, а не просто симулирует рельефность. Помимо этого, ее можно применять практически для любых объектов, в то время как использование Parallax mapping сильно ограничено.

Технология тесселяции известна в кинематографе еще с 80-х годов, однако в играх она стала поддерживаться лишь недавно, а точнее после того, как графические ускорители наконец достигли необходимого уровня производительности, при котором она может выполняться в режиме реального времени.

Чтобы игра могла использовать тесселяцию, ей требуется видеокарта с поддержкой DirectX 11.

Вертикальная синхронизация



V-Sync – это синхронизация кадров игры с частотой вертикальной развертки монитора. Ее суть заключается в том, что полностью просчитанный игровой кадр выводится на экран в момент обновления на нем картинки. Важно, что очередной кадр (если он уже готов) также появится не позже и не раньше, чем закончится вывод предыдущего и начнется следующего.

Если частота обновления монитора составляет 60 Гц, и видеокарта успевает просчитывать 3D-сцену как минимум с таким же количеством кадров, то каждое обновление монитора будет отображать новый кадр. Другими словами, с интервалом 16,66 мс пользователь будет видеть полное обновление игровой сцены на экране.

Следует понимать, что при включенной вертикальной синхронизации fps в игре не может превышать частоту вертикальной развертки монитора. Если же число кадров ниже этого значения (в нашем случае меньше, чем 60 Гц), то во избежание потерь производительности необходимо активировать тройную буферизацию, при которой кадры просчитываются заранее и хранятся в трех раздельных буферах, что позволяет чаще отправлять их на экран.

Главной задачей вертикальной синхронизации является устранение эффекта сдвинутого кадра, возникающего, когда нижняя часть дисплея заполнена одним кадром, а верхняя – уже другим, сдвинутым относительно предыдущего.

POST-PROCESSING

Это общее название всех эффектов, которые накладываются на уже готовый кадр полностью просчитанной 3D-сцены (иными словами, на двухмерное изображение) для улучшения качества финальной картинки. Постпроцессинг использует пиксельные шейдеры, и к нему прибегают в тех случаях, когда для дополнительных эффектов требуется полная информация обо всей сцене. Изолированно к отдельным 3D-объектам такие приемы не могут быть применены без появления в кадре артефактов.

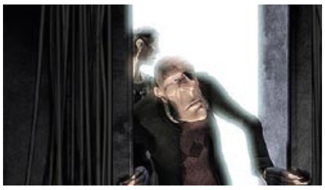
HIGH DYNAMIC RANGE (HDR)



Эффект, часто используемый в игровых сценах с контрастным освещением. Если одна область экрана является очень яркой, а другая, наоборот, затемненной, многие детали в каждой из них теряются, и они выглядят монотонными. HDR добавляет больше градаций в кадр и позволяет детализировать сцену. Для его применения обычно приходится работать с более широким диапазоном оттенков, чем может обеспечить стандартная 24-битовая точность. Предварительные просчеты происходят в повышенной точности (64 или 96 бит), и лишь на финальной стадии изображение подгоняется под 24 бита.

HDR часто применяется для реализации эффекта приспособления зрения, когда герой в играх выходит из темного туннеля на хорошо освещенную поверхность.

BLOOM



Bloom нередко применяется совместно с HDR, а еще у него есть довольно близкий родственник – Glow, именно поэтому эти три техники часто путают.

Bloom симулирует эффект, который можно наблюдать при съемке очень ярких сцен обычными камерами. На полученном изображении кажется, что интенсивный свет занимает больше объема, чем должен, и «залазит» на объекты, хотя и находится позади них. При использовании Bloom на границах предметов могут появляться дополнительные артефакты в виде цветных линий.

FILM GRAIN

Зернистость – артефакт, возникающий в аналоговом ТВ при плохом сигнале, на старых магнитных видеокассетах или фотографиях (в частности, цифровых изображениях, сделанных при недостаточном освещении). Игроки часто отключают данный эффект, поскольку он в определенной мере портит картинку, а не улучшает ее. Чтобы понять это, можно запустить Mass Effect в каждом из режимов. В некоторых «ужастиках», например Silent Hill, шум на экране, наоборот, добавляет атмосферности.

MOTION BLUR



Motion Blur – эффект смазывания изображения при быстром перемещении камеры. Может быть удачно применен, когда сцене следует придать больше динамики и скорости, поэтому особенно востребован в гоночных играх. В шутерах же использование размытия не всегда воспринимается однозначно. Правильное применение Motion Blur способно добавить кинематографичности в происходящее на экране.

Эффект также поможет при необходимости завуалировать низкую частоту смены кадров и добавить плавности в игровой процесс.

SSAO

Ambient occlusion – техника, применяемая для придания сцене фотореалистичности за счет создания более правдоподобного освещения находящихся в ней объектов, при котором учитывается наличие поблизости других предметов со своими характеристиками поглощения и отражения света.

Screen Space Ambient Occlusion является модифицированной версией Ambient Occlusion и тоже имитирует непрямое освещение и затенение. Появление SSAO было обусловлено тем, что при современном уровне быстродействия GPU Ambient Occlusion не мог использоваться для просчета сцен в режиме реального времени. За повышенную производительность в SSAO приходится расплачиваться более низким качеством, однако даже его хватает для улучшения реалистичности картинки.

SSAO работает по упрощенной схеме, но у него есть множество преимуществ: метод не зависит от сложности сцены, не использует оперативную память, может функционировать в динамичных сценах, не требует предварительной обработки кадра и нагружает только графический адаптер, не потребляя ресурсов CPU.

CEL SHADING



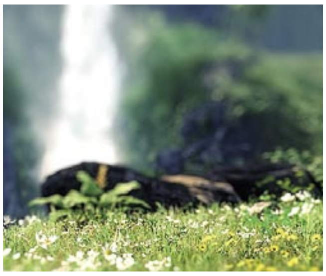
Игры с эффектом Cel shading начали делать с 2000 г., причем в первую очередь они появились на консолях. На ПК по-настоящему популярной данная техника стала лишь через пару лет, после выхода нашумевшего шутера XIII. С помощью Cel shading каждый кадр практически превращается в рисунок, сделанный от руки, или фрагмент из детского мультика.

В похожем стиле создают комиксы, поэтому прием часто используют именно в играх, имеющих к ним отношение. Из последних известных релизов можно назвать шутер Borderlands, где Cel shading заметен невооруженным глазом.

Особенностями технологии является применение ограниченного набора цветов, а также отсутствие плавных градиентов. Название эффекта происходит от слова Cel (Celluloid), т. е. прозрачного материала (пленки), на котором рисуют анимационные фильмы.

Влияние на производительность

DEPTH OF FIELD



Глубина резкости – это расстояние между ближней и дальней границей пространства, в пределах которого все объекты будут в фокусе, в то время как остальная сцена окажется размытой.

В определенной мере глубину резкости можно наблюдать, просто сосредоточившись на близко расположенном перед глазами предмете. Все, что находится позади него, будет размываться. Верно



и обратное: если фокусироваться на удаленных объектах, то все, что размещено перед ними, получится нечетким.

Лицезреть эффект глубины резкости в гипертрофированной форме можно на некоторых фотографиях. Именно такую степень размытия часто и пытаются симулировать в 3D-сценах.

В играх с использованием Depth of field геймер обычно сильнее ощущает эффект присутствия. Например, заглядывая куда-то через траву или кусты, он видит в фокусе лишь небольшие фрагменты сцены, что создает иллюзию присутствия.

Чтобы выяснить, как включение тех или иных опций сказывается на производительности, мы воспользовались игровым бенчмарком Heaven DX11 Benchmark 2.5. Все тесты проводились на системе Intel Core2 Duo e6300, GeForce GTX460 в разрешении 1280×800 точек (за исключением вертикальной синхронизации, где разрешение составляло 1680×1050).

Как уже упоминалось, анизотропная фильтрация практически не влияет на количество кадров. Разница между отключенной анизотропией и 16x составляет всего лишь 2 кадра, поэтому рекомендуем ее всегда ставить на максимум.

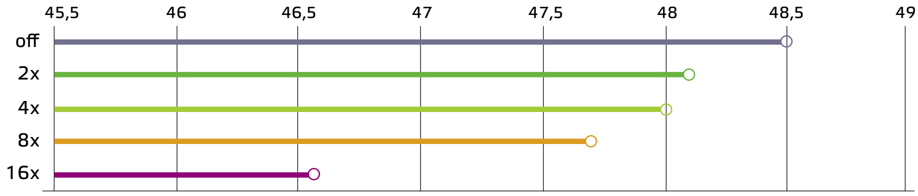
Сглаживание в Heaven Benchmark снизило fps существеннее, чем мы того ожидали, особенно в самом тяжелом режиме 8x. Тем не менее, поскольку для ощутимого улучшения картинки достаточно и 2x, советуем выбирать именно такой вариант, если на более высоких играть некомфортно.

Тесселяция в отличие от предыдущих параметров может принимать произвольное значение в каждой отдельной игре. В Heaven Benchmark картинка без нее существенно ухудшается, а на максимальном уровне, наоборот, становится немного нереалистичной. Поэтому следует устанавливать промежуточные значения – moderate или normal.

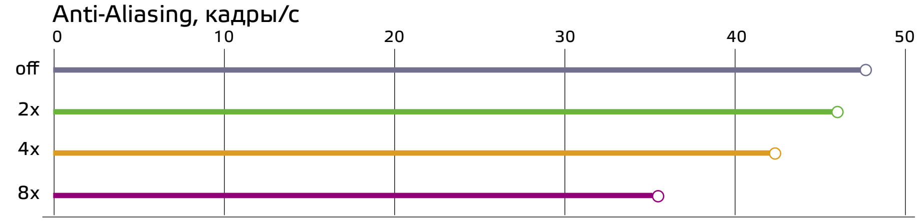
Для вертикальной синхронизации было выбрано более высокое разрешение, чтобы fps не ограничивался вертикальной частотой развертки экрана. Как и предполагалось, количество кадров на протяжении почти всего теста при включенной синхронизации держалось четко на отметке 20 или 30 кадров/с. Это связано с тем, что они выводятся одновременно с обновлением экрана, и при частоте развертки 60 Гц это удается сделать не с каждым импульсом, а лишь с каждым вторым (60/2 = 30 кадров/с) или третьим (60/3 = 20 кадров/с). При отключении V-Sync число кадров увеличилось, однако на экране появились характерные артефакты. Тройная буферизация не оказала никакого положительного эффекта на плавность сцены. Возможно, это связано с тем, что в настройках драйвера видеокарты нет опции принудительного отключения буферизации, а обычное деактивирование игнорируется бенчмарком, и он все равно использует эту функцию.

Если бы Heaven Benchmark был игрой, то на максимальных настройках (1280×800; AA – 8x; AF – 16x; Tessellation Extreme) в нее было бы некомфортно играть, поскольку 24 кадров для этого явно недостаточно. С минимальной потерей качества (1280×800; AA – 2x; AF – 16x, Tessellation Normal) можно добиться более приемлемого показателя в 45 кадров/с.

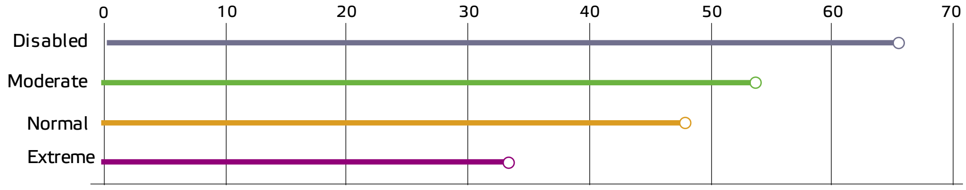
Анизотропная фильтрация, кадры/с



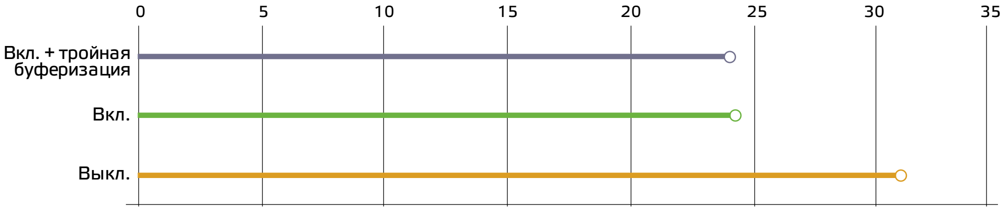
Anti-Aliasing, кадры/с



Тесселяция, кадры/с



Вертикальная синхронизация, кадры/с



Календарь

июнь

1 июня 1979

Компания Intel представила новый микропроцессор 8088 с частотой 4,77 МГц, удешевленная 8-битовая версия которого (8086) вскоре станет основой IBM PC.

www.cpu-world.com/CPUs/8088/



2 июня 1946

В результате референдума большинством голосов (12 млн) Италия была провозглашена республикой (в защиту монархии выступили 10 млн человек).

www.italcult.ru/history_12.php

3 июня 1946

В Венгрии была напечатана банкнота в миллиард миллионов пенге. Правда, из-за почти 400%-ной суточной инфляции стоила она около 2,4 центов США.

www.banknoteworld.com/countries/hungary.html

4 июня 2001

NEC выпустила новый карманный компьютер семейства MobilePro. Модель 790 с 8,1-дюймовым сенсорным экраном и 16 МБ ОЗУ предлагалась за 899 долл.

www.mobiletechreview.com/nechpc.htm



6 июня 1933

В Кэмдене (Нью-Джерси) открылся кинотеатр для зрителей в автомобилях (Drive-in), вмещавший 500 машин. Громкоговорители располагались за экраном.

www.driveintheater.com

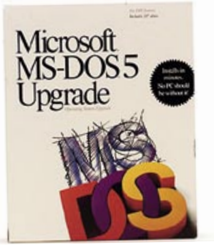


5 июня 1977

Новинки середины 1970-х годов Altair 8800 и Apple I, символизирующие начало революции в сегменте ПК, могли заинтересовать лишь энтузиастов, способных самостоятельно собрать системный блок из набора комплектующих и подключить его к периферийным устройствам. Но в этот день в продаже появился первый компьютер, ставший не только персональным, но и массовым, – Apple II. Его сердцем являлся процессор MOS Technology 6502, работающий на частоте всего 1 МГц, зато стоивший в несколько раз дешевле, чем аналоги от Intel. Модель оснащалась 4 КБ ОЗУ (опционально – до 48 КБ) и 4 КБ ПЗУ со встроенным интерпретатором Бейсика, написанным Стивом Возняком, видеоадаптером, позволявшим отображать 6-цветную графику с разрешением 280×192, а также интерфейсом для подключения кассетного магнитофона. Цена 1298 долл. способствовала широкому распространению Apple II среди домашних пользователей, умелый маркетинг Стива Джобса и оптовые скидки для образовательных учреждений сделали его де-факто стандартом американских школ, а для бизнес-среды вскоре было выпущено новаторское ПО, включая первые электронные таблицы VisiCalc. Всего до 1993 г. продано от 5 до 6 млн ПК семейства Apple II.

apple2history.org

11 июня 1991



Руководители корпорации Microsoft Билл Гейтс и Стив Балмер в ходе торжественной церемонии в Нью-Йоркской бухте на борту яхты New Yorker (она же DOS Boat) представили публике новую версию операционной системы для IBM-совместимых ПК – MS-DOS 5.0. Список изменений по сравнению с предыдущим выпуском оказался довольно внушительным: реализована поддержка расширенной памяти, позволяющая преодолевать ограничение в 640 КБ, добавлен полноэкранный текстовый редактор Edit, компилятор Бейсика GW-BASIC заменен на среду разработки QBASIC, появились MS-DOS Shell, интерактивная справка и несколько утилит, включая undelete и unformat. 5.0 также стала первой версией DOS, изначально доступной полностью на русском языке, так как выпущенная в 1990 г. русифицированная сборка 4.01 распространялась только в формате OEM. Поставлялась MS-DOS 5.0 на шести дискетах 360 КБ или двух 1,2 МБ и стоила 199 долл., обновление с предыдущих выпусков предлагалось за $99,95. Последним коробочным релизом легендарной операционной системы станет 6.22 в 1994 году, а версии 7.0, 7.1 и сильно урезанная 8.0 увидят свет исключительно в составе Windows 95, 98 и Windows ME соответственно.

rdos401.org

7 июня 1811

Родился Джеймс Янг Симпсон (ум. 1870), шотландский акушер и хирург, впервые применивший хлороформ в качестве наркоза при проведении операций.

www.scottish-places.info/people/famousfirst60.html

8 июня 1916

На свет появился Фрэнсис Крик (ум. 2004), английский биолог, удостоенный в 1962 г. Нобелевской премии за соавторство в открытии структуры ДНК.

www.victoria.lviv.ua/html/imena/krik.htm

9 июня 1981

В продажу поступил Xerox 820 – 8-битовый ПК с процессором Z80, работавший под управлением CP/M. Модель с двумя дисководами 5,25" стоила $2995.

www.longleaf.net/ggrow/xerox-ibm.html



10 июня 1911

В Амстердаме открылся дом-музей Рембрандта, в котором художник жил с 1639 г. вплоть до банкротства в 1656 г. и создал, кроме прочего, «Ночной дозор».

www.rembrandthuis.nl

12 июня 1959

Родился Джервис Джонсон, создатель настольных игр для британской компании Games Workshop. Среди его разработок – Blood Bowl и Warhammer 40,000.

www.games-workshop.com

13 июня 1886

Баварский король Людвиг II, двумя днями ранее объявленный сумасшедшим, вместе со своим врачом утонул в озере при невыясненных обстоятельствах.

schwangau.de/646.0.html

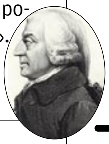
14 июня 1811

На свет появилась Гарриет Бичер-Стоу (ум. 1896), американская писательница и борец против рабства, прославившаяся романом «Хижина дяди Тома».

www.harrietbeecherstowecenter.org

16 июня 1723

Родился Адам Смит (ум. 1790), шотландский экономист, философ и моралист, теоретик капиталистического хозяйства, прозванный «отцом экономики».



www.adamsmith.org

17 июня 1911

В Киеве родился Виктор Платонович Некрасов (ум. 1987), писатель, автор повести «В окопах Сталинграда», исследователь истории столицы Украины.

www.c-cafe.ru/days/bio/24/nekrasov.php

18 июня 2002

Выпущена компьютерная RPG Neverwinter Nights, основанная на Dungeons & Dragons и снабженная инструментарием для создания пользовательских модулей.

www.neverwinter.net.ru

19 июня 528

Типичный американец оказался при дворе короля Артура – так начинается действие романа Марка Твена, опубликованного за 6 лет до «Машины времени» Уэллса.

fayette.k12.in.us/~cbeard/cy/

20 июня 1991

Бундестаг объединенной Германии большинством голосов (338 против 320) принял решение переехать из Бонна в Берлин, в здание Рейхстага.

www.dw-world.de/dw/article/0,,5317913,00.html

21 июня 2006

Международный астрономический союз дал имена открытым за год до этого спутникам Плутона: 2-я и 3-я луны планеты-карлика были названы Никта и Гидра.

www.boulder.swri.edu/plutonews/



22 июня 1941

В воскресенье в 3:15 утра гитлеровская Германия напала на Советский Союз: началась Великая Отечественная и решающая часть Второй мировой войны.

podvignaroda.mil.ru

23 июня 1611

Взбунтовавшийся экипаж высадил мореплавателя Генри Хадсона (Гудзона), его сына и семерых матросов в лодку: дальнейшая их судьба неизвестна.

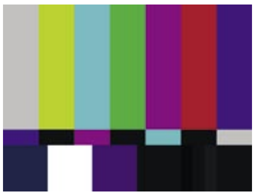
www.elizabethan-era.org.uk/henry-hudson.htm

15 июня 1911



Tabulating Machine Company, основанная Германом Холлеритом в 1888 г. и выпускавшая электрические табуляторы, переживала трудные времена: оборудование для работы с перфокартами, использовавшееся при переписи населения США 1900 г., оказалось не очень востребованным в последующие годы. В итоге Холлерит продал компанию за 2,3 млн долл. американскому предпринимателю Чарльзу Флинту, известному организатору крупных трестов, который объединил ее с тремя другими фирмами – Computing Scale Corporation, International Time Recording Company и Bundy Manufacturing Co – в одну корпорацию. В этот день в деревне Эндикотт под Нью-Йорком была зарегистрирована Computing Tabulating Recording Corporation. В результате слияния ее персонал составил 1300 человек, а ассортимент продукции значительно расширился и стал включать в себя, помимо перфораторов, также весы, автоматические сыро- и мясорезки, часы и другие приборы для учета рабочего времени. Управлять таким разнообразием оказалось непросто, но в 1914 г. корпорацию возглавил Томас Ватсон-старший, который очень умело повел дела и спустя еще десять лет присвоил компании ее нынешнее название: International Business Machines.

www.officemuseum.com/data_processing_machines.htm



25 июня 1951

В широкий эфир вышла первая цветная коммерческая телепередача: американская компания CBS транслировала из Нью-Йорка в Балтимор, Филадельфию, Бостон и Вашингтон шоу «Артур Годфри и его друзья». Цвет передавался по полумеханической системе с чередованием полей: внутри телекамеры со скоростью 1200 об/мин вращался диск с красным, синим и зеленым фильтрами. Правда, эта была скорее экспериментальная попытка: аналогичный диск должен был находиться и перед кинескопом телевизоров, однако в продажу таковых практически не поступало, и даже у самой компании цветных телеприемников насчитывалось всего несколько десятков. Спустя четыре месяца передачи цветного телевидения пришлось приостановить и возобновить лишь в 1953 г., когда удалось разработать формат, позволявший принимать цветной сигнал и с помощью существующих черно-белых телевизоров. В этот же день, но в 1967 г. состоялась первая всемирная (но все же пока что черно-белая) телетрансляция посредством спутниковой системы: 400 миллионов зрителей в 24 странах пяти континентов смогли посмотреть в прямом эфире 2,5-часовое выступление величайших деятелей искусств из 19 стран, включая Марию Каллас, Пабло Пикассо и группу «Битлз».

novia.net/~ereitan/

24 июня 1911

В Буэнос-Айресе родился Хуан Мануэль Фанхио (ум. 1995), аргентинский автогонщик, пятикратный чемпион мира в гонках «Формула-1» 1951–1957 гг.



www.jmfangio.org

26 июня 1941

Белорусский летчик Николай Гастелло со своим экипажем совершил один из первых «огненных таранов», направив подбитый самолет на танки противника.

legends.by.ru/legends/gastello-2.htm

27 июня 1931

Уроженец Киева Игорь Сикорский подал в США заявку на патент первого изобретенного им вертолета – «летательного аппарата прямого подъема».

www.sikorskyarchives.com

28 июня 1990

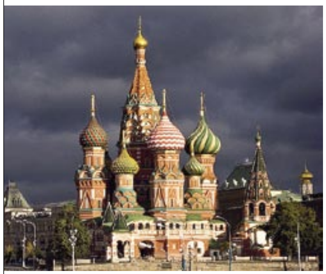
Суд признал компанию Paperback Software виновной в нарушении авторских прав: ее бюджетные электронные таблицы повторяли интерфейс Lotus 1-2-3.

www.lotusmuseum.com

29 июня 1561

В Москве завершено строительство Собора Покрова на Рву, чаще называемого храмом Василия Блаженного, ставшего одним из символов российской столицы.

www.temples.ru/model.php?ModelID=5



30 июня 1651

Битва под Берестечком между польскими войсками и казаками окончилась победой поляков. Союзник Хмельницкого, крымский хан, бежал с поля боя.

www.zn.ua/articles/24973

Открываем блог



Присутствие современного человека в Интернете зачастую не ограничивается мессенджерами, посещением сайтов и участием в социальных сетях. Существует категория пользователей, имеющая определенные знания или умения в той или иной области, и одним из наиболее удобных способов поделиться этим багажом является собственный блог. Слово это плотно вошло в наш лексикон, но зачастую мы говорим о блогах как о чьих-то ресурсах, но ведь всегда наступает момент, когда хочется сделать что-то самому.

Максим Капинус

Сервис или standalone?

Фактически основное разделение блогов происходит по принципу размещения. Существуют два варианта: воспользоваться сервисом и запустить сайт на его базе (например, Tumblr) или же создать так называемый standalone-блог.

Первый – наиболее простой и не требующий особых знаний, поэтому годится даже для домохозяек, не знакомых с понятиями доменное имя или хостинг. Правда, и недостатков у такого блога будет немало. Во-первых, это доменное имя третьего уровня типа vasya.blogservice.com. Во-вторых, вряд ли вы сможете кастомизировать внешний вид своего сайта по максимуму. В-третьих, вы станете зависимы от сервиса, который может закрыться, сменить владельца или же запросить в определенный момент оплату.

Второй способ лишен проблем первого, но имеет свои нюансы. Он потребует постоянных денежных вложений для оплаты хостинга, а также знаний для установки и настройки под себя какой-либо CMS. Зато владелец волен делать со своим блогом все что заблагорассудится. Здесь не может быть ограничений по дизайну и функциональности.

Мы попробуем рассказать подробнее про оба варианта, с детальным описанием возможностей.

5 449 477 672
записи в блогах

18 546 814 блогов

27 900 180
записей ежедневно

Блог на платформе Tumblr

www.tumblr.com

Стремительно набирающая популярность платформа для блогов имеет множество преимуществ перед уже устаревшими конкурентами. Взгляните на все эти Livejournal и Blogspot – их возможности совершенно не удовлетворяют современным требованиям, выдвигаемым к блоговым сервисам. Тенденция к глобальному упрощению и в то же время поддержке максимального количества форматов информации привела к появлению Tumblr, не нуждающегося в особых манипуляциях для ведения блога.

Гибкие настройки дизайна

Каждый зарегистрировавшийся в Tumblr пользователь может свободно редактировать шаблон блога, причем помимо бесплатных и премиумных тем доступно также полное изменение HTML-верстки в специальном редакторе с мгновенным просмотром результата.

Собственный домен

Если у вас есть на хозяйстве домен или вы планируете его приобретение для личного блога, Tumblr позволит связать его с профилем. Для этого надо в настройках домена в Панели управления на сайте регистратора изменить A-record на указанный в руководстве IP-адрес (подробнее здесь – www.tumblr.com/docs/en/custom_domains).

Привязка к социальным сетям

Для кросспостинга в различные дополнительные сайты и сервисы владелец standalone-блога должен искать, устанавливать и настраивать массу дополнений, что требует времени и знаний. В Tumblr функциональность по экспорту постов в Facebook и Twitter встроена по умолчанию. Достаточно ввести сведения об аккаунтах в этих сетях, чтобы новые записи появлялись и там. Кроме того, возможен импорт данных из множества других сервисов. Например, видеороликов с собственного канала в YouTube.

Комментарии от Disqus

Одна из серьезных проблем современного Интернета – необходимость создания учетных записей. Чем больше сайтов мы посещаем, тем чаще нам приходится вводить свои данные и логиниться. На многих ресурсах комментирование разрешено только для зарегистрированных пользователей, поэтому для банального отзыва мы вынуждены тратить время на то, чтобы завести аккаунт. Часть сайтов решают проблему с помощью OpenID – специальной возможности посетить ресурс, используя данные Gmail, Facebook, Twitter или Livejournal. Однако есть и еще один способ – система Disqus. Фактически

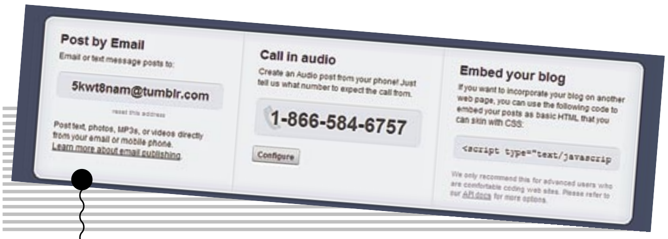
Возможность создавать записи отовсюду

Разработчики сервиса Tumblr, кажется, предусмотрели все допустимые способы постинга в блог. Помимо обычного веб-интерфейса пользователь может загрузить специальные приложения для платформ Android, iOS и BlackBerry, есть функция создания записи при отправке письма на определенный электронный адрес, а также голосового сообщения при звонке на указанный номер. Более того, собственный блог можно встроить в качестве виджета в любой другой сайт. Для максимального удобства имеется и букмарклет, позволяющий быстро делать записи со ссылками на любую страницу, найденную вами на просторах Сети.

Устанавливаем комментарии Disqus в блог Tumblr

Пожалуй, наиболее «ужасным» для многих блогеров станет тот факт, что у Tumblr совсем нет системы комментирования. Информация здесь передается путем репостов из других блогов, и только при этом можно добавить какие-то свои комментарии. Решается проблема посредством установки Disqus, которая выполняется довольно быстро.

Для успешной интеграции сначала следует зарегистрировать блог в Tumblr, потом пройти аналогичную процедуру в Disqus, после чего синхронными настройками на обоих сайтах связать блог с системой комментирования. Нажмите Install в Панели управления Disqus и укажите всю необходимую информацию о своем блоге в Tumblr. Запомните короткий идентификатор, его нужно будет ввести в настройках блога в меню Appearance. Дополнительные параметры необязательны, но могут помочь – например, советуем включить пункт Display login buttons with comment box и отметить в открывшемся окне те сервисы, посетители которых смогут использовать форму логина для комментирования ваших записей.



В блог на базе Tumblr можно писать откуда и с чего угодно. Даже по телефонному звонку или электронной почте

Дизайн окна комментирования может отличаться от общей темы вашего блога, поэтому посмотрите на второй доступный вариант во вкладке Appearance в настройках на сайте Disqus. Для более продвинутых пользователей предусмотрено окно для собственного стиля CSS. Там же можно указать множество полезных настроек, касающихся порядка следования отзывов, типа разделения страниц, максимальной вложенности и сортировки.



Привязка к аккаунтам в социальных сетях происходит буквально в один клик. Достаточно вписать свой логин в Facebook и Twitter



В окне общей информации о блоге прописывается и кастомный домен, который можно привязать к имеющемуся блогу в Tumblr



Собственные утилиты для написания постов в блог существуют практически под все актуальные платформы: Android, iOS, BlackBerry

Выбираем доменную зону

.com	$12	Основная доменная зона. Наиболее популярна, однако и максимально заселена. Найти здесь удобоваримое имя весьма проблематично
.org	$10	Основная доменная зона. Использовалась для веб-сайтов различных некоммерческих организаций, однако сейчас эти условности уже никого не интересуют
.net	$10	Основная доменная зона. Изначально предназначена для организаций, чья деятельность связана с Интернетом
.info	$2	Основная доменная зона для информационных ресурсов
.co	$12	Доменная зона Колумбии. Используется не по назначению из-за сходства с .com
.me	$9	Доменная зона Черногории. Популярна из-за сочетания букв me (я)
.biz	$6	Доменная зона для коммерческих организаций
.ws	$15	Зона, принадлежащая Западному Самоа. Используется в качестве альтернативы, поскольку расшифровывается так же, как WebSite
.tv	$40	Зона государства Тувалу. По понятным причинам, доменами такого типа интересуются телекомпании и сервисы, предоставляющие видеоуслуги
.ru	90 грн	Доменная зона Российской Федерации
.ua	360 грн	Зона Украины. Требуется наличие соответствующей торговой марки
.su	240 грн	Домен Советского Союза. Продолжает использоваться, несмотря на отсутствие государства
.com.ua	64 грн	Украинские домены для коммерческих сайтов



регистрация нужна лишь для комментирования, поэтому альтернативная система для написания отзывов представляет определенный интерес. Особенно это касается маленьких сайтов и блогов, где пользователям больше ничего не нужно. Disqus также поддерживает OpenID и предоставляет собственный движок комментариев, достаточно удобный в применении, с возможностью интеграции во все популярные CMS (WordPress, Drupal, MovableType, Joomla, Tumblr и др.). Если вашей системы в списке не окажется, попробуйте пункт Universal Code, который позволяет внедрить движок Disqus с помощью сниппета JavaScript.

Блог standalone WordPress

www.wordpress.org



Комментарии Disqus отлично работают и в связке с WordPress. Более того, они помогают избавиться от массовых спамерских сообщений

Альтернативой блоговым платформам всегда были движки CMS. Конечно, данный термин относится и к более сложным системам, использовать которые для блога нет смысла, – они громоздки и намного функциональнее. В случае персонального блога выбор сделан уже давно, и задумываться в принципе не о чем – победителем среди подобных CMS уже долгое время является WordPress.

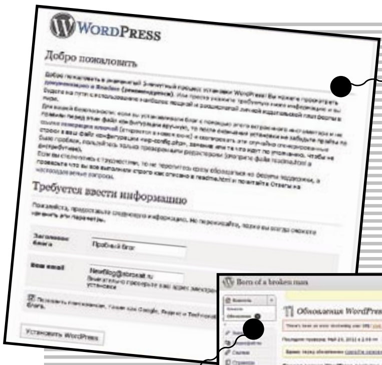
Свободное ПО

WordPress распространяется по лицензии GPL, поэтому является полностью свободным ПО. Каждый скачавший дистрибутив этой CMS может делать с ней что угодно, изменяя исходный код по своему усмотрению. Это привело к появлению огромного количества дополнений и шаблонов дизайна, благодаря которым владелец сайта на WordPress волен кастомизировать свой ресурс до неузнаваемости. Помимо платных элементов, существуют множество онлайновых бесплатных сборников, где при желании наверняка найдется что-то стоящее.

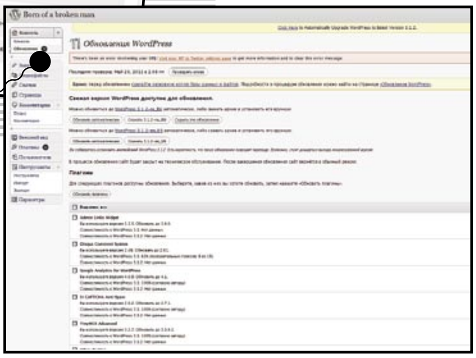
400 000 комментариев каждый день

20 099 096 блогов

500 000 записей ежедневно



Разработчики WordPress не врут – установка действительно занимает не больше 5 минут. У подготовленных пользователей процедура вообще проходит мгновенно



Автоматическое обновление производится не только с самим дистрибутивом WordPress, но и со всеми установленными плагинами

Простота

Несмотря на страшный термин CMS, WordPress является наиболее дружелюбной системой для начинающих блогеров. Установка занимает несколько минут, а дальнейшая работа не сопряжена с какими-либо трудностями. Все интуитивно и понятно, если не лезть туда, куда не надо.

Поддержка сторонних редакторов

В блог на базе WordPress необязательно писать через веб-интерфейс, поскольку большинство из имеющихся ныне программ для создания постов поддерживают данную CMS по умолчанию.

Автоматическое обновление

Удивительная функция WordPress – автоматическое обновление как самого себя, так и подключенных дополнений.

Регистрируем домен



В принципе приобретение домена входит в оба описываемых варианта. В случае использования платформы Tumblr этот пункт можно считать опциональным, а вот при запуске standalone-блога домен окажется необходим.

Регистрацией доменов занимаются специальные компании, получившие на это разрешение. Домен покупается владельцем не навсегда и требует ежегодного продления и соответствующей оплаты. В случае если средства не поступили, он переходит в собственность регистратора, который вправе перепродать его другому лицу.

Обмана здесь быть не может, если вы воспользуетесь услугами одного из известных сервисов. Правда, бывают случаи, когда нажиться пытаются и вполне приличные регистраторы. В частности, сравнительно недавно компания Register.com проводила акцию о продаже доменов за символическую сумму, а спустя год для продления указала в счетах двойной тариф, видимо, с целью компенсации понесенных в результате потерь. В таких случаях может помочь процедура переноса домена от одного регистратора к другому, благо такое не возбраняется. Достаточно завести аккаунт на сайте нового предоставителя услуг и запросить перенос домена, чтобы вскоре получить письмо с просьбой подтвердить трансфер от текущего регистратора.

После покупки домена его необходимо привязать к определенному хостингу. Это как вывеска, которая не может существовать без помещения. Каждый хостинг-провайдер имеет так называемые NS-серверы, их следует прописать в соответствующих пунктах в панели настроек домена на сайте регистратора. После этого в течение нескольких часов (а бывает и меньше) ресурс будет привязан, и доменное имя станет вести на приобретенную вами хостинг-площадку.

Хостинг

Для его использования придется обзавестись доменным именем и хостингом. О первом мы уже упоминали, а вот с хостингом дела обстоят немного сложнее. Необходимо найти надежную компанию, которая бы предоставляла недорогие тарифы. Основные параметры, указываемые сейчас в планах хостеров, выглядят следующим образом:

Дисковое пространство

Объем свободного места на винчестере хостера под вашу CMS и данные, которые вы собираетесь размещать на сайте. В большинстве случаев (если вы не выберете минимальный тариф для сайта-визитки) объема вам хватит с головой. Текстовые записи с изображениями и ссылками весят ничтожно мало, поэтому предлагаемые 1–2 ГБ заполнятся нескоро.

Количество сайтов

Максимальное число интернет-ресурсов, которые могут находиться на данном аккаунте. Вам дается большой объем дискового пространства, но разместить там 100 папок для 100 сайтов и привязать 100 доменов никто так просто не даст.

Количество баз MySQL

Почти все (за редким исключением) CMS хранят информацию в базах данных MySQL или ей подобных, поэтому для установки WordPress понадобится одна доступная.

Что касается трафика, то у большинства хостеров на сегодняшний день указывается безлимитное потребление на всех тарифных планах. Конечно, это не совсем правда – если ваш ресурс начнет генерировать огромное количество трафика, то не исключено, что вы получите письмо от хостера с просьбой решить этот вопрос путем дополнительных вливаний. Естественно, небольшие личные блоги такие нюансы затрагивают меньше всего.

Если говорить о стоимости, то средний тарифный план с 1 ГБ дискового пространства обойдется около 200 грн в год. Небольшая сумма, но не стоит гнаться за дешевизной, поскольку параметр uptime – процентное отношение времени работы сервера ко времени простоя по причинам технических неполадок у хостера – никто не отменял. Дешевые тарифы у малоизвестных компаний зачастую таят в себе некачественные услуги. Падающие серверы, отсутствие вменяемой техподдержки, невысокая скорость загрузки. Если хостер предлагает сверхдешевое обслуживание, есть повод усомниться в его надежности – даром ничего не бывает, и будьте уверены, что компания найдет, где сэкономить.

К сожалению, все вышесказанное относится к большинству отечественных хостеров. Попытка отыскать оптимальный вариант в Украине чревата нервным срывом и переездом. Даже в России все куда более надежно, не говоря уже о провайдерах в дальнем зарубежье. Раньше у отечественных компаний было преимущество – скорость доступа к ресурсам. Однако с развитием высокоскоростного Интернета этим параметром можно пренебречь и спокойно воспользоваться услугами какого-нибудь justhost.com или bluehost.com. Кстати, сами регистраторы доменов также занимаются продажей хостинга, и такой вариант может оказаться даже проще в плане запуска и настройки.

Сравнение платформ

	Tumblr	Livejournal	WordPress
Тип хостинга	Платформа	Платформа	Open Source CMS
Языки	Ruby on Rails	Perl	PHP и MySQL
Стоимость	Бесплатно	Базовая функциональность бесплатна, есть спонсируемые и платные аккаунты	Бесплатно
Количество блогов на аккаунт	Не ограничено	1	Не используется
Система комментирования	Встроенной нет, можно использовать Disqus	+	+
Лента друзей	Да, простейшая одноуровневая	Да, сложная система с группами и разным уровнем доступа	Нет
Интеграция с другими сервисами	Facebook, Twitter	Facebook, Twitter, FeedBurner, привязка собственного домена	Зависит от плагинов
Шаблоны дизайна	Большое количество платных и бесплатных	Устаревшая система шаблонов с несколькими вариантами	Абсолютная свобода в выборе дизайна



А как же Livejournal?



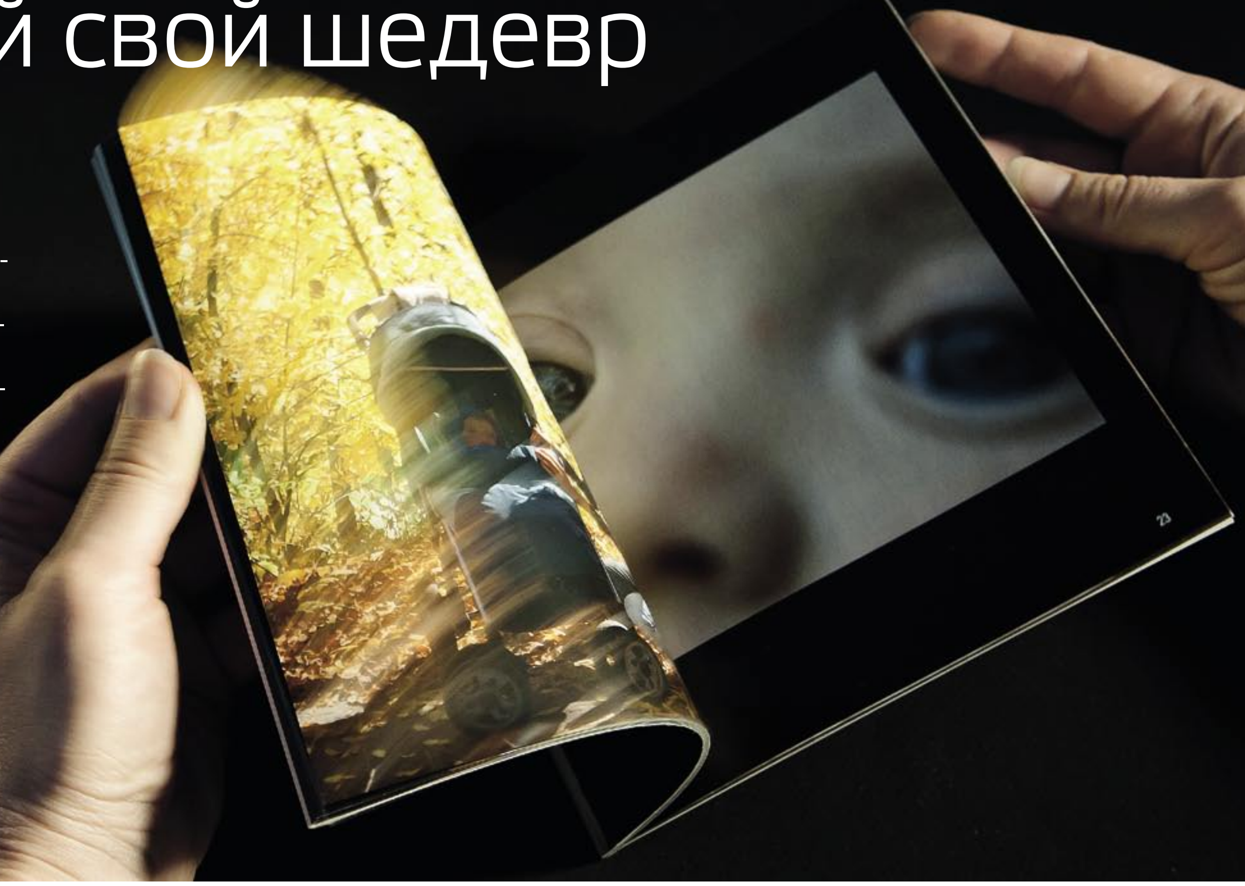
Почему мы не рассматриваем Livejournal в качестве альтернативной удобной платформы для блога? Этому сервису уже много лет и нельзя сказать, что он значительно видоизменился, следовал тенденциям и поспевал за более молодыми собратьями. С точки зрения кастомизации он наислабейший, существующие схемы S1 и S2 – архаизм в плане коррекции внешнего вида, причем второй доступен только для платных аккаунтов, как и многое другое (увеличенное количество аватаров, редактирование собственных комментариев, разворачивание веток обсуждения). Все это подается как серьезное улучшение учетной записи и «богатые» возможности настройки. К слову, сами темы и шаблоны для блога в Livejournal имеют сомнительную практическую ценность, поскольку большинство читателей будут открывать ваши записи через Ленту друзей, у которой совершенно иной вид. Соответственно, все красоты останутся за кадром.

Многим пользователям не нравится внедрение рекламы на странички блогов. Избавиться от нее можно тоже только с помощью оплаты. Она составляет $25 в год, что дороже, например, годовой подписки на профессиональный аккаунт во Flickr.

При этом не решены проблемы с устаревшей древовидной системой комментариев и спамерами, которые заполонили Livejournal поддельными учетными записями. Боты создают журналы, заполняют их и заносят вас в друзья – такая ситуация не может радовать и обнадеживать.

Определенные подвижки происходят. В частности, появились мобильные версии клиентов для создания записей в блог, реализованы букмарклеты для быстрого постинга найденной информации.

Фотокниги:
издай свой шедевр



Созданное собственноручно всегда ценится больше, поскольку содержит как бы частичку души автора, признаки его индивидуальности, и является отражением его мировоззрения. Фотография, если речь не идет о снимке на паспорт, достойна особого оформления. Рамки, паспарту или… книжной обложки.

Юрий Сидоренко

По стопам Ивана Федорова

Фотография – увлекательное хобби. С развитием цифровой техники она стала как никогда доступной самой широкой аудитории. Однако нажатие кнопки «Спуск» знаменует лишь начало пути. Кадры хранят на жестких дисках и размещают на сайтах социальных сетей или онлайн-сервисах, печатают на струйных принтерах и в мини-лабораториях, карточки собирают в альбомы. Но существует еще одна возможность превратить гигабайты данных в произведение искусства – издать снимки в виде книги. Да-да, с твердой обложкой и глянцевыми страницами. Представьте, что она о вас или ваших близких, ребенке или незабываемом путешествии. Раньше такое могли позволить себе только звезды и миллионеры, а теперь – любой желающий.

Пусть планшеты отдохнут: экранная демонстрация фото, несомненно, интересна, но полистать искусно отпечатанные страницы – совсем другое дело. Цифровые печатные машины – электронный офсет – дают возможность получать изображения полиграфического качества при тираже от одного экземпляра по приемлемой цене. Специализированное программное обеспечение поможет любому стать творцом собственного маленького шедевра, а чтобы изучить его функциональность, хватит одного вечера. Заранее созданные профессиональными дизайнерами шаблоны станут замечательным подспорьем. Остается лишь отобрать обработанные снимки, разместить их на страницах макета и (по желанию) добавить подписи.

Через несколько дней (или недель, если воспользоваться зарубежными сервисами) вы получите готовую фотокнигу, которую вам доставят в офис или домой курьером или же вышлют почтой.

Этот небольшой обзор не предоставит исчерпывающей картины (даже на украинском рынке есть еще несколько компаний, не говоря о мировом), но общее представление вы, несомненно, получите. При изначальном выборе подрядчика стоит ориентироваться на два фактора. Первый – удобство и возможности фирменного редактора. Все сервисы предлагают скачать его бесплатно, многие даже не требуют регистрации. Второй – финансовый, цены и опции существенно разнятся.

Для создания собственной фотокниги вам потребуется



Цифровой фотоаппарат. Теоретически все современные модели позволяют получать качественные снимки, но чем лучше оригинал, тем прекраснее результат.



Компьютер, подключенный к Интернету. Особых системных требований нет – любой ПК даже 2-3-летней давности справится с задачей. Объем загрузки – десятки мегабайтов.



Желание. Время. Деньги. Тут все зависит от масштаба проекта.

Blurb

www. blurb.com



Сервис Blurb – один из старейших на рынке печати фотокниг и один из самых лучших. Да, его услуги недешевы, а пересылка по разумным тарифам требует терпения, но результат того стоит. Особенно если вместо стандартной бумаги выбрать одну из пакета Proline. Она глянцевая, довольно плотная и по ощущениям очень напоминает обычную фотобумагу, и уж точно производит впечатление профессионально изданного художественного альбома. Матовая смягчает тона и больше подойдет для арт-проектов.

Хотя на сайте имеется онлайн-конструктор фотокниг, лучше в нем не работать, поскольку кириллические шрифты им не поддерживаются. Настоятельная рекомендация для тех, кому понадобятся нелатинские алфавиты, – скачать программу и верстать в ней или воспользоваться любым другим ПО, поддерживающим экспорт в формат PDF.

Приложение Blurb BookSmart, доступное в версиях для Windows и Mac OS, предлагает массу опций по размещению и оформлению снимков, которые можно загрузить как с локального компьютера, так и популярных сетевых хранилищ. Доступно применение практически любых шрифтов, установленных на ПК. Развитая справочная система и видеоуроки позволяют быстро освоить возможности программы. Без преувеличения, это лучший бесплатный редактор для создания фотокниг.

Ценовая политика Blurb ориентирована на тех, кто хочет получить толстую книгу. Минимальная стоимость предполагает 40 страниц, удвоение этого объема приведет к ее увеличению примерно на 20%, а за сумму в два раза большую первоначальной можно заказать 160-страничный фолиант.

Blurb позволяет не только печатать собственные фотокниги, но и продавать их всем желающим, достаточно выбрать соответствующую опцию и назначить цену.

Cyfrolab

cyfrolab.com



Cyfrolab печатает распространенные типоразмеры книг. Минимальные тарифы предполагают 24 страницы, увеличение объема обходится довольно дорого – 80 страниц будут стоить примерно на 50% больше, чем 40. В качестве опции можно выбрать премиум-бумагу, тканевые обложки и даже глянцевую ламинацию всех страниц в блоке.

Программа для создания фотокниг функционирует только на платформе Windows (требуется также инсталляция бесплатного пакета Microsoft .NET Framework 2.0). Для тех, кто работает на Mac OS, есть вариант адаптированных шаблонов iPhoto, но из-за разницы в размерах существуют ограничения. Пользователям Aperture доступно изготовление собственных шаблонов.

На данный момент предлагается восемь стилей фотокниг – практически на все случаи жизни; сотрудники сервиса Cyfrolab обещают не останавливаться на достигнутом и добавлять новые.

Возможностей приложения вполне хватит для начинающих, но продвинутым пользователям все же имеет смысл верстать в более профессиональном пакете и договариваться о печати с Cyfrolab professional. Обратите внимание: программа не предлагает печать пробной версии на локальном принтере, поэтому ищите ошибки на экране!

Albomchik



Данный сервис интересен наличием возможности выбора «кожаного» переплета или твердой картонной обложки с припрессованым снимком, защищенным ламинированием. В мягком переплете печатаются лишь «фототетради», сшитые парой металлических скоб и не представляющие интереса по причине непрезентабельного вида. Отсутствие опции выбора премиум-бумаги и высокие цены (и на базовые 24 страницы, и на дополнительные) также снижают привлекательность ресурса.

Редактор Phohotobook Editor позволяет достаточно точно управлять расположением снимков на странице, а также дополнительными элементами, включая маски, тени и т. п. Есть механизм автоматического улучшения изображений. К сожалению, удобство работы оставляет желать лучшего, удивляет отсутствие возможности подогнать фото по размеру рамки.

Сервис не предлагает иного способа размещения заказа, кроме как через Phohotobook Editor. Если вы сверстали страницы в другом приложении, у вас только один выход – разместить их как единственное «фото», заполняющее всю площадь листа.

albomchik.com.ua

Советы

Запомните и выполняйте три простых правила.

- Краткость – сестра таланта. Не перегружайте страницы декоративными элементами, избегайте кричащих цветов фона, используйте минимальное количество шрифтов.
- Чередуйте размеры снимков на разворотах. Один большой – несколько маленьких. Разнообразие сюжетов также приветствуется.
- Действие (взгляд, направление движения) лучше направлять в корешок книги, так она будет выглядеть цельной.

Потратьте время на обработку снимков, даже самую простую, – скадрируйте, исправьте (если требуется) баланс белого, удалите шумы, поднимите резкость. Цветовая модель sRGB хотя и не отличается красочностью, зато предотвращает возникновение многих проблем с цветопередачей и потерей детализации. Проверьте, насколько правильно ваш монитор отображает базовые цвета – черный, серый, белый.

Если вы решили заказать фотокнигу на Blurb, скачайте с сайта и установите ICC-профиль.

Все редакторы проверяют, достаточное ли разрешение фото для печати в выбранном размере. Но они основываются на количестве пикселов, а не содержании файла. Избегайте сильного увеличения снимков в программах верстки фотокниг, лучше сделайте это в графическом редакторе и не забудьте в конце поднять резкость.

Тексты предварительно набирайте в редакторе, поддерживающем проверку орфографии. Попросите кого-то еще раз просмотреть книгу свежим взглядом.

Сравнение цен,

размер в сантиметрах, цена за 40 с.

Blurb		Cyfrolab**		Albomchik**	
$13 + 8*	18×18 мягкая обложка	147 грн	20×20 мягкая обложка	—	—
$25 + 8*	твердая обложка + суперобложка	—	—	323 грн	20×21 твердая обложка с фото
$20 + 8*	20×25 мягкая обложка	165 грн	20×30 мягкая обложка	—	—
$32 + 8*	твердая обложка + суперобложка	185 грн	твердая обложка + суперобложка	359 грн	21×30 твердая обложка с фото
$60 + 8*	30×30 мягкая обложка	316 грн	30×30 мягкая обложка	—	—
$63 + 8*	твердая обложка + суперобложка	341 грн	твердая обложка + суперобложка	591 грн	30×30 твердая обложка с фото

* Стоимость доставки 1 экземпляра обычной почтой.
** Без учета стоимости доставки.

› ПОДПИСКА

на II-е полугодие 2011

домашний ПК



ВСЁ о компьютерах

Подпишись на журнал «Домашний ПК» и на каждом номере сэкономь до **20%**

Подписная стоимость одного номера через издательство

«Домашний ПК» - **12,40** грн
«Домашний ПК» с DVD - **18,60** грн

КАК ОФОРМИТЬ ПОДПИСКУ

1. Через наше издательство на веб-сайте: www.itcpublishing.com/podpiska
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail (044) 331-04-09, (044) 496-34-69 sveta@itc.ua
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины» Подписной индекс: без компакт-диска – **23679** с компакт-диском – **22615**
4. Через специализированные службы курьерской доставки: www.itcpublishing.com/dostavka

Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты www.itcpublishing.com/card

Или через системы интернет-платежей WebMoney и Portmone

Игротека

Больше игр на dpk.com.ua



Сергей Светличный

Игра месяца: L.A. Noire (Xbox 360)

> Rockstar опять всех удивила. До релиза L.A. Noire производила впечатление такой себе смеси GTA и Mafia, только «по ту сторону баррикад» – играть предстояло не за плохих, а за хороших.

То есть по большому счету ожидался еще один фирменный рокстаровский проект про криминал в мегаполисе с определенной свободой действий. Сильнее обмануться в своих надеждах было просто нельзя, хотя уже прошлогодний Red Dead Redemption показал, что эта компания умеет делать сюрпризы.

Прежде всего в L.A. Noire вам практически не удастся пострелять – если не считать обучающей миссии, хвататься за пистолет придется раз в несколько часов игрового времени, да и тогда вести огонь на поражение будете не так часто, как того хотелось бы поклонникам GTA. Далее, свобода действий тут весьма условная – да, геймеру доступны огромный город, масса машин, десятки побочных миссий… вот только все это не имеет никакого значения, ведь сила L.A. Noire совсем в другом. Совершенно неожиданно оказалось, что это симулятор детектива, причем с абсолютно гениальной проработкой геймплея. Мы осматриваем место преступления, собираем улики, опрашиваем подозреваемых, находим нестыковки в свидетельских показаниях – и попутно наслаждаемся одним из лучших игровых сюжетов последних лет.



Олег Данилов

Игра месяца: Dwarfs!?

> Надо было бы, наверное, написать о «Ведьмаке 2».

Глубине сюжета, харизматичных персонажах, потрясающей графике, детальной проработке мира, огромном количестве багов… Но меня в прошлом месяце поразил совсем не сиквел саги о Геральте из Ривии, а невероятное число безумно интересных инди-проектов, вышедших на Steam. Такое впечатление, что прорвало какие-то небесные хляби, и инди-игры хлынули на нас сплошным потоком. Anomaly: Warzone Earth, Sanctum, Your Doodles are Bugged!, Capsized, Dwarfs!?, BEEP, Fortix 2, Lume, Steel Storm: Burning Retribution, The Tiny Bang Story, Terraria – казуальные стратегии, адвентюры ручной работы, необычные платформеры, переосмысление классических проектов. Каждая отличается нестандартным графическим стилем и наделена собственной неповторимой изюминкой. От некоторых из них просто нереально оторваться. Что там говорить, сейчас, когда я пишу эти строки, лидер продаж Steam вовсе не «Ведьмак 2», а двумерная вариация на тему Minecraft – Terraria. Мало того, по числу игроков в Сети данный проект уступает только двум версиям Counter-Strike, навечно вписанным в верхние строчки топа. Фантастический результат!

Из-за наплыва оригинальных инди- и мобильных проектов в этом номере материал Casual & Indie + Mobile разросся до 4-х полос. И что-то мне подсказывает, что в следующем месяце будет то же самое.



Максим Капинус

Игра месяца: Terraria

> Хорошо, когда игр много и они все разные.

Плохо, когда издатели начинают гонки с выпуском проектов под одним брендом каждые два-три месяца. Все чаще встречается фраза «Нельзя так часто», звучащая из уст геймеров, которые почему-то не рады такому подходу. В чем же дело?

Перефразируя известное выражение, можно сказать, что «хорошей игры должно быть много». Зная, что через несколько месяцев появится очередной проект Need for Speed, трудно заставить себя добиваться каких-то рекордов в только что установленном. То же самое касается и шутеров, где основным режимом сейчас является сетевой. Не успеешь получить «престиж» и собрать несколько achievements, как издатель объявляет о новой версии со своими уровнями, «престижами» и системой виртуальных медалек. Ценность их падает прямо пропорционально частоте выхода следующих частей. Отсутствие связки игра + статистика + сайт вообще угнетает. Ну посмотрите же на World of WarCraft, поймите, что ценность полученных достижений вплотную зависит от срока жизни самой игры. Геймерам мало внутренней статистики и мелких DLC – давайте нам серьезный онлайновый проект с веб-доступом к страницам персонажей, кастомизацию, постоянные новые карты, оружие. Делайте подписку, микротранзакции – что хотите, только чтобы надолго и всерьез.



Душа генерала – человека и металлолома

Крещение огнем

«Ведьмак 2. Убийцы королей»

Паспорт

Жанр RPG
Разработчик CD Projekt RED
Издатель «1С-Софтклаб»
Сайт thewitcher.com/

Формула игры

«Ведьмак»×3 + желание сделать идеальную RPG = **«Ведьмак 2. Убийцы королей»**

Оригинал
«Ведьмак»
ДПК 12/2007

Дмитрий Веселов

Пролог «Ведьмака 2» продолжает первую часть игры, в конце которой Геральт спас короля Темерии от загадочного, скоростью и силой напоминающего самого ведьмака убийцы. Это покушение окажется всего лишь одним звеном более масштабного заговора, и обычно аполитичный Геральт будет помимо своей воли втянут в паутину интриг, а после определенного события (о нем сотрудники CD Project RED очень просили вам не рассказывать) пустится в погоню по государствам севера за бандой «Убийц королей». Сначала расследование приведет его в Флотсам, маленький, но стратегически расположенный речной порт рядом с болотистым лесом. Потом в ущелье Аэдирн, которое вот-вот аннексирует воинственный сосед. Ну и наконец, в древний город эльфов Лок-Муинн.

История ведьмака интригует, подбрасывает загадки и цепляет замечательными как харизматичными, так и антипатичными персонажами, время от времени огрызаясь неожиданно циничными поворотами. К тому же она многослойна: ведьмак будет одновременно искать «террористов», распутывать замысловатые интриги высшей знати и волшебников и копаться в собственном прошлом, постепенно ломая барьер амнезии, коей страдает еще с начала первой части игры. Как и в книгах господина Сапковского, здесь сложно обнаружить точные моральные ориентиры, чаще всего Геральту придется выбирать меньшее из зол, и далеко не всегда его поступки будут благородны. Например, в одной из глав он займется спасением насильника и массового убийцы.

В «Ведьмаке 2» на удивление удачно подан сюжет. Каждая из глав забрасывает героя в маленький городок, вокруг которого простирается дикая местность. Наш подопечный может сразу отправиться по ниточкам улик к главной цели или вначале разобраться в проблемах местных жителей, или просто взять заказ на убийство монстров с доски объявлений и «отыграть ведьмака»: уйти в лес, чтобы собирать алхимические ингредиенты и охотиться на чудовищ. Кто-то захочет пройти игру как линейную японскую RPG, кто-то как проект от Bethesda, впутавшись в десятки побочных квестов. Какие бы RPG вы ни предпочитали, у этой найдется, что вам предложить.

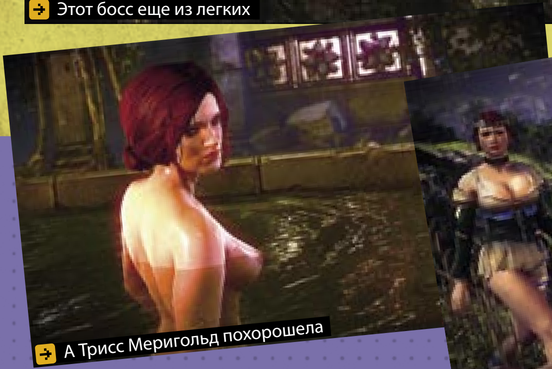
Наконец, «Ведьмак 2» потрясающе выглядит. Все дизайнеры уровней знают, что на карте должны быть так называемые «точки интереса» – несколько ярких, привлекающих внимание деталей, которые геймеры будут вспоминать еще долго, вроде костра из зомби перед церковью в Half-Life 2. Так вот, кажется, что польский проект целиком состоит из подобных точек. Как будто каждый квадратный метр уровня создавался по картинам художника. Мрачный болотистый лес переходит в туманный водопад, поднявшись чуть выше, можно найти древнюю эльфийскую статую, а там – спуститься в заброшенную купальню.

«Игра года, лучшая RPG последних нескольких лет!» – жутко хочется написать в выводах именно это, однако


Битва местных джедаев


Утро перед штурмом


Этот босс еще из легких


А Трисс Меригольд похорошела



вердикт

★★★★★

Удивительно красивая, амбициозная, умная, но слегка недоделанная игра

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы История и то, как она подается; режиссура роликов; высокохудожественный мир

минусы Ошибки; хаотичная боевая часть; несбалансированность

мешают два но. Многие помнят, что оригинальный «Ведьмак» страдал от двух проблем – не очень удачной боевки и огромного количества ошибок. Сиквел, к сожалению, подхватил те же болезни.

Авторы попытались сделать боевую систему чуть более серьезной. Как в Demon Souls, ходы лучше просчитывать наперед – анимация нападения «связывает» героя. Каждый пируэт Геральт доводит до конца и в середине удара не может ни перейти в блок, ни увернуться. По умолчанию в этом нет ничего плохого и, надо заметить, сами схватки получаются крайне зрелищными. Ведьмак искрится тонкими змейками электрической защиты, жарит врагов огнем и скачет от одного противника к другому как какой-то монах Шаолинь. Загвоздка в том, как он выбирает свои жертвы. Автоприцеливание настроено так, что магнитом цепляется к одному из неприятелей где-то в центре экрана. Если их трое и больше, автоматика, вероятнее всего, выберет тушку в середине толпы. Стоит

> История ведьмака интригует, подбрасывает загадки и цепляет замечательными как харизматичными, так и антипатичными персонажами, время от времени огрызаясь неожиданно циничными поворотами.

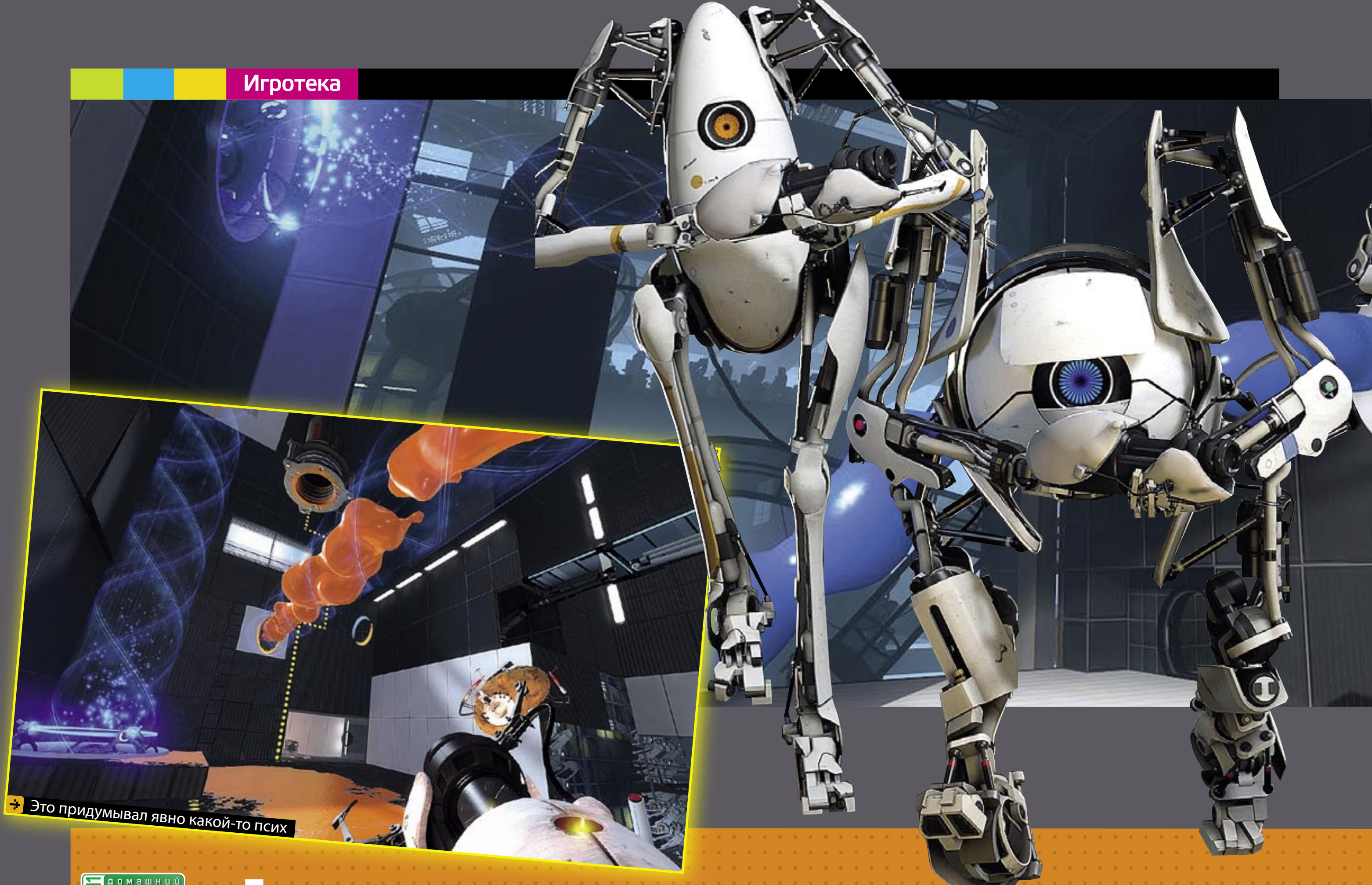


атаковать, и ведьмак прыгнет в гущу драки, и естественно, попадет в окружение, где быстро умрет от нескольких ударов в спину. Чем больше врагов, тем хаотичнее ведет себя автоприцеливание и тем неумолимее смерть героя, притом что сами схватки здесь достаточно простые.

Ошибок тоже хватает. Сбоят скрипты, скачет количество кадров в секунду. Особенно раздражают недоделки в квестах. Например, в определенный момент после сеанса некромантии ведьмак наконец узнает, где прячутся убийцы. За кадром включается пафосная боевая музыка, игра вешает на карту маркер «Бежать сюда!» Это красивый момент, пик накала в сюжете… но в указанном месте найдется лишь пустая пещера с парой сундуков. Оказывается, кто-то из разработчиков недоглядел и поставил маркер не там. Банда ждет Геральта на другом конце карты.

Подобные мелочи расстраивают. Кроме того, свою долю ошибок внесли и локализаторы. По сравнению с переводами Евгения Вайсброда диалоги в русской версии настолько неуклюжи, что сбивают с толку. Персонажи иногда несут полную чушь, а в дневнике Геральта появляются записи о том, чего он знать не может. Такая подача, между тем, неплохо перекликается со сценарием. Из-за изъянов в квестах и диалогах геймер точно так же, как страдающий от амнезии ведьмак, не всегда понимает, что происходит. К счастью, «1С-Софтклаб» уже анонсировала возможность подключения игры к Steam, где будет и английская версия.

Через год после выхода первого «Ведьмака» CD Project RED выпустила Enhanced Edition – дополненное издание, в котором, по словам директора компании, они попытались «устранить все недоработки». Прямо сейчас сиквел выглядит гораздо лучше, чем в свое время первая часть, но ему тоже не помешает месяц-другой шлифовки. В доделанном же виде «Ведьмак 2» вполне сможет претендовать на звание «Игра года». Так что не торопитесь – это как раз тот случай, когда лучше подождать.



Это придумывал явно какой-то псих

Физика порталов

Portal 2

Паспорт

Жанр
пазл

Разработчик
Valve

Издатель Valve

Сайт
www.thinkwithportals.com

Формула игры

Portal + свет + гель + кооперативный режим = Portal 2

Не забудьте про оригинал и источник

Portal ДПК 11/2007

Narbacular Drop 2005

Максим Капинус

Подготовка к релизу была поистине масштабной. Стандартные способы рекламы отошли на второй план, и Valve воспользовалась «административным» ресурсом, предлагая купить «мешок с картошкой», – коллекцию инди-игр, в которые специальными патчами внедрили дополнительные уровни и озвучку, связанную с Portal. Ход достаточно смелый и рискованный, ведь просто еще одна порция тестовых камер Aperture Science – явно не совсем то, что ожидают от проекта фанаты. Требовался качественный скачок, серьезное нововведение. Вот таковым и стал кооперативный режим. После одиночной кампании геймеру предлагается найти себе партнера для выполнения отдельной сюжетной линии, посвященной прохождению тестовых заданий специально разработанными роботами P-body и Atlas.

Изменился и однопользовательский режим. Сюжет теперь еще более сумасшедший, захватывающий и оригинальный. Челл просыпается в импровизированной спальне через «тысячи дней» после окончания предыдущей Portal. Хотя жуткую систему управления тестовыми камерами GlaDOS ей разрушить и удалось, сбежать все же не получилось, поскольку неведомые силы вернули девушку внутрь комплекса. В этот раз осуществить задуманное ей активно помогает смешной и глупый робот Уитли. Он постоянно говорит, пытается что-то делать, но в большинстве случаев его старания не приводят ни к чему хорошему, хотя намерения у него вроде бы искренние. Естественно, энергичность этих двух персонажей пробуждает восстановившуюся GlaDOS, которая снова норовит уничтожить беглецов. Но в действительности сюжет не так прост, как кажется поначалу.

Самое главное – Valve отошла от концепции сингла, состоящего из отдельных камер. После гибели GlaDOS в первой части Portal комплекс стал разрушаться, и теперь его восстановление происходит буквально на глазах игрока. Кроме того, мы постоянно попадаем в технические помещения, огромные залы и даже побываем в своеобразном музее – старых зданиях Aperture Science, построенных во второй половине двадцатого века. Подобный ход практически не сказывается на геймплее, однако оживляет атмосферу древними компьютерами, постаревшими кнопками и новыми персонажами, в числе которых такой же «добрый» дядя Кейв Джонсон – основатель Aperture Science. Перед геймером раскрывается история создания компании, особый интерес вызывают различные предостерегающие плакаты и надписи на стенах офиса.

Вообще, юмор в Portal 2 – один из важнейших элементов геймплея, как ни странно это звучит. После триумфального возвращения GlaDOS стала саркастичнее, язвительнее, а доля черного юмора в ее фразах зашкаливает. Не отстает и Уитли, так что оба персонажа с лихвой компенсируют молчаливость главной героини. Прохождению игры постоянно «мешают» надписи и смешные сценки с участием автоматических турелей. Они умели говорить еще в первой части, но сиквел раскрывает их потенциал по полной программе.

Тем не менее основа геймплея – порталы и трюки с ними – претерпела



«А у вас молоко убежало!»



А можно точно такой же, только меч?



Привет Билли от Гейба



«Наверное, вон тот, красненький?»

вердикт

★★★★★

Продумано, но не отлажено

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Небольшая территория; развитие феодала, военачальников и спецюнитов; дипломатия

минусы Кооператив только для двоих; однообразие юнитов в связи с сеттингом; ошибки и вылеты в многопользовательском режиме

серьезные изменения. К привычным кнопкам, движущимся платформам и прочим, уже знакомым нам мелочам добавился целый арсенал дополнительных штук (по-другому их вряд ли можно назвать). Эксперименты со светом привели к появлению специальных дорожек, по которым можно без риска преодолевать опасные зоны. Конечно же, они прекрасно работают с порталами, что позволяет прокладывать их в самых неожиданных местах и даже использовать для защиты от турелей при вертикальном позиционировании.

Еще один интересный элемент на основе света – движущие поля, перемещающие любой попавший в их область действия предмет. На их базе придуманы особо изощренные задачи с применением кнопок, меняющих направление движения.

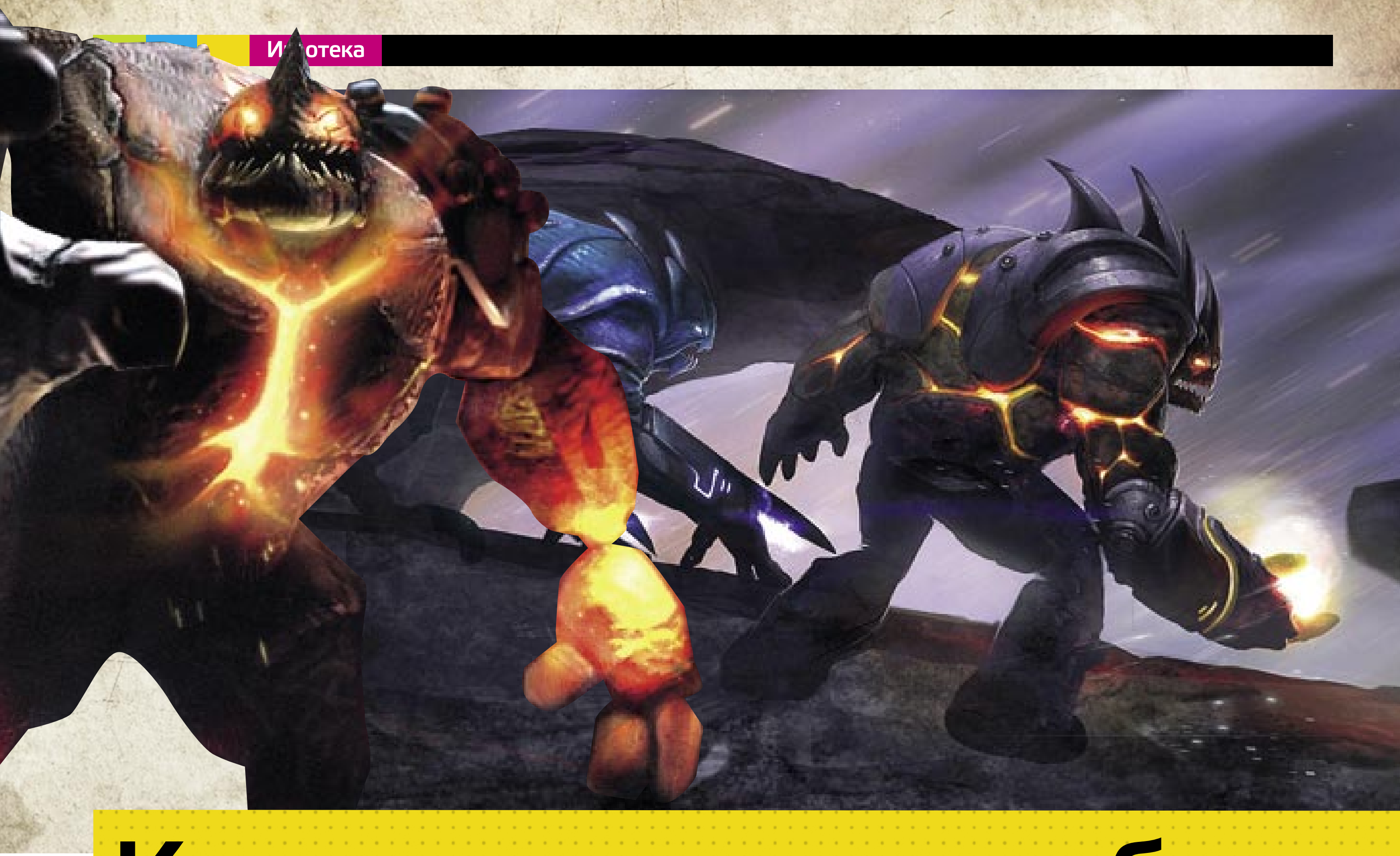
Немного выбивается из концепции sci-fi последнее, но наиболее оригинальное нововведение – специальные цветные гели. В комплексе Aperture Science находится огромная транспортная сеть, состоящая из сотен труб, гоняющих гель в разные камеры и помещения. Нанесение на поверхность синего геля приводит к повышению прыгучести, оранжевого – увеличивает скорость передвижения персонажа, а белый позволяет сделать любую стенку пригодной для размещения на ней портала.

> Valve отошла от концепции сингла, состоящего из отдельных камер. Мы даже побываем в своеобразном музее – старых зданиях Aperture Science.

У кооперативного режима Portal другие лишь действующие лица. Вместо Челл здесь два робота, отличающиеся не только формой, но и поведением. Серьезного сюжета нет, однако прохождение нескольких десятков головоломок будет сопровождаться комментариями GlaDOS, которая после окончания основной сюжетной линии целиком сосредоточится на этих двух персонажах. Ее задача – рассорить «оранжевого» и «синего», чтобы им не так легко удавались решения головоломок. С этой целью ближе к окончанию она прибегнет даже к раздельным фразам для обоих железяк.



В дополнение ко всему Valve реализован внутриигровой магазин виртуальных вещей для «оранжевого» и «синего». Жесты, шапки, схемы раскраски – все это продается за реальные деньги, а пара предметов становятся доступными после выполнения обеих кампаний. Смысл такого подхода непонятен – кому их показывать при игре с одним напарником? Повторное прохождение кооперативного режима бессмысленно, поэтому вещи нужно использовать сразу или же забыть о них навсегда. Тем более что на игровой процесс они никак не влияют. Хотя Valve уже объявила о грядущем DLC для Portal 2. Кто знает, что нам предложат на сей раз.



Ксеноцид в масштабах Галактики

Darkspore

Паспорт

Жанр
action/RPG

Разработчик
Maxis

Издатель
Electronic Arts

Сайт
www.darkspore.com

Формула игры

Spore + Diablo = Darkspore

Более традиционные action/RPG

DeathSpank
ДПК 12/2010

Torchlight
ДПК 12/2009

Titan Quest
ДПК 8/2006

Олег Козак

Этот необычный спин-офф Spore имеет мало общего с оригиналом – перед нами action/RPG в лучших традициях Diablo и Titan Quest. Единственное, что связывает Darkspore со светлой предшественницей, – возможность экспериментировать с генетическим материалом.

Сюжет повествует о могучей расе крогенитов, построивших империю, охватывающую всю Галактику. Их ученые достигли высот в искусстве мутации и использовали свои наработки для создания героев, или «живого оружия». Однако когда крогениты нашли некую Е-ДНК, все пошло наперекосяк: эта субстанция заражала целые планеты, порождая кошмарных существ. Так появились Темные Споры, распространившиеся по Галактике и уничтожившие прародителей. Несколько выживших крогенитов поместили в криогенные камеры и отправили в дальние уголки космоса. Игра начинается с того, что бортовой компьютер корабля через много сотен лет после описываемых событий стабилизирует Е-ДНК и будит крогенита, которому предстоит возродить героев, чтобы остановить нашествие Темных Спор. Сюжет, пожалуй, – самая слабая сторона Darkspore.

К сожалению, в игре нельзя создавать собственных мутантов с помощью отличного конструктора персонажей, хорошо зарекомендовавшего себя в прошлой части, – монстры подготовлены заранее. Кроме раскраски, единственный способ изменить их внешность – «обвешать» различными щупальцами, крылышками, рогами и прочими генетическими излишествами, изменяющими характеристики персонажа.

Героев достаточно – двадцать пять, к тому же по четыре вариации для каждого. Открываются они постепенно, и вам предстоит выбирать, кем именно продолжать играть. Они делятся на классы, отличаются умениями и выполняют определенные роли. Есть здесь, например, танк, способный удерживать натиск многих противников, лекарь, аналог стрелка и другие архетипы. На каждое задание в отряде разрешается задействовать трех героев, между которыми позволено свободно переключаться, меняя стиль прохождения.

Вот только миссии в Darkspore невероятно однообразны. Коридорные уровни напичканы Темными Спорами, а в конце подобных туннелей всегда находится телепорт, ведущий в локацию с боссом. В ней сначала придется отбиваться от нескольких волн его мелких прислужников, и лишь после этого появится предводитель с традиционной длинной полоской жизни. Главари выделяются особой силой, поэтому стоит избегать их смертоносных вылазок, а порой лучше и отступить – атака в лоб обычно оборачивается провалом.

Отталкивает не только однообразие, но и чрезмерная простота. Враги дохнут как мухи, и пробегать уровень за уровнем без серьезного сопротивления быстро надоедает. Даже кооперативный режим кажется унылым, а ждать, пока нам подыщут партнера, лень – можно справиться и самому, к тому же лут никто не своует.


На этой планете водятся большие тараканы


Победитель конкурса «Самые милые ножки в Галактике»


Станьте, пожалуйста, на красный круг


Большой бадабум


Жри мой кулак!


Окружили, демоны

Но чем дальше, тем сложнее становится играть. Одиночные забеги превращаются в хардкорный режим выживания, а битвы с боссами – в настоящий ад. Приходится лезть в конструктор персонажей и правильно «одевать» своих подопечных, поскольку именно от классовой характеристики (ум, мощь или ловкость) зависит сила определенного героя. Если на первых порах их смена похожа на интересную фишку, то дальше она становится насущной необходимостью. Перед очередной высадкой на планету стоит правильно сформировать отряд, ведь враги того же класса, что и герой, будут наносить ему двойной урон (увы, обратный эффект не работает). И вот тут ты внезапно понимаешь, что Darkspore не так проста, как казалось!

Тогда-то на первый план и выходит онлайн-режим. Выполнять столь сложные миссии с другими игроками – отдельное удовольствие. Кто-то берет на себя роль танка, кто-то использует оружие массового уничтожения... Сражения с боссами впечатляют размахом: герои союзников гибнут, энергия

> Darkspore – проект, которому нужно дать шанс проявить себя. Все свои изъяны он демонстрирует за первый час, оставляя в сухом остатке действительно интересные и оригинальные особенности.



заканчивается, но когда огромная туша падает бездыханной, уровень эмоций буквально зашкаливает – почти что MMORPG. Выполнив задание, можно забрать награду, но если сразу же отправиться на следующую миссию, вырастает шанс получить ценный уникальный предмет. Конечно, с условием, что вы с ней справитесь: в случае провала придется уйти несолоно хлебавши. Заманчивая лотерея!

Когда Darkspore усложняется, в игре появляется элемент гринда. Иногда придется перепроходить старые уровни, чтобы подзаработать ДНК (требуется для применения генетических материалов, а также покупки оружия и разных улучшений в магазине) и, если повезет, получить новые качественные предметы. Можно попробовать силы и в PvP-режиме – дуэлях один на один или вместе с напарником против вражеской команды. Здесь стратегия боев кардинально отличается от таковой в кампании, а герои, прекрасно проявившие себя в уничтожении Темных Спор, могут не подойти для борьбы с другим геймером. Массовые баталии отсутствуют, а жаль – было бы весело.

Darkspore – проект, которому нужно дать шанс проявить себя. Сначала кажется, что это дешевая и однообразная подделка с притянутым за уши онлайн-режимом. Но почти все свои изъяны Darkspore демонстрирует за первый час, оставляя в сухом остатке действительно интересные и оригинальные особенности. В ней есть что-то, заставляющее продолжать уничтожать врагов сотнями, открывать новых героев и пытаться придать им уникальный вид с помощью конструктора. Игра очень далека от идеала, но тем не менее способна удивить.

вердикт

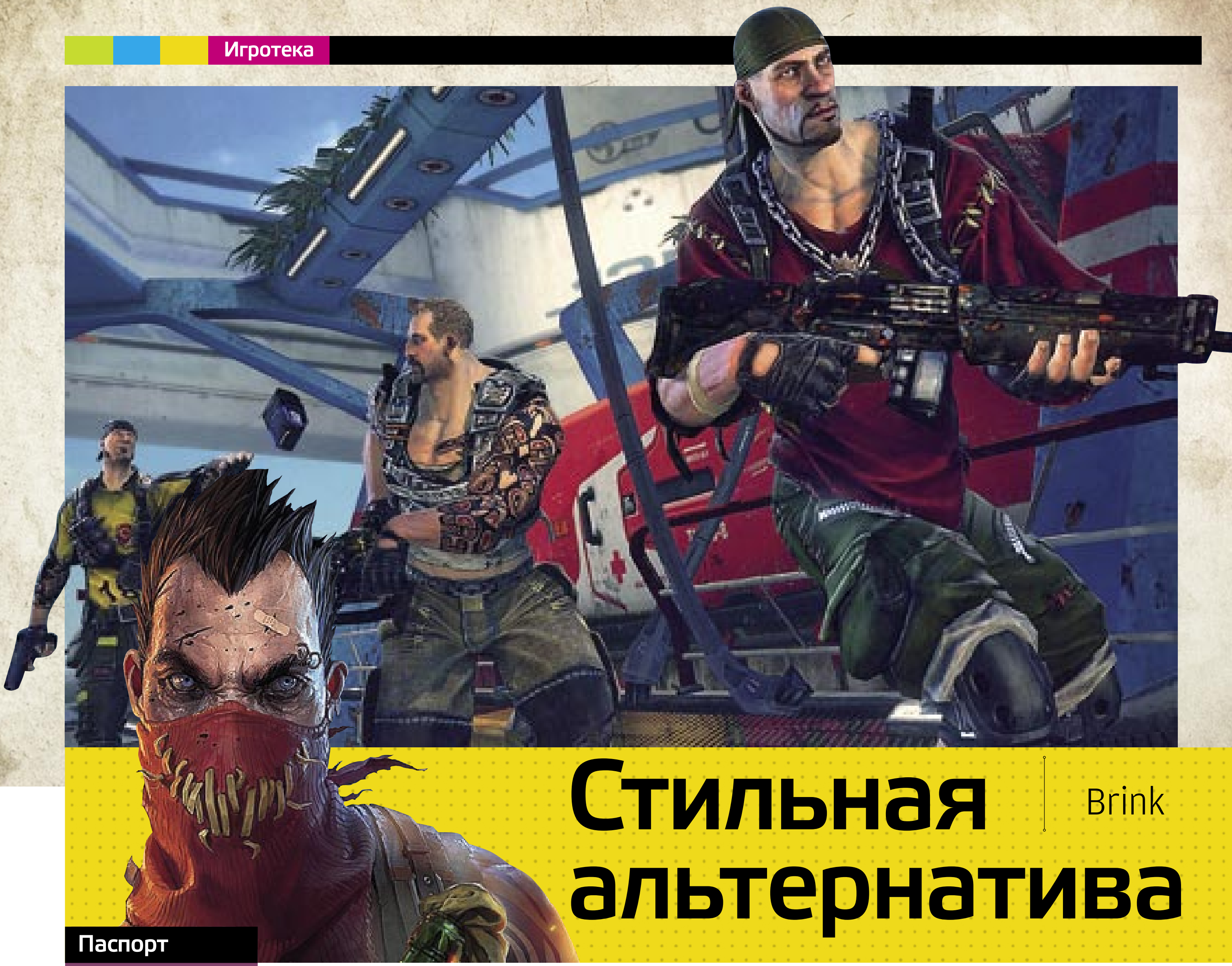
★★★★★

Неплохая попытка Maxis попробовать себя в новом жанре

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Множество уникальных героев; достаточная сложность; редактор существ; кооперативный режим; различные комбинации отрядов; симпатичная графика

минусы Однообразные задания; нельзя создавать героев с нуля; слабый сюжет



Стильная альтернатива | Brink

Паспорт

Жанр
многопользовательский шутер

Разработчик
Splash Damage

Издатель
Bethesda Softworks

Сайт
brinkthegame.com

Формула игры

Сетевой шутер + интересные улучшения + стиль = **Brink**

Лучшие многопользовательские шутеры

Battlefield: Bad Company 2 ДПК 4/2010

Call of Duty: Modern Warfare 2 ДПК 12/2009

Team Fortress 2 ДПК 11/2007

Ярослав Сингаевский

До релиза Brink довольно уверенно сохранял имидж революционного проекта. Самобытный стиль, выдержанный специально приглашенным французским арт-директором, элементы паркура в геймплее, заявления о решении размыть границы между однопользовательской и сетевой игрой… Но вот Brink вышел и получил немало совершенно разгромных рецензий. «Полный провал!» – печально констатировало геймерское сообщество и уже было махнуло на новинку рукой.

Давайте сразу определимся: данный проект студии Splash Damage (Wolfenstein: Enemy Territory, Enemy Territory: Quake Wars) – это «голый» мультиплеерный шутер. В нем нет красиво поставленной кампании (как в Call of Duty, например) и всего-то восемь карт, один игровой режим и быстрая прокачка до 20-го уровня. При этом консольная версия (а шустрые западные рецензенты традиционно оценивают мультиплатформенные продукты именно на консолях) стоит $60. И у нее вдобавок к дефициту контента проблемы с текстурами и отвратительный сетевой код. «Грабеж!» – возмущенно воскликнули авторы авторитетных ресурсов и оказались в общем-то правы. Вот только они забыли сказать, что PC-вариант Brink – красивее и интереснее.

С ним, правда, пока тоже все не слава богу. Порой пропадает звук, есть снижение производительности на конфигурациях с видеокартами ATI (патч готовят). Но это все технические детские болезни. Главное, что с геймплеем все в порядке. И тех 100 грн, которые просят за лицензионную копию у нас, Brink однозначно стоит.

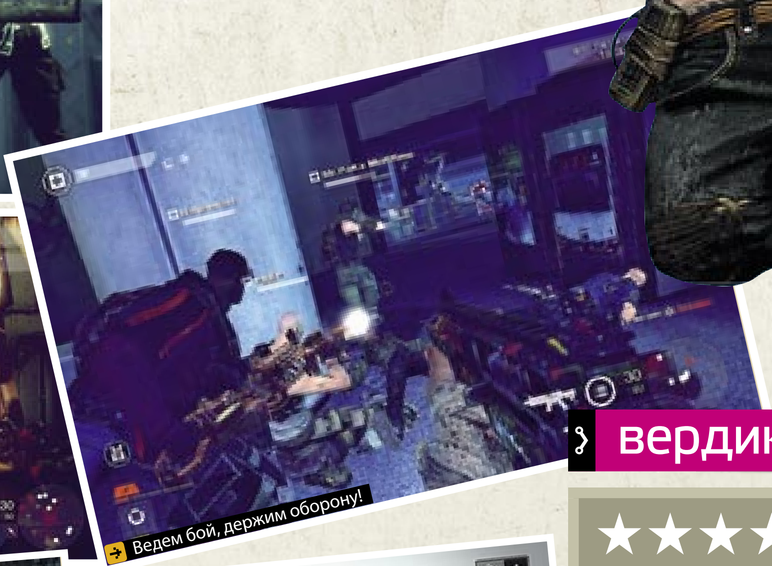
Для начала (хотя и не все в это поверят) тут есть сюжет. Футуристический плавучий город The Ark, ставший новой колыбелью человечества после второго мирового потопа, раздирает гражданская война. По одну сторону баррикад суровые хлопцы из местной службы безопасности, по другую – повстанцы-анархисты, напоминающие воинствующих растаманов. Первые хотят восстановить порядок, вторые жаждут дать деру с города-острова (вопрос «Куда бежать и зачем?» остается открытым, но революционеров это традиционно не смущает). У каждой стороны своя правда, и, соответственно, подготовлены два набора миссий, объединенных общим сценарием. В нем – террористы, биологическое оружие и прочие подобные штуки. Для желающих копнуть глубже припасены аудиоматериалы, доступные из отдельного пункта главного меню.

Мини-кампании совершенно условны и, по сути, предназначены для ознакомления с механикой и картами, на которых вы будете проводить время в мультиплеере. Секрет пресловутого «размытия границ между однопользовательской и сетевой игрой» в следующем: вы можете начать соло с ботами, а потом к вам станут подключаться живые напарники и соперники, замещая AI-болванчиков. Короче говоря – ничего инновационного. Да и искусственный интеллект, чего греха таить, слабенький – поведение ботов сродни броуновскому движению. Иногда оно оказывается направленным в нужную сторону, но зачастую все происходит наоборот.




Персонажи в Brink очень колоритные


Повстанцы живут в трущобах из контейнеров


Ведем бой, держим оборону!


Городские локации радуют глаз мягкими цветами и плавными линиями


Возможности кастомизации героев отличные

вердикт

★★★★★

Не революционный, но очень хороший командный сетевой шутер

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Отличный стиль; серьезный акцент на командной игре; неплохой баланс

минусы Мало контента; дерганая анимация; некоторые технические огрехи требуют патчей

Тем не менее пропускать кампании я бы не советовал: короткая тренировка не помешает. В Brink важна командная игра, «шустрить» в одиночку порой не только неэффективно, но и вредно. А слаженный отряд сумеет легко взять верх над разрозненной бандой буквально за тройку-другую минут. Чтобы действовать осмысленно, надо более-менее хорошо представлять геометрию уровня и возможности классов. Их четыре: солдат, инженер, медик и шпион (в местной терминологии – operative). Обязанности понятны без разъяснений. Инженер строит турели и ставит мины, медик лечит и т. д. Но есть у них и дополнительные особенности. Скажем, тот же инженер может увеличивать мощность оружия компаньонов и раздавать им бронежилеты. Вдобавок на каждой карте имеются специфические задачи для определенного класса.

Миссии в Brink составлены из цепочек целей. Например, служба безопасности должна извлечь образец биологического оружия. Для этого сперва надо взорвать ворота, ведущие в трущобы повстанцев, – тут не обойтись

Подходящий выбор для тех, кто ищет альтернативу сегодня и сейчас, а не ждет триквела Battlefield или Modern Warfare. Если вы готовы принять что-то новое – Brink вам придется по душе.

без солдата, устанавливающего заряд. Затем предстоит провести специального робота до контейнера с образцом (чтобы вскрыть его резаком). Медлительный гусеничный бот не продержится долго без помощи ремонтников-инженеров с паяльниками. В конце предстоит доставить ценный груз к вертолету – тут уже придется подключиться всем, особенно медикам.

В свою очередь повстанцы изо всех сил ставят палки в колеса: при содействии своих инженеров убирают взрывчатку и возводят баррикады, мешающие быстрому продвижению нападающих; устраивают засады; выводят робота из строя (тот останется неподвижен, пока его не починят). И вот такой «тяни-толкай» – на всех картах. Освобождение и эскорт заложников, защита и саботаж важных объектов и т. д.

В действительности Brink куда глубже и своеобразнее, чем представляется поначалу. У штурмовых винтовок в арсенале слишком похожие характеристики? Попробуйте их в деле – и окажется, что у каждого ствола свой норов (вдобавок оружие можно апгрейдить). Непонятно, зачем нужны маломощные пистолеты? Герой с пистолетом автоматически получает нож, который весьма эффективен в ближнем бою. Мины не убивают моментально? Да, это так, но они сбивают врагов с ног – а пока те барахтаются, пытаясь подняться, у вас появляется отличный шанс их прикончить. Очень мало обещанного паркура? Прокачайтесь и откройте легкий вариант комплекции вашего героя (light bodytype). Он станет напоминать сухую жердь, но зато начнет быстро бегать, далеко прыгать и научится отталкиваться от стен.

Из-за такой специфичности Brink наверняка понравится не всем. Проект требует изучения и умения играть командно, но при этом он недостаточно хорош, чтобы потеснить с пьедестала святую троицу: Team Fortress 2, Call of Duty, Bad Company 2. Он довольно интересен и заслуживает крепкой четверки. Подходящий выбор для тех, кто ищет альтернативу сегодня и сейчас, а не ждет триквела Battlefield или Modern Warfare. Если вы готовы принять что-то новое – Brink вам придется по душе.



Висим на хвосте

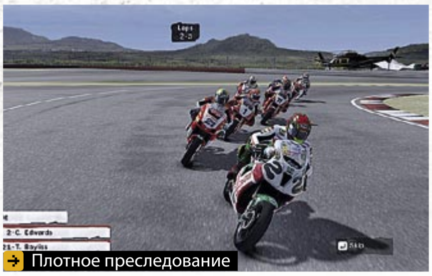

Финиш



Надо было побриться...



Легенды в кадре


Плотное преследование



Вкус победы

Паспорт

Жанр симулятор
Разработчик Milestone
Издатель Blackbeans
Сайт www.sbkthegame.com

Формула игры

SBK X + новые треки и мотоциклы + SBK Tour = **SBK 2011**

Поиграйте еще в
SBK X ДПК 9/2010
MotoGP 08 ДПК 12/2008
SBK 08 ДПК 8/2008



Все будет «Супер»!

SBK 2011

Владимир Шестаков

Появление на свет SBK 2011 было прогнозируемым: масса поклонников двухколесной техники по всему миру с нетерпением ожидали «улучшенный и дополненный» вариант ставшей уже легендарной серии, а абсолютное отсутствие конкурентов гарантировало авторам коммерческие выгоды.

Естественно, в очередной части цикла обновлены «ливреи» и параметры байков всех категорий, подкорректированы характеристики гонщиков, многие из которых продвинулись по карьерной лестнице и оказались в старших классах, приведен в соответствие с текущим календарь чемпионата. После прошлогодних революционных изменений казалось, что никаких креативных идей Milestone уже не предложит, но итальянцы привнесли в игру несколько серьезных новшеств.

Во-первых, режим SBK Tour, в отличие от классического карьерного позволяющий опробовать почти всю гамму двухколесной техники, представленной в проекте в многочисленных заданиях в самых разнообразных погодных условиях. Участие геймера в этом виде соревнований – почти обязательный пункт: большая часть «вкусного» контента открывается только после покорения вершин тура.

Во-вторых, заметно усовершенствована онлайн-составляющая: 16 игроков через GameSpy – это уже почти полное стартовое поле. Кроме того, «прикрутили» социальные функции: дали возможность загружать «призраков» других гонщиков, делиться скриншотами и т. д.

Благодаря применению итальянцами новой технологии EMotionFX была улучшена и без того неплохая анимация пилотов: повторы событий гонки теперь максимально приближены к ТВ-трансляции, а для любителей остановить прекрасное добавили функциональность фотографа. А снимать здесь есть что: прошлогоднее консольное дополнение с легендарными пилотами и их «конями» в SBK 2011 стало полноценным классом с очень интересными заездами.

Совершенно неожиданно обнаружилось, что для управления мотоциклами помимо устройств, указанных разработчиками, можно использовать и некоторые игровые рули от Logitech (G25, Driving Force Pro): нужно лишь выставить педали акселератора и тормоза на одну ось и ограничить угол поворота «баранки». Конечно, такое управление не аутентично, зато надежно, и без завязывания пальцев в узлы позволит держать под контролем почти двухсотсильные байки.

вердикт

★★★★★

Обновленная SBK X с приятными дополнениями

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Обновленные техника и треки; недокументированная поддержка рулей
минусы Мелкие баги

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
"КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"
за підтримки КІБЕРНЕТИЧНОГО ЦЕНТРУ НАН УКРАЇНИ

vanopl.com

NVIDIA

INLINEGROUP
ІНЛАЙН ГРУП ЗАХІД

Seasonic
www.seasonic.com

Яндекс

24 телеканал новин

МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ
імені С.О. ЛЕБЕДЄВА - В.М. ГЛУШКОВА

KPI-OPEN

04.07.2011 - 09.07.2011

Подробиці, реєстрація команд, онлайн-трансляція:

http://kpi-open.org

KPI-OPEN '11
ШОСТА МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА СТУДЕНТСЬКА ОЛІМПІАДА
З ПРОГРАМУВАННЯ ІМ. С.О. ЛЕБЕДЕВА ТА В.М. ГЛУШКОВА

Wnet
http://wnet.ua
інтернет підтримка

ПРИЗОВИЙ ФОНД

NVIDIA

GeForce GTS 450
3 відеокарти зпідтримкою технології NVIDIA CUDA

6 аудіо-відео курсів з програмування

24 книги з програмування

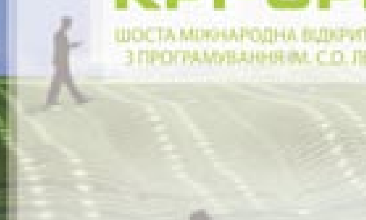
Seasonic

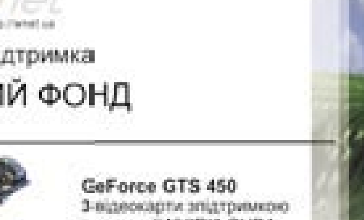
Seasonic X-400 Fanless
8 безвентиляторних блоків живлення

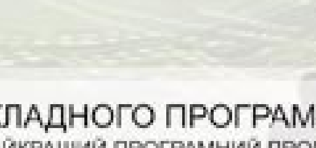
КОНКУРСИ З ПРИКЛАДНОГО ПРОГРАМУВАННЯ
РОЗРОБИ ВДОМА НАЙКРАЩИЙ ПРОГРАМНИЙ ПРОДУКТ,
ЗАВАНТАЖ НА САЙТІ ДО ВКАЗАНИХ ДАТ,
ОТРИМАЙ ПРИЗИ ВІД КОМПАНІЇ

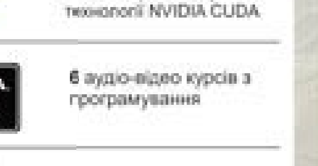
NVIDIA

http://kpi-open.org/partnerstasks/





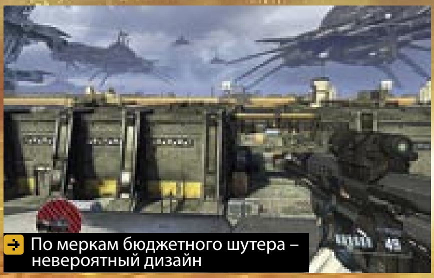





Самый обычный респаун

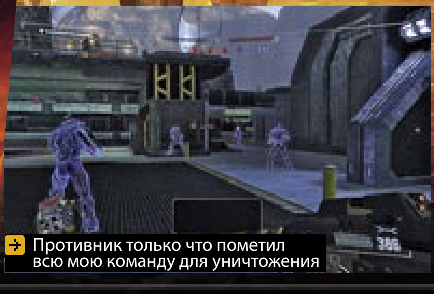


Везде орлы. На плечах и логотипах



По меркам бюджетного шутера – невероятный дизайн





Противник только что пометил всю мою команду для уничтожения



В центре бетонного цветка – ключевая точка

Второй блин

Section 8: Prejudice

Дмитрий Веселов

Паспорт

Жанр first person shooter
Разработчик TimeGate Studios
Издатель TimeGate Studios
Сайт warisprejudice.com/

Формула игры

Halo + Battlefield = Section 8: Prejudice

В предыдущих сериях
Section 8 2009



Section 8: Prejudice – это второй заход на цель. TimeGate вернулась с чуть менее амбициозным, но зато наконец-то доделанным шутером. Авторы взяли собственный проект и, особо не меняя геймплея, попытались исправить все ошибки «первого блина». Вышло ли?

Здесь всего четыре игровых режима. Три мультиплеерных и сингл, небольшая пятичасовая кампания. Она знакомит нас с миром, посвящает в правила Prejudice, но при этом не является «главным блюдом». Тем не менее удивляет то, с каким вниманием ее сделали. Для одиночной игры написали внятный сюжет, нарезали динамичных сцен и нарисовали свои, весьма симпатичные уровни.

Но все равно мультиплеер интереснее. Самый популярный режим – Conquest, похожий на одноименный в Battlefield: две команды сражаются на огромной карте, отвоевывая друг у друга контрольные точки. Assault чуть меняет правила: одна из групп десантируется на территорию, где все ключевые позиции уже заняты врагами, и должна их отбить. В третьем, кооперативном Swarm, взводу из 4 человек необходимо удерживать укрепление, отражая волны атакующих ботов.

По-настоящему уникальным Prejudice делает «хайнлайновская» идея десантных кораблей. Солдаты появляются на уровне, сваливаясь из-за облаков, – открываются стальные створки отсека, и крейсер «выстреливает» вашего героя вниз. Этот красивый полет гораздо приятнее унылого таймера, за которым обычно наблюдают «мертвые» игроки.

В TimeGate развили замысел, и корабли также сбрасывают боевой транспорт. За 100 долларов можно вызвать парящий мотоцикл или трехметровый бронированный экзоскелет. За 180 – тяжелый танк. А еще с крейсеров разрешают запрашивать стационарные огневые точки. Представьте себе Tower Defense от первого лица. Поставив турель с пулеметами, вы укрепите оборону, купив стационарный гранатомет – отгоните чужие танки, а благодаря зениткам уничтожите подкрепления противника: они сбивают падающих пехотинцев прямо в воздухе.

По геймплею, темпу и оружию Prejudice напоминает Halo, но необычная смесь идей делает ее глубже шутера Bungie. Стоит заметить, что в отличие от консольной серии Prejudice не терпит одиночек – все сбалансировано для командной игры, и без помощи напарников не обойтись. Слишком долго длятся перестрелки, слишком быстро поступает подкрепление.

Prejudice – отличный мультиплеерный шутер. Красивый, необычный, с хорошим сетевым кодом и без ошибок. А еще он очень «хайнлайновский».

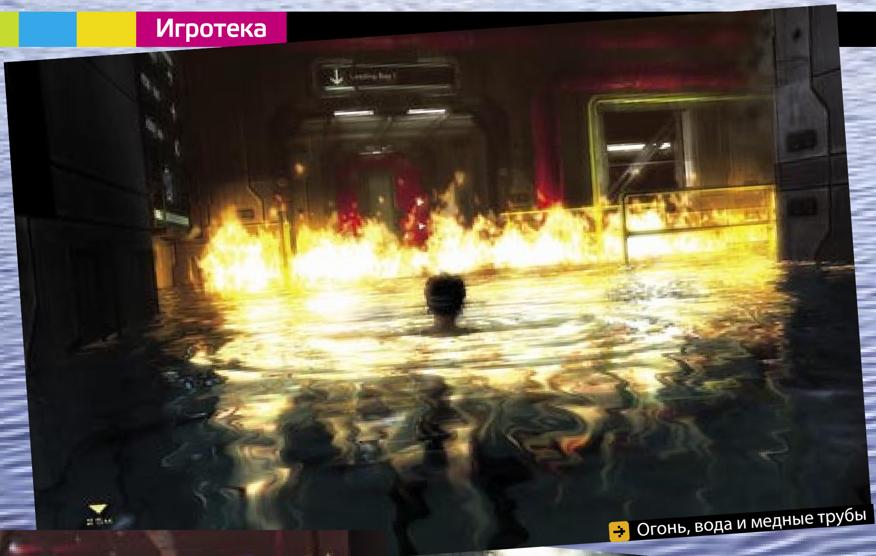
вердикт

★★★★★

Неожиданно отличная, и точно так же неожиданно небольшая

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Атмосфера; стиль; командный геймплей
минусы Всего 4 карты в мультиплеере; символический сингл


Огонь, вода и медные трубы


«Кажется, дождик начинается?!»


К сожалению, иногда приходится стрелять


Потоп потопом, а кофе по расписанию


Магия воды


В конце, как положено, – босс



H_2O

Hydrophobia: Prophecy

Олег Данилов

Паспорт

Жанр
action/adventure
Разработчик
Dark Energy Digital
Издатель
Dark Energy Digital
Сайт
www.hydrophobia-game.com/

Формула игры

Вода + Tomb Raider = **Hydrophobia: Prophecy**

Другие «водные» игры

«Дайвер. В поисках Атлантиды»
ДПК 6/2007
Aquanox
ДПК 1–2/2002

Главная героиня Hydrophobia, безусловно, вода. Текущая со стен, капающая с потолка, сочащаяся сквозь щели, брызжущая из пробоин и выгибающая переборки тонущего мегакорабля «Королева мира». Она заполняет отсеки и плещется в коридорах, качая на волнах бочки с топливом и трупы мальтузианцев. Тяжелым валом обрушивается на стену огня и выходит победителем из этой заведомо неравной схватки. Она пугает и притягивает.

Hydrophobia – это, скорее, великолепная демонстрация потенциала физического движка HydroEngine, отвечающего за симуляцию жидкостей, чем полноценная игра. На прохождение трех актов истории о нападении на «Королеву мира» безумцев из секты мальтузианцев у вас вряд ли уйдет более 3 часов, еще какое-то время можно потратить на развлечения в комнате испытаний. Впрочем, я не гарантирую, что вам не захочется пройти ее снова, чтобы еще раз полюбоваться на воду.

А посмотреть здесь действительно есть на что. Это лучшая на сегодня симуляция воды в компьютерных играх. С настоящими трехмерными волнами, отражающимися от стен, постепенным затоплением помещений и реализацией принципа сообщающихся сосудов, достоверно плавающими объектами, учетом закона Архимеда, весьма качественной имитацией подводных взрывов и акустических ударов и т. д. Сочетание же огня и воды просто завораживает: пожар на тонущем корабле, как известно, – одна из самых страшных катастроф.

Большинство помещений мегалайнера – это пространственные или боевые головоломки, в которых, естественно, принимает участие и вода. Здесь можно открыть переборку, подымая уровень затопления, чтобы добраться до расположенного высоко люка, или пустить в коридор поток, чтобы погасить огонь. Или сбросить электропровод в лужу, оглушая противников, или устроить акустический подводный взрыв, стреляя из пистолета. Чистая же action-часть – не самая удачная сторона Hydrophobia. Несмотря на наличие системы укрытий, в том числе и плавающих, целиться не очень удобно, при этом еще и управление трудно назвать идеальным. На последних уровнях, где количество перестрелок увеличивается, это несколько расстраивает. Зато там же у вас появляются гидрокинетические способности, позволяющие манипулировать столбом воды, поднимая и жонглируя с его помощью предметами.

Hydrophobia – проба пера студии Dark Energy Digital, и мы надеемся, эксперимент продолжится. Хотелось бы также, чтобы на HydroEngine обратили внимание другие разработчики игр.

вердикт

★★★★★

Вода, вода, кругом вода

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Потрясающая реализация воды; интересные уровни

минусы Неудобное управление; игра слишком короткая


Вот это плющит!


Улыбаемся и пляшем


Двигателей мало не бывает


Радуга-дуга


Триединство


Заводим земную ось большим адронным коллайдером

Паспорт

Жанр адвентюра
Разработчик Ice-Pick Lodge
Издатель bitComposer Games
Сайт www.cargo-game.com/

Формула игры

Театр абсурда - гравитация + конструктор = Cargo! The Quest for Gravity

Другие проекты Ice-Pick Lodge

«Тургор» ДПК 6/2008
«Мор. Утопия» ДПК 8/2005



Наверное, боги сошли с ума

Cargo! The Quest for Gravity

Олег Данилов

К играм Ice-Pick Lodge нельзя подходить с общей меркой, впрочем, и играми их можно назвать лишь очень условно. Первая, «Мор. Утопия», была скорее экспериментальной театральной постановкой с элементами детектива, вторая - вообще воплощение в интерактивной форме абстрактной философской концепции. Что же получилось у «Ледорубов» на сей раз?

Cargo! The Quest for Gravity отличается от других проектов Ice-Pick Lodge настроением - она веселая и безбашенная и на первый взгляд кажется, не имеет второго дна. Пересказывать сюжет в приличном обществе просто опасно, кто-то из слушателей может вызвать неотложку, усомнившись в психическом здоровье как игрока, так и авторов. Итак, очнувшийся от спячки триединый бог-демиург (плюс его саркастичное альтер эго) решает, что человечество не справилось с возложенной на него миссией, и устраивает еще один потоп, по ходу дела отключив на планете гравитацию. Все, в том числе и люди, улетели в космос. Остались лишь неуверенные в себе боги, их новые бесшабашные создания голые карлики-гнобы да пара человек. Собственно, вам надо починить сломанное - вернуть гравитацию и приструнить богов. В этом вам помогут гнобы - когда они счастливы, вырабатывается плющ, вещество, возвращающее предметам вес. Стало быть, ваша задача - развлекать полуразумных и весьма ехидных братцев.

У гнобов странное понятие о веселье - они любят, когда им дают пинки под зад, обожают танцевать и кататься на большой скорости. А значит, вам предстоит стать конструктором наземных, подводных, надводных и летательных аппаратов. Есть готовые чертежи, но вашу фантазию никто не ограничивает - добывайте плющ, покупайте запчасти и стройте себе на здоровье самолето-велосипедо-подлодку. Правда, есть одно но: физика здесь неидеальна, и управление аппаратами, особенно летательными, мягко говоря, усложнено.

В Cargo! много ингредиентов. Есть здесь гонки с терраморфингом трассы, и простенькие элементы адвентюры, и огромная песочница, меняющаяся в зависимости от времени года, и конструктор аппаратов, и весьма едкие стишки гнобов, и масса сарказма. Вот только пройти игру можно буквально за 3 часа.

Каждый увидит свою Cargo! The Quest for Gravity. Кто-то - бесшабашную игрушку для посетителей детских дошкольных учреждений, кто-то - злой памфлет на современное общество и оторванных от жизни геймеров. Cargo!, как и другие работы Ice-Pick Lodge, отличается от мейнстрим-проектов, и это прекрасно, что еще остались студии, относящиеся к играм как к чему-то большому.

вердикт

★★★★☆

Еще один неординарный арт-хаус-проект от Ice-Pick Lodge

Графика	★★★★☆
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★☆☆

плюсы Абсурдный мир; безумные задания; своеобразный юмор; необычные персонажи

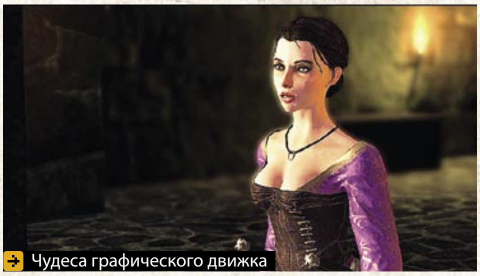
минусы Неудобное управление; неочевидные решения; игра слишком короткая



Два солдата сожгли город



Паспорт, пожалуйста



Чудеса графического движка



Вот так следопыты смотрят на мир



«Масштабная» осада



Надо палочкой потыкать, может, жив еще

Скандалы, интриги, расследования

«The First Templar. В поисках святого Грааля»

Олег Козак

Недавно мы боролись против тамплиеров в Assassin's Creed, теперь нам предстоит оказаться по ту сторону баррикад. Наш протеже, французский рыцарь Селиан д'Аристид, отправляется на поиски святого Грааля, но во время путешествия узнает о заговоре инквизиции и короля Франции, собирающихся уничтожить орден храмовников. The First Templar – бюджетный проект и на фоне современных блокбастеров выглядит откровенно бедно. И дело здесь вовсе не в графике (хотя она и ужасна!), а в геймплее – убивать врагов сотнями быстро надоедает. Да и сумбурный сюжет не способен удержать даже поклонников рыцарской эпохи. Действия главного персонажа хаотичны и непредсказуемы: вот он пытается добыть информацию о мифическом артефакте на Кипре, потом вдруг идет в темный лес, чтобы прикончить какого-то Зверя, а после – помогает жителям Акры отбиться от сарацинов.

Селиан не одинок в своих странствиях: вместе с ним сражается Мари д'Ибелин, объявленная инквизицией еретичкой. В начале же нашим партнером был друг и учитель Селиана, но он почему-то решил пожертвовать собой, задерживая несколько солдат противника и давая нам возможность сбежать от преследования. Странно, раньше героев не останавливали и десятки врагов.

Уничтожая неприятелей, они получают опыт, который можно тратить на покупку комбо-ударов. Только и здесь разработчики умудрились напортачить – большинство приемов используют энергию, но ее хватает лишь на один-два взмаха мечом. Беспрестанно нажимать на клавишу простого удара эффективнее – результат тот же, ведь враги не оказывают особого сопротивления и нападают поочередно.

Между персонажами можно свободно переключаться, хотя выбирать кого-то вместо Селиан не стоит, он один умеет блокировать атаки противника щитом. Проходить The First Templar веселее в кооперативе. Кроме онлайн-режима здесь есть редкая возможность играть на разделенном экране – мелочь, а приятно. Впрочем, The First Templar умудряется тормозить даже в одиночной кампании (не говоря уже о хот-сите!) на любых настройках графики – оптимизацией здесь явно не занимались.

Наш вердикт неутешителен – плохо. И дело не только в низком бюджете, ведь чтобы придумать интересный сюжет и комбо-удары, особых средств и не нужно. Увы, в этом проекте слишком много пустышек и просто глупости, не стоит тратить на него свое время. А Haemimont Games пусть лучше займутся четвертой частью Tropico – эта серия у них получается на два порядка лучше.

Паспорт

Жанр
action/adventure

Разработчик
Haemimont Games

Издатель
Kalypso Media

Сайт
www.thefirsttemplar-game.com

Формула игры

Knights of the Temple - боевая система = **The First Templar**

Поиграйте лучше в

Assassin's Creed: Brotherhood
ДПК 5/2011

Knights of the Temple: Infernal Crusade
ДПК 5/2004

вердикт

★★★★★

Эпоха тамплиеров заслуживает более качественного игрового проекта

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Кооперативный режим прохождения; разные герои

минусы Сюжет; глупые задания; ненужные комбо; слабая графика; отсутствие оптимизации



Какая нескромная локация

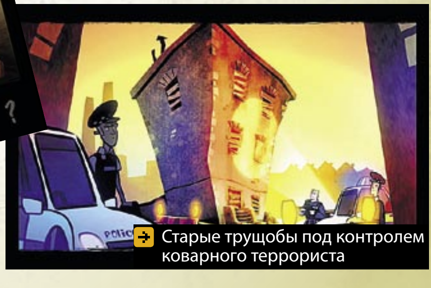


Миссия невыполнима? Только не для Гектора!



Ветеран-инвалид, подрабатывающий часовщиком. Он знает много чудесных военных историй

Хорошее начало рабочего дня



Старые трущобы под контролем коварного террориста

Паспорт

Жанр
адвентюра

Разработчик
Straandlooper

Издатель
Telltale Games

Сайт
www.thehectorfiles.com

Формула игры

Детектив + абсурдность + черный юмор = **Hector: Badge of Carnage**

Если вы любите необычные адвентюры

Ben There, Dan That! 2008

Time Gentlemen, Please! 2009

Puzzle Agent 2010

Черный английский детектив

Hector: Badge of Carnage

Ярослав Сингаевский

Восстановим справедливость: Hector: Badge of Carnage разработана не Telltale Games, а ирландской студией Straandlooper. Последняя занимается (помимо прочего) созданием анимации, и главный герой игры – полицейский-забулдыга Гектор – уже засветился в короткометражках на YouTube.

Первый эпизод Badge of Carnage вышел в прошлом году на iPhone и iPod touch и собрал охапку похвальных рецензий. Вот только с продолжением как-то не складывалось. Однако больше нет причин для беспокойства – на помощь Straandlooper пришли активисты из Telltale, которые перевыпустили «пилот» на PC и пообещали вторую часть не позже осени 2011-го.

Так о чем же игра? Похождения Гектора – бальзам на старые раны суровых любителей черного юмора и классических адвентюр. Представьте себе изначально совершенно несерьезное (и нередко даже абсурдное) приключение вроде похождений Ларри Лафера. Но вместо отчаянного ловеласа тут хмурый полицейский из провинциального английского городка. Он одинок, груб, вечно пьян, замечен в подозрительных связях. Однако бывают ситуации, с которыми могут справиться только такие едкие типы. Да и потом, несмотря на свой скверный характер и дурные привычки, Гектор в общем-то нормальный мужик. Работа для него превыше всего. Даже если приходится выполнять весьма странные требования коварного террориста.

Починить главные городские часы, помочь единственному на весь город социальному активисту и (вот это самое ужасное!) закрыть развращающую население порнолавку. Вот список вынужденных добрых дел, которыми займется Гектор. А как быть, если на кону жизни невинных гражданских? Скрипя зубами и мучаясь похмельем, наш герой берется за работу.

Кстати, легендарный Ларри был упомянут вовсе не случайно. Местный юмор часто крепко бьет ниже пояса, предлагая, например, уже на стартовой сцене использовать презерватив в качестве сачка, а чуть позже заставляя чинить полицейскую машину с помощью дам легкого поведения. Так что отнеситесь к возрастному рейтингу 16+ серьезно.

Hector: Badge of Carnage обладает типичной для эпизодических игр лаконичностью. Небольшой набор локаций: полицейский участок, парк, башня с часами, та самая порнолавка... Не слишком сложные, но вполне логичные задачки (если застрянете, на помощь придет уморительная система подсказок). Много забавных диалогов. До финала без труда доберетесь примерно часа за три, получив при этом заряд веселья. Главное, чтобы вам не помешали недостаточное знание английского и критическая неприязнь к сортирным шуткам.

вердикт

★★★★★

Английский детектив с очень черным юмором

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Хороший черный юмор; логичные задачки; атмосфера old skool-адвентюр

МИНУСЫ Пиксел-хантинг; без знания английского вы вряд ли получите удовольствие от игры


Я к вам, профессор, и вот по какому делу...


Мартини с водкой. Взболтать, но не смешивать


Я починил машину!


Лучшие места – дамам




Девушка, а не обращались ли вы к психиатру?

Тяжелые будни папарацци

№6/2011 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

The Next Big Thing/ «Новый хит»

Дмитрий Плахта

Паспорт

Жанр адвентюра
Разработчик Pendulo Studios
Издатель Focus Home Interactive
Сайт newhit-game.ru/

Формула игры

Runaway + Hollywood Monsters = **The Next Big Thing**

Прародители

Hollywood Monsters 1997
Runaway: A Road Adventure ДПК 10/2002
Runaway 2: The Dream of the Turtle ДПК 2/2007
Runaway 3: A Twist of Fate 2009



Испанцы из Pendulo Studios не уставали повторять, что The Next Big Thing не имеет ничего общего со столь любимой публикой Runaway. Хотя по сути это непрямой сиквел одного из ранних творений студии – Hollywood Monsters, вышедшего в далеком 1997 г.

The Next Big Thing создана в лучших традициях Pendulo. Каждый ее пиксел пропитан юмором, пусть порой и своеобразным. Кроме уже привычных фирменных иронии и сарказма, разработчики сделали ставку на абсурд. Ну и конечно, здесь просто миллион отсылок к классическим кинолентам, сериалам, шоу, книгам и т. д.

Голливуд, 40-е гг. XX века, расцвет хоррор-фильмов, вот только в ролях пришельцев, вампиров и прочих монстров... настоящие чудовища. Плотоядное растение в качестве сторожевой собаки, поэт-мазохист, насекомое-ученый, вампир-гардеробщик, мечтающий об актерском будущем. На фоне местных чудищ самой странной окажется парочка людей – журналистов, приехавших на церемонию награждения лучших ужастиков.

Итак, знакомьтесь. Лиз Аллер – молодая, красивая, изобретательная, амбициозная барышня, правда, несколько не в себе. Разговаривает сама с собой, порой отвечает невпопад, причем она настолько честная, что перед побегом обязательно поделится своим планом с охранником. Ее противоположность – Дэн Мюррей. Флегматичный, самовлюбленный, упрямый, помешанный на спорте. Играем мы и за Дэна, и за Лиз – по очереди. Акулы пера приехали на тусовку монстров за репортажем. Естественно, заметив, как звезда кинематографа Большой Альберт влезает в окно особняка, они решают выяснить, в чем дело.

Третий незримый персонаж – рассказчик, время от времени дающий вам подсказки. Разработчики предлагают три уровня сложности: легкий – отображаются горячие точки, а при необходимости можно спросить, что делать дальше; средний – только hot spots и тяжелый – как в старые добрые времена, без советов. The Next Big Thing – классический point'n'click-квест, разбавленный незамысловатыми головоломками. Уловив стиль и логику задачек, вы пройдете его без проблем, тем более что игра достаточно короткая.

Очень позитивное впечатление производит графика. Отвечает за картинку движок последней Runaway, правда, в этот раз ее сделали совсем мультипликационной. Cel-shading и немного магии – выглядит действительно стильно.

Нельзя сказать, что адвентюры сегодня в дефиците, спасибо indie-сцене и Telltales Games, но The Next Big Thing не грозит затеряться среди подобных проектов. Надеемся, что она положит начало новой серии, не менее занимательной, чем Runaway.

вердикт

★★★★★

Театр абсурда и юмора

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

плюсы Оригинальные персонажи и диалоги; фирменный юмор; приятная картинка

минусы Почти все, как в Runaway; игра слишком короткая





Костюмы девушек на грани смешного



За один бой из героев выбивают несколько литров крови



№6/2011 Домашний ПК Выбор редакции ★★★★★

Бей в кость

Mortal Kombat

Паспорт

Платформа Microsoft Xbox 360
Жанр файтинг
Разработчик NetherRealm Studios
Издатель Warner Bros. Interactive Entertainment
Сайт www.themortalkombat.com/

Формула игры

Ultimate Mortal Kombat 3 + бюджет + 16 лет = **Mortal Kombat**

Street Fighter IV
ДПК 8/2009
Mortal Kombat: Deadly Alliance
ДПК 5/2003
Guilty Gear X
ДПК 1–2/2002

Дмитрий Веселов

С момента выхода Ultimate Mortal Kombat 3 прошло 16 лет. За это время Midway успела выпустить пять сиквелов, но ни одному из них не удалось добиться похожего успеха. Хуже того, в поисках новых решений с каждой следующей серией студия изменяла себе. Например, Mortal Kombat: Deadly Alliance отличался запутанной боевой системой (достаточно заметить, что каждый герой мог драться аж тремя боевыми стилями). А в Mortal Kombat vs. DC Universe вообще не было крови. Суровая лицензия комиксов DC помешала студии Эда Буна добавить туда расчлененку. Наверное, поэтому очередной Mortal Kombat получился настолько жестоким.

Хотя, с другой стороны, команда настойчиво декларировала, что следующая игра цикла будет «возвращением к корням». Не обманули, даже сюжет несет в себе ретромотив. Сперва нам показывают то, что произошло после Mortal Kombat: Armageddon. Почти все герои мертвы, приближается конец света. Шао Кан добивает бога грома Рэйдена, а тот перед смертью отправляет послание в прошлое самому себе. Серия «перегружается» и стартует с самого начала – с «письмом» из будущего Рэйден из первого Mortal Kombat должен изменить ход турнира.

Красивый сюжетный ход, который задает нужный тон. Ведь во многом новый файтинг как раз и есть вольный ремейк трех классических игр. Если вы помните Ultimate Mortal Kombat 3, то узнаете почти всех героев. От главных – Сони Блэйд, Скорпиона, Лю Кэнга – до полузабытых вроде Кабала или Ермака. Из «новичков» тут только колдун Куан Чи, ставший одним из основных персонажей серии с тех пор, как она сбежала на консоли.

Боевая система точно так же напоминает о прошлом. Подсечка и апперкот осуществляются теми же кнопками, что и 15 лет назад. У каждого действующего лица сохранились его характерные приемы. Даже Лю Кэнг по-прежнему тонко кричит, выполняя в воздухе «велосипед». Разве что бегать герои разучились – теперь они делают быстрые шаги, подпрыгивая назад и вперед.

Боевки в новом и старых Mortal Kombat не идентичны, но довольно похожи. Это тоже своего рода ремейк, Бун и команда приспособили древние принципы под современные стандарты. Например, они добавили в игру полоску для особых приемов и суперударов (аналог Tension Gauge из Guilty Gear или Super Combo Gauge из Street Fighter IV) под названием Energy Bar. Она набирается как проведенными, так и пропущенными ударами. Одну треть лучше потратить на то, чтобы усилить специальный прием, сделать мощнее захват ногами у Сони или гарпун у Скорпиона. За две трети можно прервать комбо соперника. А если у вас хватит терпения подождать, пока полоска заполнится до конца, вы сможете провести X-Ray Attack – исключительно опасную комбинацию, позволяющую снять у противника до трети здоровья. Выглядит это, кстати, жестоко: камера заглядывает внутрь тела,



Только с помощью магии можно так ловко прыгать на каблуках!



Рептилия может становиться невидимой. Маскировка похожа на таковую у Хищника



Скорпион – один из самых впечатляющих персонажей игры





А мог бы и топором

вердикт

★★★★★

Вряд ли лучший файтинг на свете, но определенно лучший Mortal Kombat на данный момент

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Большое количество контента; интересные игровые режимы; детальная картинка; тщательно выдержанный стиль

минусы Боевая система кажется несколько ограниченной

демонстрируя, как трескается череп, вылетают зубы и ломается кость.

Energy Bar добавляет в игру немного тактики, но вместе с тем проект стал заметно проще. Специальные приемы у бойцов выполняются похоже, и делать их очень легко. Как правило, в три нажатия кнопки. Типичный пример – вниз, назад, удар руки. Основные комбинации тоже несложные, но зато их разрешается компоновать в длинные связки, удерживая тело противника в воздухе или не давая ему встать.

Боевая система неидеальна – и здесь есть ошибки в балансе. Приемов немного, и длинные цепочки составляются из одних и тех же ударов. По сравнению с яркими Marvel vs. Capcom 3 или Guilty Gear XX Mortal Kombat может показаться неловкой, а то и несколько скучноватой. Но все-таки это лучшая боевка в серии на данный момент. Ее нетрудно освоить, в игре даже имеется отличная обучалка, объясняющая азы, причем одновременно с этим желающие изучить Mortal Kombat всерьез найдут, на что потратить время.



Остальные тоже не будут скучать, проект выделяется удивительным количеством контента. Самые заметные из опций – длинный сюжетный режим и полоса испытаний Challenge Tower. Первый рассказывает историю, мешая ролики и драки. Минуту-другую герои общаются, потом сражаются. Сценаристы держат превосходный ритм, быстро продвигая повествование вперед и логично объясняя происходящее. Проще всего описать это как «интерактивную экранизацию», уж очень все смахивает на дорогой фильм.

В свою очередь Challenge Tower – длинная череда изощренных испытаний. Всего 300 штук, каждое занимает от 5 секунд до двух минут, причем они не повторяются. В первом Соня Блэйд должна избить Джекса только с помощью специальных приемов. В десятом просят сбросить Скорпиона на колья внизу. В пятнадцатом Джонни Кейдж расстреливает зомби.

Mortal Kombat – один из тех редких файтингов, которые интересно проходить в одиночку. К тому же каждое достижение в игре приносит немного очков. На них покупаются костюмы героев, арт или новые Fatality. Сам магазин, кстати, выглядит как гигантское кладбище с орудиями пыток.

Наверное, за удачный рестарт серии стоит благодарить Capcom. Именно им в свое время удалось перенести двухмерный Street Fighter в трехмерное поле. Mortal Kombat именно такой: яркий, красивый, классический. Если вы когда-то любили проекты цикла на Sega Genesis, вам обязательно понравится сиквел.

Casual & Indie + MOBILE

Больше игр на hotline.ua/games

Олег Данилов

Death Rally



Все новое – хорошо вспомненное старое. Вот и эта динамичная top-down-гонка с оружием для iOS – ремейк первого, вышедшего на ПК в 1996 г. проекта компании Remedy. И вроде бы трасс немного, да и игровой процесс не назовешь гениальным, а затягивает хуже семечек, в стиле «еще один заезд и... спать». Естественно, в наличии апгрейд машин и вооружения, а также пилоты-селебрити из других игр – Barry Wheeler из Alan Wake, John Gore из Minigore, Mighty Eagle из Angry Birds и... Duke Nukem из самого себя. Новые бесплатные трассы, авто и режимы на подходе.

★★★★★

Жанр аркадная гонка
Разработчики Remedy, Mountain Sheep, Cornfox & Brothers
Объем 78 МБ
iTunes

Dead Meets Lead



Идея была отличная: Crimsonland в Америке XVIII столетия, харизматичный герой в форме английского капитана, поиск противоядия от жуткой болезни и орды зомби. Мечта, а не игра. На поверку все оказалось намного прозаичней. И хотя Dead Meets Lead стильно выглядит, с точки зрения геймплея это полный провал. Бравый вояка косит противников как траву своим огромным мечом, набирая при этом ярость, а патроны к огнестрельному оружию – редкость. Сам процесс «косьбы» скучен до безобразия, уровни весьма однотипны, а уж подача сюжета навевает настоящую тоску.

★★★☆☆

Жанр аркада
Разработчик Keldyn Interactive
Объем 270 МБ
Адрес загрузки
deadmeetslead.com/buy/

смотри на диске

Braveheart HD

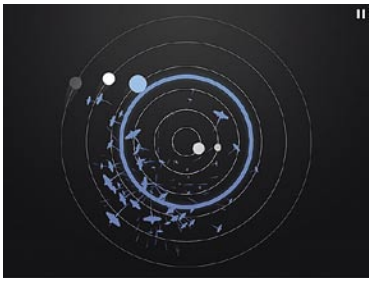


Braveheart HD – смесь Crimsonland и фэнтезийной action/RPG с на редкость качественными комиксами. Главный упор сделан на холодное оружие – разные варианты «утренних звезд». Герой должен буквально крутиться волчком среди противников и уклоняться от магии неприятеля. Конечно, есть и арбалеты, но врагов очень много, и стрелять просто некогда. Персонаж получает уровни и умения, во время боя может брать разные спецспособности, между схватками улучшать оружие и т. д. Сложность растет слишком быстро – так нас подталкивают покупать игровое золото за реальные деньги.

★★★★☆

Жанр action/RPG
Разработчик Gaijin Entertainment
Объем 35 МБ
iTunes

Pulse: Volume One



Авторы проекта уже сделали себе имя на безумно красивых и необычных музыкальных играх Auditorium и Fractal, теперь же пробуют свои силы на iPad. На первый взгляд геймплей Pulse неказист: вам надо всего лишь ловить ноты-атомы, бегающие по своим орбитам, в тот момент, когда по ним проходит пульсирующее тональное кольцо. Но процесс настолько завораживает и гипнотизирует, что оторваться от него нереально. Как обычно, у Cipher Prime Studios все просто чертовски привлекательно, а мелодии, ритм и пластика игры отлажены до идеального состояния. Одна проблема – в Volume One всего восемь композиций, а использовать как основу для уровней свою медиатеку, увы, нельзя.

★★★★☆

Жанр музыкальная игра
Разработчик Cipher Prime Studios
Объем 71 МБ
iTunes

Dwarfs!?



Гномы любят полезные ископаемые и в отличие от персонажа анекдота не могут не копать. И копают они порой столь интенсивно и хаотично, что прорубают туннели в логово монстров, бассейн с лавой или подводную речку, что чревато бедой.

Dwarfs!? – гремучая смесь Lemmings и Dwarf Fortress. Вы не можете напрямую управлять подопечными – лишь расставляя для них стрелки-указатели да усиливая вокруг опасных мест стены. Для борьбы с монстрами пригодится пара-другая воинов. Гномы настолько энергичны, что через десять минут некогда сплошная порода превращается в термитник из-за беспорядочно прорезанных коридоров и естественных пещер. Ваша задача – не допустить гибели поселения и найти как можно больше пещер, сокровищ и различных минералов.

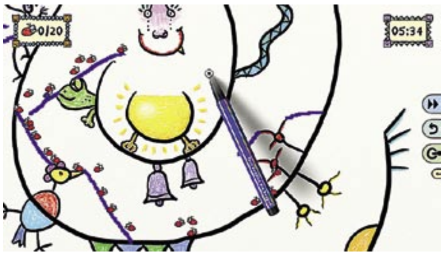
Основной режим – аркадный на случайных картах. В качестве бонусов: «Испытания», местная версия Tower Defence, Dark Mode, где местонахождение пещер и полезных ископаемых неизвестно, Rush Mode, в котором гномы плодятся с нечеловеческой скоростью, и Sandbox.

Dwarfs!? – очень аддиктивный проект. Не пропустите!

★ ★ ★ ★ ★

Жанр казуальная стратегия
Разработчик Power of 2
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/35480/

Your Doodles are Bugged!



Еще одна версия «Леммингов» в нашем обзоре. Только на сей раз будем спасать не смешных человечков, а блох. Причем в данном случае это не паразиты, а любимые зверушки мастера Каракуля, которые из-за магического взрыва были перенесены на двумерные карандашные рисунки, те самые Doodles.

Единственное средство спасения блошек – магический карандаш, с его помощью мы дорисовываем мостики и переходы для наших подопечных. Картинки, через которые надо провести насекомых, не просто запутанны, а представляют собой настоящий хаос, так что будьте внимательны, тем более что блохи, как известно, не ходят, а прыгают, забираясь порой в совершенно невероятные места. Количество чернил ограничено – расходуйте их внимательно и стирайте уже не нужные переходы.

Проходя миссии, вы открываете элементы рисунков, из которых можете собирать собственные уровни и делиться ими с окружающими, а с сайта программы при желании загружать работы других пользователей.

Your Doodles are Bugged! – очень веселая игра, и она обязательно понравится детям. А уж выглядят карандашные уровни и интерфейс очень необычно и запоминаются надолго.

★ ★ ★ ★ ★

Жанр аркада/головоломка
Разработчик Spyn Doctor Games
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/95500/

смотри на диске

Time Geeks: Find All! HD



Не зря словосочетания pixel hunting и pixel art имеют общие корни – оба происходят из 8-битной эпохи. Авторы Time Geeks: Find All! HD решили вновь объединить их и предлагают нам поискать на шикарных pixel art-уровнях потерянные во времени элементы. Восьмибитный саундтрек прилагается. Картины настолько великолепны, что их можно рассматривать часами, тем более что здесь спрятана масса отсылок к классическим играм, сериалам, фильмам и другим гиковским штучкам. Сюжетная часть бесплатная, за необязательные бонусы можно доплатить.

★ ★ ★ ★ ★

Жанр поиск предметов
Разработчик Ivanovich Games
Объем 39 МБ
iTunes

Blind World 2 HD



Интересная головоломка от нашего соотечественника. Вы должны, катая по невидимым 2D-объектам шарик, окрашивать их контуры, но при этом не свалиться, подчиняясь законам физики, за пределы фигуры. Учитывая, что последние могут быть довольно неожиданной формы, которую вы не видите, это весьма непросто. Blind World 2 HD выглядит очень стильно и необычно. Заслуживает внимания и расслабляющая фоновая музыка. Первый набор из 10 уровней бесплатный, остальные надо покупать.

★ ★ ★ ★ ★

Жанр головоломка
Разработчик Dmitriy Kuzmenko (Dgut)
Объем 19 МБ
iTunes

Gears



Gears – своеобразный аналог Balance для iOS. Вам надо провести шарик по сложным уровням-платформам, хлипким мостикам, мимо вращающихся шестеренок и уронить в воронку приемник. Естественно, инерция и физика столкновений здесь работают. Управлять движением с помощью гороскопов интересней, но и значительно сложней, чем штрихами пальцев. Первые уровни Gears простенькие и короткие, но чтобы пройти финальные, понадобится нечеловеческое терпение.

★ ★ ★ ★ ★

Жанр платформер
Разработчик Crescent Moon Games
Объем 115 МБ
iTunes

Fortix 2

смотри на диске



Пример того, что можно сделать из классической Qix (en.wikipedia.org/wiki/Qix), вышедшей 30 лет назад, имея толику фантазии и светлую голову. Итак, легким движением руки морально устаревшая игра превращается в красивую и захватывающую казуальную стратегию с яркой графикой, симпатичными персонажами и интересным геймплеем. В Fortix 2 есть даже вполне вменяемый сюжет, повествующий о борьбе сэра Фортикса со злым волшебником Кситрофом.

Вам, как и прежде, предстоит отрезать от поля прямоугольные участки, стараясь захватить не менее 70% площади. Вот только вместо абстрактных летающих линий вам будут мешать драконы, огры и прочие твари, а в число обязательных задач войдут уничтожение крепостных башен с помощью катапульт (территорию с которыми тоже надо отрезать) и захват вражеских флагов. Дополнительную проблему составляют стены, пересечь которые нельзя, и запертые ворота – вот и приходится порой выгрызать на поле хитроумные ходы.

Вторая часть Fortix сменила визуальный стиль, что явно пошло ей на пользу. Новая графика яркая, четкая и немного мультяшная – это настраивает на определенный лад. Авторы обещают ежемесячные бесплатные апдейты и DLC.

Жанр головоломка/стратегия
Разработчик Nemesys Games
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/45450/

Sanctum

Sanctum – попытка скрестить шутер от первого лица и tower defense. В итоге получилась игра в полузабытом уже жанре first person strategy.

Итак, вы должны возводить оборонный периметр, сооружать лабиринты из блоков, встраивать в них автоматические пулеметы, мортиры, лазерные турели и не дать ордам инопланетян добраться до ядра реактора. Почти что Defense Grid, вот только апгрейдить можно ни одни лишь башни, а и личное оружие, и принимать непосредственное участие в отстреле тварей. Ограничиться исключительно башнями или собственными силами не получится – врагов очень много. К тому же у каждого из них (а выглядят монстры более чем оригинально) есть свои уязвимые точки, что надо учитывать, выбирая тактику.

Меню построек удивительно интуитивное как для 3D-стратегии. Играть же действительно интересно и не так просто, как может показаться поначалу. Даже на среднем уровне сложности справиться с противниками на карте Arc – та еще задача. Кроме четырех одиночных миссий, имеется и кооператив на два человека, увы, на тех же картах. Вообще, главная проблема Sanctum – малое количество контента, но авторы обещают выпустить новые уровни и кооператив для четверых.



Жанр tower defense
Разработчик Coffee Stain Studios
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/91600

The Tiny Bang Story



Калининградская Colibri Games решила бросить вызов разработчикам Machinarium и Alchemia и доказать, что артхаусные адвентюры умеют создавать и в России. От сравнения с названными играми не уйти – в The Tiny Bang Story нас тоже встречают рисованные вручную странные локации и не менее забавные герои. Правда, по стилистике калининградский проект гораздо ярче, и картинка здесь ближе к классической анимации. В целом же The Tiny Bang Story более семейная и казуальная – в ней не надо комбинировать предметы, а общение с персонажами ограничено. Зато имеются элементы жанра hidden object, а также разнообразные простенькие головоломки и мини-игры с имитацией старых аркадных автоматов. Ну и конечно, гранд-пазл: из найденных во время прохождения этапа кусочков вы должны собрать симпатичную маленькую планету, разрушенную упавшим метеоритом. Фоновые музыкальные композиции очень атмосферные и ничуть не уступают творениям Томаша Дворжака в Machinarium.

The Tiny Bang Story – качественная симпатичная адвентюра всего с двумя недостатками. Во-первых, она слишком короткая, во-вторых, окончание получилось слегка смазанным. Ждем продолжения.

Жанр адвентюра
Разработчик Colibri Games
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/96000/

Capsized



Сюжет Capsized, похоже, списан с классического Star Trek. Космический корабль терпит крушение, экипаж высаживается на ближайшей планете, где его встречают враждебное окружение и неприветливые аборигены. Задача – собрать команду, починить передатчик, вызвать помощь и покинуть планету.

Capsized – органичная смесь быстрого шутера и платформера с вкраплением несложных физических головоломок. Наш герой оснащен гравитационным гарпуном и ракетным ранцем – и то и другое пригодится, чтобы добраться во все закоулки уровня. Радует и оригинальный арсенал, причем все стволы в нем идут в дело. Авторам удалось нарисовать очень детальный, многоплановый инопланетный мир, который просто интересно изучать. Под стать и противники, и выглядят, и дерутся они весьма своеобразно, вот только финальный босс здесь злой – так что будьте осторожны.

В кампании всего 12 миссий, но в дополнение имеются Deathmatch с ботами, кооператив за одним компьютером (нужно два контроллера), режим выживания, прохождение уровней на время и без оружия.

Capsized – небольшая, но очень симпатичная игра. Не пропустите!

Жанр аркада/платформер
Разработчик Alientrap Games Inc
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/95300/

BEEP

смотри на диске



И снова 2D-платформер на космическую тему, причем опять со стрельбой и физическими головоломками. Если в Capsized упор сделан и на боевую часть, и на графический стиль, то в BEEP во главе угла головоломки.

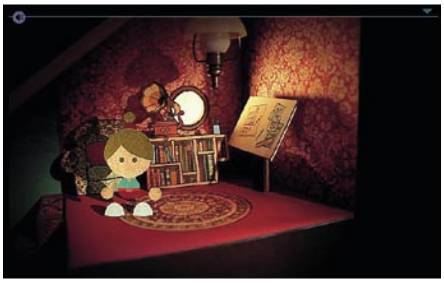
Для начала оцените необычное игровое меню – планетарную систему, по которой вы летаете на ракете, а потом и сами уровни, смахивающие на детские чертежи. Прямые углы, аккуратные окружности, масса прямоугольных и трапециевидных элементов. Наш герой, робот-исследователь BEEP, напоминает помесь ящика и лунохода. Он оснащен гравитационным захватом и с его помощью может перемещать предметы, а также пушкой и реактивным двигателем. Задача – отыскать на каждом из уровней четыре ценных минерала и добраться до финиша. С последним справиться не так уж и трудно, хотя порой локации представляют собой настоящий опасный лабиринт, набитый врагами. А вот собрать артефакты – та еще проблема. Сначала их еще надо найти, потом понять, как вытащить из ловушки, ну и решить по ходу несколько физических задач. Сложно, но очень увлекательно.

Чтобы открыть новые уровни, необходимо набрать определенное число минералов.

★★★★★

Жанр аркада/платформер
Разработчик Big Fat Alien
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/104200/

Lume



Умница-внучка приходит в гости к своему дедушке-изобретателю. Того не оказывается на месте, да еще и свет в домике по непонятным причинам пропал. Чем заняться деятельной девочке, как не починкой электричества?

Lume – артхаус ручной работы, причем *ручной* в прямом смысле этого слова. Декорации сконструированы из картона, лампочек, новогодней гирлянды и прочих бытовых материалов. По локациям ходят вырезанные из бумаги 2D-герои. Все выглядит исключительно симпатично и дополняется приятной ненавязчивой музыкой. Но не дайте детской очаровательности вас обмануть – игра начинается как казуальное развлечение, а в финале ударяется в хардкор. Авторов подвела страсть к шифрам и цифровым комбинациям, а заключительная абстрактная головоломка способна заставить надолго задуматься даже ветеранов адвентюр «золотой эры».

Именно за счет сложности и растягивается прохождение. Будь здесь система подсказок, Lume пробегалась бы за полчасика. Она очень короткая, но ценник в 7 долларов справедлив. За ручную работу не жаль заплатить и больше, поддержав сотрудников State of Play. К тому же скоро они обещают нам второй эпизод Lume.

★★★★★

Жанр адвентюра
Разработчик State of Play
Steam-инсталлятор
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/105100/

Spirits of Mystery – Amber Maiden



У киевской студии ERS великолепные художники. Их сказка про темную королеву, превратившую всех жителей страны в янтарные статуи, выглядит великолепно. Игровые экраны так и просятся стать иллюстрациями в детской книжке. Жаль только, гейм-дизайн подкачал. Повторяющиеся задачи в стиле «собери энное число элементов» и похожие мини-игры расстраивают. В итоге Spirits of Mystery можно рекомендовать лишь любителям прекрасного, для которых графика – превыше всего.

★★★★★

Жанр поиск предметов/адвентюра
Разработчик ERS Game Studios
Объем 298 МБ
Адрес загрузки
www.bigfishgames.com/download-games/11918/spirits-mystery-amber-maiden-collectors/index.html

RoboSockets: Link Me Up



Оригинальная смесь «Тетриса», «три в ряд» и «цепочек» от киевской команды Tatem Games. Вы должны, направляя падение симпатичных роботов, нарисованных в стиле pixel art, собирать из них группы по пять. Вот только отбор здесь идет не по цветам – роботы могут цепляться друг за друга исключительно с помощью захватов, а их расположение зависит от типа «механизма». Учитывая разнообразные оригинальные бонусы, играть интересно, RoboSockets затягивает не хуже самого «Тетриса».

★★★★★

Жанр головоломка
Разработчик Tatem Games
Объем 35 МБ
iTunes

Frisbee Forever



Официальная игра летающих тарелочек Frisbee на iOS. Задача – наклоняя устройство, провести фрисби через кольца по сложным маршрутам, избегая падений и столкновений. Кольца ускоряют диск, позволяя ему лететь дальше. По пути собираем звезды, за которые открываются территории и приобретаются новые тарелочки. 3D-графика весьма симпатичная, маршруты и локации оригинальные. Звезды набираются медленно, их навязчиво предлагают прикупить за реальные деньги.

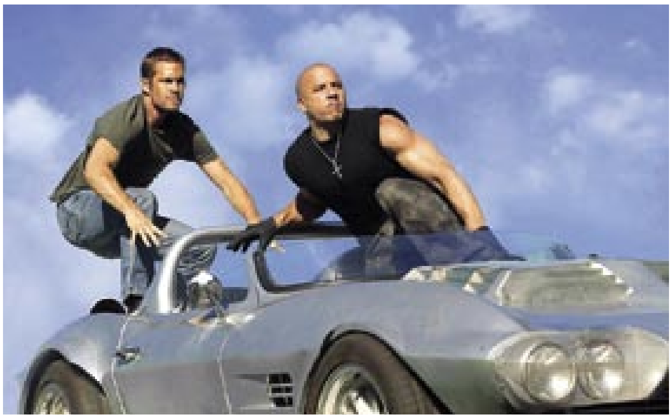
★★★★★

Жанр аркада
Разработчик Kiloo
Объем 60 МБ
iTunes

Fast Five

«Форсаж 5»

Дмитрий Курятник



Пятую, и явно не последнюю серию высокооктанового цикла мы ждали два года и успели соскучиться по харизматичным преступникам на скоростных авто, стритрейсингу, длинноногим красоткам и той атмосфере, которой славится «Форсаж». Создатели умело подогревали интерес тизерами, где мелькали чуть ли не все второстепенные герои предыдущих частей и наконец-то достойный противник Дома Торетто - суровый, с бородой а-ля Кратос Дуэйн «Скала» Джонсон.

С сожалением вынуждены констатировать, что собственно гонки в картине отошли на второй план, освободив сцену для перестрелок, пробежек по крышам и мордобоя. Это если не считать того, что перед нами почти «Друзья Оушена на колесах».

Начинается фильм на том же самом месте, где закончился предыдущий (4-й), - Брайан со товарищи спасает Доминика из тюремного автобуса, а затем все разъезжаются кто куда. После долгих скитаний Брайан и Миа оказываются в Рио, где их вместе с Торетто подписывают на одно сомнительное дело. Угнать три спорткара из движущегося поезда - задача не из легких, а тут еще выясняется, что машины находятся под охраной службы по борьбе с наркоторговлей, а за содержимым одной из них охотится крупный криминальный авторитет. Дальше на Доминика с друзьями открывают настоящую охоту: с одной стороны, их разыскивает отряд специального агента Люка Хоббса, с другой - головорезы Эрнана Рейса. А герои тем временем решают провернуть еще одну аферу - обчистить самого Рейса, для чего им понадобится помощь старых приятелей. Еще бы, сто миллионов долларов - это серьезно.

Несмотря на то что сюжет предсказуем, а происходящее на экране порой игнорирует не только законы физики, но и здравого смысла, смотреть интересно, и желаемую дозу драйва зритель получает. И мой вам совет: дождитесь окончания титров, не пожалеете.

STARS ★★★★☆

INFO

Компания
Universal Pictures
Режиссер
Джастин Лин
Сайт
www.fastfivemovie.com
В ролях
Вин Дизель (Доминик Торетто), Пол Уокер (Брайан О'Коннер), Джордана Брюстер (Миа Торетто), Дуэйн Джонсон (Люк Хоббс), Мэтт Шульц (Винс) и др.

Thor

«Тор»

Дмитрий Веселов



Давным-давно в войне между планетами Асгард и Йотунхейм царь первой, Один, победил войско второй и забрал у противников оружие массового поражения - «Шкатулку древних зим». Мир простоял тысячу лет, и у Одина успели подрасти сыновья, старший, Тор, мечтает о славе и хочет показать себя в битве.

В день, когда Тора должны короновать, три ледяных великана Йотунхейма пытаются выкрасть «Шкатулку». Принц собирает дружину для контратаки, однако попадает в беду. Планеты снова встают на грань войны, и Один отправляет сына в изгнание на задворки Вселенной - в Нью-Мексико. Тор свалится на астрофизика Джейн Фостер, а та, шокированная его великолепной фигурой, незамедлительно начнет помогать полубогу.

У Marvel наконец-то получилось подобрать рецепт хорошей экранизации комикса. «Тор» сделан по формуле «Железного человека»: известные актеры плюс умный режиссер плюс сценаристы, которые понимают формат. Эту историю, среди прочих, писал Джей Майкл Стражински, лауреат Хьюго и Эйснера. Режиссером выступил Кеннет Брана, полжизни снимавший шекспировские трагедии. Натали Портман и Энтони Хопкинс, пожалуй, в представлении не нуждаются.

У них вышел ладный, собранный, красивый фильм. Удивительно, как много сюда успели впихнуть, не развалив повествование на части. Главный герой сражается с двумя злодеями, путешествует по трем мирам, и к нему даже приклеили две команды помощников: астрофизиков на Земле и дружину бронированных викингов на Асгарде.

И хотя сама история иногда начинает топтаться на месте и глупить - Тор, например, духовно перерождается, залившись виски и поджарив яишницу, - смотреть интересно. Как в «Аватаре», внимание захватывают красивый дизайн локаций, знакомые актеры и любопытные мелочи. Это не лучший фильм 2010, но по меркам комиксэкранизаций он весьма хорош.

STARS ★★★★☆

INFO

Компании
Marvel Studios, Paramount Pictures
Режиссер
Кеннет Брана
Сайт
thor.marvel.com
В ролях
Крис Хемсворт (Тор), Натали Портман (Джейн Фостер), Том Хиддлстон (Локи), Энтони Хопкинс (Один) и др.

Hanna

«Ханна. Совершенное оружие»

Михаил Зинченко



Как бы ни странно это звучало, но самой важной темой прекрасного музыкального сопровождения фильма «Ханна» от небезызвестной The Chemical Brothers является тишина. Вязкая, холодная тишина заснеженного леса.

В новой работе Джо Райта много непривычного. Внезапно шпионский триллер превращается в авторскую интерпретацию сюжетов братьев Гримм. Одна из самых перспективных юных актрис Голливуда, Сирша Ронан, играет здесь роль «девочки со взглядом волчицы». Способной голыми руками ломать шеи и по памяти цитировать энциклопедии. При этом происходящее на экране подается едиными длинными планами – в противовес почти клиповой нарезке большинства подобных картин. Таков один из излюбленных приемов режиссера, и здесь он как нельзя к месту, пусть ради этого некоторые сцены и приходилось репетировать по 7–8 часов кряду.

По сути, перед нами история, изложенная всего тремя актерами, тогда как остальные персонажи отправлены на третий план. Казалось бы, тема девочки-убийцы была окончательно закрыта еще Бессоном, однако у Райта получилось совсем другое кино. Результат научного эксперимента, жертва ранней потери матери, Ханна учится драться прежде, чем впервые слышит музыку. А благодаря урокам отца убивает лучше, чем разбирается в человеческих отношениях. Очутившись во внешнем мире, героиня Сирши Ронан сталкивается со своим главным противником – агентом ЦРУ Мариссой Виглер, которая, по словам самой Кейт Бланшетт, настолько одержима охотой за ребенком, что начинает напоминать злую ведьму из сказки про Гензеля и Гретель.

Наверное, фильму не помешало бы чуть больше самоиронии, да и второе дно искать здесь явно не стоит. Но вот тишину, будто нож, разрезают электронные ритмы, а за девочкой опять гонятся волки. И глаз от экрана практически не оторвать. А невозможность попасть в сердце порой может означать и вовсе его отсутствие.

STARS ★★★★☆

INFO

Компания
Focus Features
Режиссер
Джо Райт
Сайт
www.hannathemovie.com

В ролях
Сирша Ронан (Ханна Хеллер), Эрик Бана (Эрик Хеллер), Кейт Бланшетт (Марисса Виглер), Том Холландер (Айзекс), Оливия Уильямс (Рейчел), Джейсон Флеминг (Себастьян) и др.

Priest

«Священник 3D»

Михаил Зинченко



С появления первых трейлеров и до выхода фильма в прокат «Пастырь» вызывал противоречивые чувства. С одной стороны – задорные боевые сцены и прекрасная стилистика, смешивающая стимпанк, вестерн и постапокалипсис. С другой – особой веры к создателю «Легиона» не было.

На сей раз в качестве основы выбрана одноименная и достаточно известная корейская манхва (она же комикс) от некоего Мин-Ву Хунга (Hyung Min-woo). Первоисточник насчитывал 16 томов и выходил на родине с 1998 по 2007 год, добравшись и до американских почитателей в далеком 2002-м. На пике популярности за сюжет взялись даже корейские разработчики из JCEntertainment, дабы скроить из него еще одну MMORPG, однако затея была свернута в 2007 г. сразу после завершения манхвы.

Выход киноленты также умудрился затянуться, поскольку производителям пришла в голову «гениальная» идея перегнать его в 3D, из-за чего картину мучили еще почти год. По правде говоря, ничего достойного из этой 3D-затеи не вышло – налицо лишь дань моде.

Что касается собственно фильма, в итоге образовался еще более противоречивый коктейль, напоминающий одновременно анимационную короткометражку Codehunters (кто еще не ознакомился с этими 9 мин прекрасного, настоятельно рекомендуем), аниме-картину «D: Жажда крови», небезызвестный «Эквилибриум» и еще полдюжины лент. Однако «Пастырю» катастрофически не хватает самого главного – при всех художественных достоинствах и сюжетных заделах происходящее на протяжении всех 87 минут действо совершенно не захватывает и не удивляет. Герои слишком плоские даже для экранизации комиксов, сюжет предсказуем, все заслуживающие внимания боевые сцены пересмотрены в многочисленных трейлерах. И выходя из зрительного зала, надеешься лишь на то, что фильм все-таки провалится в прокате, и шансов случайно попасть на его сиквел у нас уже не останется.

STARS ★★★☆☆

INFO

Компании
Sony Pictures, Screen Gems
Режиссер
Скотт Чарльз Стюарт
Сайт
www.priest-movie.net

В ролях
Пол Беттани (Пастырь), Кэм Жиганде (Хикс), Мэгги Кью (Монахиня), Лили Коллинз (Люси), Карл Урбан (Черная шляпа), Стивен Мойер (Оуэн), Кристофер Пламмер (Монсеньор Орелэс), Медкен Эмик (Шэннон) и др.

Pirates of the Caribbean: On Stranger Tides

«Пираты Карибского моря: На странных берегах»

Дмитрий Веселов



Туманный Лондон, вокруг одни британцы. Капитан Джек Воробей попал сюда без корабля, команды и даже определенной цели. Метаясь по городу, Джек спасет от виселицы своего помощника Эдварда Гиббса, угодит в лапы правоохранительных органов, а затем на прием к королю, и везде ему будут задавать тот же вопрос: «Капитан, говорят, вы собираетесь в путешествие к источнику Вечной молодости?»

Довольно скоро Джек обнаружит, что ему и правда необходимо срочно посетить пресловутый фонтан. Вслед за ним во Флориду направятся небольшой флот испанцев, капитан Барбосса, ставший капером на службе короны, а также мрачный и серьезный, как катафалк, капитан Черная Борода.

Новые «Пираты» – четвертая по счету экранизация диснеевского аттракциона – напоминают это самое действо сильнее предыдущих частей. Герои дурачатся, колотя друг друга бутафорскими саблями. Джонни Депп традиционно играет Джонни Деппа, старший Дурсли из «Гарри Поттера» – британского короля. Остальные корчат кто забавные, кто клинические физиономии и стараются не отставать. Редкие серьезные персонажи вроде проповедника или русалки с фотомодельной внешностью выглядят здесь как бедные родственники-визитеры в дурдоме. Что вовсе и не плохо, просто к этому нужно быть готовым. С другой стороны, «Пираты» – яркие и беззлобные – остались фильмом, на который, особо не задумываясь о последствиях, можно сводить бабушку, девушку, маму, собачку, гостей города или табун детей.

Правда, авторам все-таки удалось удивить зрителей в сцене, где команда Черной Бороды ловит русалок в заливе. Анорексичные девушки с хвостами, одна красивее другой, шипят, скалят клыки и рвут матросов на части. Получилось почти так же страшно, как в «Чужих», после такого эпизода мультик «Русалочка» воспринимается совсем по-другому.

STARS ★★★★★ (4 из 5)

INFO

Компании Walt Disney Pictures, Jerry Bruckheimer Films **Сайт** www.disney.com/pirates
Режиссер Роб Маршалл **В ролях** Джонни Депп (капитан Джек Воробей), Пенелопа Крус (Анжелика), Джеффри Раш (капитан Барбосса), Стивен Грэм (Скрэм) и др.

Game of Thrones

«Игра престолов» (сериал)

Сергей Светличный



Мы крайне редко пишем о телесериалах, но не бывает правил без исключений, а ради «Игры престолов» исключение сделать однозначно стоит.

В основу положен один из самых ярких фэнтезийных циклов современности «Песнь льда и пламени» Джорджа Мартина, а если точнее, то его первая книга. Несмотря на принадлежность к жанру фэнтези, здесь вы не найдете слащавых эльфов и добропорядочных гномов, да и в целом на приятную сказку эта «Песнь...» никак не тянет. Джордж Мартин создал масштабное произведение, где предельно откровенно показано обычное средневековье со всеми его первобытными нравами, для порядка разбавленное элементами того самого фэнтези – грозные фантастические существа на далеком севере, воспоминания о совершенно реальных драконах, живших считаные годы назад, и т. д. Но ничего сказочного в борьбе местных «благородных» семейств за трон Семи Королевств нет, ведь тут, как на войне, все средства хороши – и предательство близких людей, и убийства детей.

Телеканал HBO славится своими масштабными постановками, но «Игра престолов» грозится затмить все, что снималось до сих пор, – размах его создателей поражает, сериал снят так, что подобной картинки не погнушались бы голливудские блокбастеры – отличные костюмы, прекрасные декорации и превосходный актерский состав. Отдельно стоит отметить Шона Бина, знакомого нашему зрителю по роли Боромира во «Властелине колец» – похоже, такие типажи ему даются легко, поэтому и лорда Винтерфелла, Неда Старка он сыграл просто блестяще.

«Песнь льда и пламени» на данный момент состоит из четырех книг довольно внушительного объема, и в этом, как ни странно, кроется единственный недостаток сериала. Первый том был своего рода введением в этот мир, все самое интересное происходит уже потом, из-за чего как минимум первая половина телецикла кажется довольно бедной на события.

STARS ★★★★★ (5 из 5)

INFO

Компания HBO **Сайт** hbo.com/game-of-thrones
Режиссеры Брайан Кирк, Даниэль Минахан, Алан Тэйлор, Тимоти Ван Паттен
В ролях Шон Бин (Эддард Старк), Мишель Фэйрли (Кейтилин Старк), Лина Хиди (Серсея Ланнистер), Николай Костер-Вальдау (Джейме Ланнистер), Питер Динклэйдж (Тирион Ланнистер), Эмилия Кларк (Дейнерис Таргариен) и др.

ДПК лучшие покупки

ВСЕ ПРОДУКТЫ ПРОТЕСТИРОВАНЫ РЕДАКЦИЕЙ

ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ ПЕРЕД ПОКУПКОЙ – СОВЕТЫ СПЕЦИАЛИСТОВ

Содержание



Panasonic DMC-GF2 обзор на с. 24

Фото Александра Макаренко

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

» Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2)		$75
AMD Athlon II X3 440 (3,0 ГГц, 3×512 КБ L2)		$75
Чипсет	Intel P43 Express	$70
	AMD 770	$60
Память 2 ГБ DDR3-1333		$23
Видеокарта	GeForce GTS 450 512 МБ	$105
	Radeon HD 5750 512 МБ	$105
Накопитель HDD 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ		$45
LCD-монитор 22", TN, DVI		$140
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный		$30
Интегрированное аудио 5.1		–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт		$55
Клавиатура, USB		$10
Мышь оптическая, USB		$15
Кулер, аксессуары		$25
Акустика 2.0 или наушники		$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $618 AMD – $608

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

» Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core i3-2100 (3,1 ГГц, 3 МБ L2)		$130
AMD Athlon II X4 640 (3,0 ГГц, 4×512 КБ L2)		$100
Чипсет	Intel P67 (rev. B3, USB 3.0)	$115
	AMD 870/880G (USB 3.0)	$90
Память 2×2 ГБ DDR3-1600		$55
Видеокарта	GeForce GTX 460 1 ГБ	$180
	Radeon HD 6850 1 ГБ	$180
Накопитель HDD 1 ТБ, кеш-буфер 16 МБ		$65
LCD-монитор 23", TN, DVI		$180
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный		$30
Интегрированное аудио 5.1		–
Корпус Middle Tower ATX 450 Вт		$120
Клавиатура, USB		$15
Мышь оптическая, USB		$25
Кулер, аксессуары		$35
Акустика 2.1		$75

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1025 AMD – $970

Платформа LGA1155 наконец-то получила в свое распоряжение чипсет, который не вынуждает пользователя при покупке системы выбирать между возможностями разгона и графическими функциями, заложенными в процессоры Sandy Bridge. Платы на Intel Z68 абсолютно точно прописываются в «Прогрессивном ДПК», а если среди моделей с этим набором логики окажутся устройства стоимостью $100-120, то именно их мы будем рекомендовать и для наших оптимальных конфигураций.

При покупке топовой платы для платформы AMD настоятельно советуем ориентироваться уже на решения с разъемами AM3+, их просто отличить от AM3 по черному цвету пластиковой площадки. Это 100%-ная гарантия совместимости с новыми процессорами. У наборов логики 9-й серии, которые планируют представить одновременно с CPU, безусловно, будет ряд отличий от предшественников, но, учитывая массовый характер анонсов продуктов под AM3+ с чипсетами предыдущего поколения, предположим, что они окажутся не столь существенны.

В преддверии выхода новой платформы AMD в очередной раз пересмотрела свой прайс, после чего многие позиции под AM3 подешевели – приятная новость для тех, кто задумал апгрейд, но не собирается пока переходить на чипы Zambezi.

Тем, кто откладывал деньги на покупку GeForce GTX 460 768MB, стоит поторопиться. Количество предложений этого продукта снижается. Вместо него NVIDIA рекомендует аналогичную по стоимости GeForce GTX 550 Ti, но назвать ее равноценной заменой сложно, все же данное решение имеет не столь выдающееся соотношение цена/быстродействие. Тем не менее производителю по силам исправить сложившуюся ситуацию.

Представленные в мае GeForce GTX 560 не стали особым сюрпризом. Адаптер получился вполне достойным, однако от NVIDIA хотелось чего-то большего. Архитектурно новинка фактически не отличается от GeForce GTX 460 1GB, которой она пришла на смену. А повышенная тактовая частота – не настолько серьезный повод для того, чтобы менять индекс видеокарты.



Intel Z68 Express

★★★★★

Чипсет объединяет возможности своих предшественников – Intel P67 и H67. От первого он унаследовал способность разгонять CPU с индексом «K» путем увеличения процессорного множителя, а также получил повышенные делители для модулей оперативной памяти, а от H67 ему достались шина FDI и право использовать все ресурсы видеоядра процессоров Intel с архитектурой Sandy Bridge. Именно таким изначально должен был быть топовый чипсет для платформы LGA1155.

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

» Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

	Intel Core i5-2500K (3,3 ГГц, 4×256 КБ L2, 6 МБ L3)	$235
	AMD Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$140
Чипсет	Intel Z68 (rev. B3, USB 3.0)	$170
	AMD 890FX (USB 3.0)	$150
Память	2×4 ГБ DDR3-1600	$130
Видеокарта	GeForce GTX 560 Ti 1 ГБ	$250
	Radeon HD 6950 1 ГБ	$250
	Накопитель SSD 60 ГБ + HDD 2 ТБ (5400 об/мин)	$240
	LCD-монитор 23" E-IPS, PVA, MVA	$280
	DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$30
	Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Titanium	$115
	Корпус Middle Tower ATX 550 Вт	$160
	Клавиатура мультимедийная, USB	$30
	Мышь лазерная, USB	$50
	Кулер, аксессуары	$55
	Акустика 2.1	$100

Сумма для ПК на платформе

Intel – $1845 | AMD – $1730

Производители конечных устройств заполучили в свои руки прекрасный конструктор, дающий почти полную свободу действий. Ведь даже у рекомендованной разработчиком частоты GPU довольно условный диапазон – «от 810 МГц и выше». Потому неудивительно, что у львиной доли анонсированных видеоадаптеров ядро работает в форсированном режиме. Однако всевозможные варианты ОС, Overclockers Edition и т. п. получают как повышенные частоты, так и увеличенную цену. А для GeForce GTX 560 это чревато, поскольку GTX 560 Ti с большим количеством функциональных блоков стоит ненамного дороже. Потому именно последним мы отдаем предпочтение при сборке «Прогрессивного ДПК».

Очередным торжеством маркетинга можно назвать и выход Radeon HD 6750/6770. Основным нововведением здесь стала поддержка HDMI 1.4a с функцией трансляции видео в формате 3D. В остальном адаптеры идентичны своим предшественникам – как по числу вычислительных блоков, так и рекомендуемым тактовым частотам. Смягчающим обстоятельством в этом случае будет стоимость видеокарт, которая фактически осталась на прежнем уровне. Первые акселераторы, попавшие на рынок, на $5-10 дороже аналогичных устройств с Juniper. А это значит, что после расширения ассортимента соответствующих акселераторов и ценовой постанонсовой утряски младший из представителей «новой волны» займет место в конфигурации «Бюджетного ДПК».

Платформенный ликбез

AMD AM3. Уже в течение двух лет является основной платформой AMD для решений любого уровня. В преддверии анонса AM3+ при покупке материнской платы особенно высокого класса желательно удостовериться в том, что она позволит в дальнейшем использовать процессоры следующего поколения.

AMD AM3+. В самое ближайшее время AMD представит свежую платформу и, соответственно, новый процессорный разъем для 32-нанометровых чипов Zambezi с архитектурой Bulldozer. Отличия от AM3 не будут столь кардинальными, однако инновации позволят эффективнее использовать ресурсы усовершенствованных CPU.

AMD FM1. Ожидаемый в начале лета 905-контактный разъем для новых чипов Llano, принадлежащих к линейке AMD Fusion с мощной интегрированной графикой. Платформа для будущих мейнстрим-систем от AMD. Любопытно, что первыми чипсетами, прошедшими сертификацию на нативную поддержку USB 3.0, стали как раз наборы логики для FM1.

Intel LGA775. Данный конструктив остается в строю. Платформа, анонсированная в далеком 2004 году, за время своего существования пережила несколько реинкарнаций. В последней она исправно закрывает рубеж бюджетных решений Intel. Но, судя по всему, с выходом Celeron и Pentium для LGA1155 непростую миссию LGA775 можно будет считать завершенной.

Intel LGA1155. Основа для чипов Core второго поколения, использующих архитектуру Sandy Bridge. На текущий момент является самой перспективной. С высокой вероятностью большинство материнских плат для данной платформы будут работать с 22-нанометровыми чипами Ivy Bridge.

Intel LGA1156. До сих пор ассортимент решений на ее основе довольно широк. Особенно сильны позиции в среднем ценовом сегменте. Однако с появлением LGA1155 и относительно доступных CPU для нее LGA1156 утратила былую привлекательность.

Intel LGA1366. К удивлению, все еще остается востребованной, хотя после выхода LGA1155 уже менее популярна. По активности производителей плат, предлагающих новые решения для этой платформы, можно говорить о том, что она переживает вторую молодость.

НЕТБУКИ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Samsung N143 (NP-N143-DP04UA) $283 ★★★★★

Один из самых доступных на отечественном рынке нетбуков выделяется на фоне конкурентов практичным оформлением без использования глянцевого пластика. Аппаратное оснащение на базовом уровне, связка из Atom N455, 1 ГБ ОЗУ и 250 ГБ HDD позволит без проблем выполнять типичные казуальные задачи. Особо отметим впечатляющую автономность, которая составляет восемь с половиной часов в режиме минимальной нагрузки.



ASUS Lamborghini VX6 (VX6-BLK083M) $688 ★★★★★

Самый доступный представитель имиджевой линейки ASUS-Lamborghini оснащен «настольным» процессором Atom D525, продвинутой графикой NVIDIA Ion 2 и 12-дюймовым экраном со взрослым разрешением 1366×768 точек.



HP Mini 110-3150sr (XU662EA) $319 ★★★★★

Симпатичный 10-дюймовый нетбук со стандартным оснащением предлагается в черном, белом, красном и синем оформлении, отличается весьма удобной для данного класса клавиатурой и стоит адекватных денег.



Acer Aspire One 522-C5Dkk (LU.SES0D.156) $359 ★★★★★

В отличие от большинства нетбуков эта модель построена на альтернативной платформе AMD Fusion. Основные достоинства – повышенное 3D-быстродействие, экран с разрешением 1280×720 точек и разъем HDMI.



ASUS Eee PC 1015PEM (EPC1015PEM-N550-N1BSABk) $399 ★★★★★

Сверхтонкий нетбук от ASUS недешев, но оснащен по максимуму: двухъядерный Atom N550, гигабайт DDR3-памяти, винчестер на 250 ГБ, полноценный аккумулятор, модули Wi-Fi и Bluetooth и предустановленная ОС Windows 7 Starter.

Младшие братья

На первый взгляд все нетбуки оснащены примерно одинаково – 10-дюймовый экран, процессор Intel Atom, гигабайт (изредка два) оперативной памяти и винчестер на 160–320 ГБ. Однако, присмотревшись к мелкому шрифту прайса, вы просто обязаны обратить внимание на следующие нюансы: емкость комплектной батареи (вариант на 3 ячейки сделает нетбук легче и дешевле, но и снизит автономность вдвое), наличие привычной предустановленной ОС (если берете модель не себе, а начинающим пользователям) и, наконец, цветовой вариант оформления (заказав модель в интернет-магазине «вслепую», вы рискуете получить не нейтральную черную, а веселую красную расцветку).

НОУТБУКИ
УЛЬТРАПОРТАТИВНЫЕ (13,3" И МЕНЬШЕ)
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



HP Pavilion dm3-2015er (XA791EA) $619 ★★★★★

Устройство (13") собрано в тонком и при этом на удивление жестком металлическом корпусе с текстурированной отделкой. Энергоэффективная аппаратная платформа AMD Vision Premium с интегрированной и дискретной видеокартами позволяет запускать сложные игры, а в случае необходимости обеспечит 5 часов автономной работы. Сбалансированное решение по привлекательной цене практически на все случаи жизни.



Acer Aspire 3820TZ-P602G32NKS (LX.R2Z01.001) $625 ★★★★★

Сверхтонкий корпус, привлекательная стоимость, продуманная эргономика и автономность порядка 7–8 часов делают эту 13-дюймовую модель одним из самых привлекательных решений в сегменте долгоиграющих ноутбуков.



Dell Vostro 3300 (I3903320BR) $688 ★★★★★

Этот высокопроизводительный 13-дюймовый лэптоп отделан исключительно металлом и матовым пластиком, а наличие более двух десятков конфигураций позволит подобрать подходящий вариант под любую модель использования.



Apple MacBook Air (MC505) $1354 ★★★★★

Самый компактный 11,6-дюймовый ноутбук из линейки Air недешев, но поклонникам продукции компании Apple не привыкать к завышенным ценам. Идеальное имиджевое решение, укомплектованное SSD.



Acer Aspire 1551-3452G50nki (LX.SBB0C.008) $446 ★★★★★

Компактная 11,6-дюймовая модель на платформе AMD Neo отличается доступной ценой и сбалансированным набором характеристик без выпячивания производительности или автономности. Отличный вариант для «воинов дорог».

Мобильный компаньон

Миниатюрные ноутбуки приобретаются в первую очередь для эксплуатации в мобильных условиях, а значит, наиболее важными характеристиками при выборе конкретной модели являются время работы от одного заряда батареи и минимальная масса. Чтобы обеспечить максимальную автономность, стоит обратить внимание на конфигурации с энергоэффективными процессорами (Intel CULV и Core-iX UM, AMD Neo и Brazos) и интегрированными/гибридными видеокартами. Заметно снизить вес позволит использование аккумуляторов половинной емкости или же применение дорогих материалов, хотя каждый вариант имеет очевидные недостатки.



ASUS N53Jg (N53JG-380M-S4DDAP) $742
★★★★★

Эта привлекательная модель с металлической отделкой относится к мультимедийной линейке компании и располагает улучшенной акустикой и дополнительными клавишами управления контентом. Ноутбук просто отлично укомплектован за свои деньги: процессор Intel Core i3-380M, ОЗУ 4 ГБ и винчестер на 500 ГБ и, наконец, главная изюминка – производительная видеокарта NVIDIA GeForce GT 415M.



HP Pavilion dv6-3298er (LH732EA) $925
★★★★★

Данная модель не только весьма прилично оснащена (Intel Core i5-460M, ATI Radeon HD 6550, RAM 4 ГБ, HDD 500 ГБ, Windows 7 Home Premium), но и выполнена в ярком фирменном стиле компании Rossignol.



Lenovo IdeaPad G560-45L-2 (59-057511) $479
★★★★★

Ноутбук из бюджетной G-серии от Lenovo отличается практичным оформлением без использования глянцевого пластика, сбалансированной комплектацией на базе процессора Intel Core i3 и, естественно, весьма привлекательной ценой.



Acer Aspire 5625G-P323G32Mn (LX.PU80C.003) $516
★★★★★

Сверхтонкий ноутбук с металлической крышкой выделяется наличием гибридной графики, что позволяет ему показывать превосходные результаты и в 3D-бенчмарках, и в тестах на автономность.



Dell Inspiron N5010 (DI5010I4804500B) $741
★★★★★

Этот лэптоп оснащен «на все деньги» (Intel Core i5-480M, ATI Radeon HD 5650, RAM 4 ГБ, HDD 500 ГБ) и вдобавок выглядит на твердую пятерку. Именно тот случай, когда у модели нет узких мест.

Золотая середина

По сравнению с ультрапортами ноутбуки с диагональю экрана 15,6 дюйма уже довольно комфортно использовать (относительно большой дисплей и идентичная десктопной клавиатура), при этом в отличие от DTR-лэптопов их еще можно без особых проблем транспортировать по типичному маршруту «дом-учеба-работа», закинув в подходящий рюкзак. Такие устройства следует приобретать в том случае, если у вас нет ярко выраженной модели применения («стационарная» или «мобильная»), обращая первоочередное внимание на их аппаратную конфигурацию, функциональность и оформление, которые в сумме и определят итоговую стоимость.

НОУТБУКИ
КРУПНОФОРМАТНЫЕ (16,4" И БОЛЬШЕ)
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



HP Pavilion dv7-4030er (WN804EA) $899
★★★★★

Выполненный в обновленном дизайне мультимедийный 17-дюймовый ноутбук выпускается в обычном и премиум-вариантах оформления, в последнем применена текстурированная металлическая отделка. Комплектуется топовыми компонентами, в частности четырехъядерными процессорами Intel Core i7 и AMD Phenom II Quad-Core, а также производительной графикой ATI Radeon HD 5650, что позволяет использовать устройство в качестве игровой станции.



Acer Aspire 7540G-624G32Mnbk (LX.PPP0C.003) $645
★★★★★

Ноутбук DTR-класса с полноценным процессором AMD Turion X2 Ultra M620 (2,5 ГГц) и дискретной графикой ATI Radeon HD 5650 всего за $660. Одно из лучших по сочетанию цена/функциональность предложений в сегменте.



Dell Inspiron N7010 (210-34650) $831
★★★★★

Симпатичный и отлично укомплектованный лэптоп на основе Intel Core i5-480M и мейнстрим-графики ATI Radeon HD5470 станет отличным решением для тех, кому нужна производительная рабочая станция для домашнего использования.



ASUS N73SV (N73SV-2630QM-B8GVAP) $1445
★★★★★

Мультимедийная модель с отличной акустикой, оригинальным дизайном и Blu-ray-приводом предоставит своему владельцу возможность насладиться просмотром фильмов и прослушиванием музыки вдали от домашнего кинотеатра.



Acer Aspire 7552G-X924G1TMnkk (LX.RCK02.003) $1062
★★★★★

Бескомпромиссная рабочая станция, которая способна справиться практически с любым ПО, основана на четырехъядерном процессоре с разблокированным множителем AMD Phenom II Quad-Core X920 и мощной графике ATI Radeon HD 6650.

Замена десктопу

Такие лэптопы обычно покупают пользователи, которым необходимы максимальное рабочее пространство экрана и удобная клавиатура с дополнительным цифровым блоком. Их вес и автономность некритичны, поскольку львиную долю времени подобные модели проводят в стационарном положении в непосредственной близости от розеток питания. С точки зрения быстродействия наиболее популярны два варианта: «замена десктопа» с высокопроизводительными компонентами и соответствующей ценой для игр и ресурсоемких задач либо дешевая «печатная машинка» для браузинга и работы в офисных пакетах.

ПЛАНШЕТЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



BEST BUY

Apple iPad 2
(Wi-Fi, 16 GB)
$800
★★★★★

Второе поколение знакового планшета получило ряд новых функций, стало быстрее, тоньше и легче, сохранив при этом тот же уровень рекомендованных цен. Однако в Украине все еще не утолен первичный спрос, уровень цен скорее ажиотажный, чем оправданный, так что приобретение Apple iPad 2 стоит отложить до лучших времен или же поручить покупку друзьям и родственникам, собирающимся в США.

NEW



ASUS Eee Pad Transformer TF101 (Wi-Fi ,16 GB) $500*
★★★★★

Изюминка этого 10-дюймового Honeycomb-планшета кроется в опциональной док-станции с полноценной клавиатурой и дополнительным аккумулятором, которая умеет трансформировать его в удобный в работе ноутбук.

NEW



Acer Iconia Tab A500 (Wi-Fi, 16 GB) $599*
★★★★★

Один из первых 10-дюймовых планшетов на основе связки NVIDIA Tegra 2 и Android 3.0 выгодно выделяется на фоне оппонентов практичной металлической задней панелью, качественным MVA-экраном и полноразмерным USB.

NEW



BlackBerry PlayBook (Wi-Fi, 16 GB) $700
★★★★★

Компактная 7-дюймовая модель от производителя знаковых бизнес-смартфонов имеет ряд ограничений, которые с лихвой компенсируются качеством исполнения, отличным IPS экраном и прогрессивной ОС реального времени BlackBerry Tablet OS.



Samsung Galaxy Tab (3G, Wi-Fi, 16 GB) $550
★★★★★

Лидер рейтинга популярности прошлых месяцев смотрится уже не так ярко на фоне новинок, однако по-прежнему привлекает сторонников компактных планшетов с интегрированным 3G-модулем.

* Рекомендованная цена для Украины.

Honeycomb vs. iOS

Приобретать модели с резистивным экраном или на основе Android 2.x сегодня уже не имеет особого смысла, если только финансовый вопрос не стоит особо остро. Устройства на Windows 7 слишком нишевые для обычного пользователя, а дерзких новичков, способных вмешаться в борьбу за покупателя, пока еще слишком мало. Так что именно исход вынесенного в заголовок противостояния, полученный с учетом ваших личных предпочтений, и даст вам ответ на вопрос, какой именно планшет стоит предпочесть. Мечтаете о привлекательном и интуитивно понятном интерфейсе – покупайте iPad, нужна функциональность – смотрите в сторону Honeycomb-моделей.

ЭЛЕКТРОННЫЕ КНИГИ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



BEST BUY

№3/2011 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШАЯ ПОКУПКА ★★★★★

Amazon
Kindle 3 Wi-Fi
$159
★★★★★

Тонкий легкий ридер, оснащенный 6-дюймовым экраном последнего поколения e-ink Pearl и модулем Wi-Fi, можно абсолютно официально заказать в онлайн-магазине компании Amazon: неделя ожидания, $159 с кредитной карты – и Amazon Kindle 3 ваш. Интерфейс устройства трудно назвать продуманным, оно не поддерживает распространенный у нас формат книг FB2, но за такие деньги у него просто нет конкурентов.



Sony Reader PRS-350 $199 ★★★★★

№12/2010 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★

Компактный 5-дюймовый ридер в алюминиевом корпусе выделяется экраном e-ink Pearl и инфракрасной сенсорной панелью, которая заметно упрощает процесс использования модели, не ухудшая качества изображения.



PocketBook Pro 602 $285 ★★★★★

Читалка от отечественного производителя может похвастать расширенным набором возможностей и огромным количеством поддерживаемых форматов книг. Идеальный выбор для любителей устройств с максимальной функциональностью.



Sony Reader PRS-650 $395 ★★★★★

Старшая модель от Sony отличается более крупным 6-дюймовым экраном, а также наличием музыкального плеера и сразу двух кард-ридеров. Рекомендован к покупке поклонникам качественных имиджевых гаджетов.



Barnes & Noble NOOKcolor $355 ★★★★★

Устройство на основе Android OS с сенсорным 7-дюймовым IPS-экраном можно без проблем причислить к планшетам, однако производитель позиционирует его именно как ридер. Интересный вариант для тех, кто часто читает полноцветные PDF.

Особенности электронной бумаги

По сравнению с привычными ЖК-экранами электронная бумага очень медленно обновляет изображение, не имеет подсветки, отображает всего несколько градаций серого и при этом не может сделать фон полностью белым, а текст – абсолютно черным. То есть читать в темноте удастся лишь с помощью специальной обложки со встроенными светодиодами, а о цветных фото и тем более видео придется попросту забыть. Зато у технологии e-ink есть два достоинства, которые и не снились TFT, – минимальное влияние на зрение (за счет работы в отраженном свете) и впечатляющая автономность (энергия тратится лишь в момент обновления страницы), порой достигающая нескольких недель.



HTC Desire HD $605 ★★★★★

Пока на рынке не появились новинки 2011 года, однозначным лидером можно считать топовый смартфон компании HTC, представленный еще осенью. Дисплей 4,3", отличный, во многом не превзойденный конкурентами интерфейс HTC Sense и хорошая производительность – вот его основные козыри. А цена уже существенно снижена, что делает устройство гораздо привлекательнее. Обязательно к нему присмотритесь.



Apple iPhone 4 16 GB $800 ★★★★★

Этот смартфон компании Apple мало кого может оставить равнодушным, им или восхищаются, или ненавидят. Так что стоит признать, что в Купертино снова сделали бомбу, существенно всколыхнувшую рынок.



Samsung S8530 Wave II $365 ★★★★★

Обновление популярного смартфона S8500 Wave на платформе Bada. Новинка получила больший дисплей и чуть раздалась в габаритах. Оснащен хорошей камерой и проигрывает видео во множестве форматов.



LG Optimus One P500 $260 ★★★★★

Заслуженно популярный смартфон от LG является едва ли не самым сбалансированным предложением в сегменте недорогих Android-устройств. Проверено долгосрочным тестированием.



Samsung Galaxy Ace $340 ★★★★★

Новый Android-смартфон выделяется среди моделей своего класса крупным дисплеем, производительностью и функциональностью. Единственное, разрешение экрана при такой диагонали могло бы быть и больше.



Samsung i9000 Galaxy S 8 GB $538 ★★★★★

И еще один уже почти экс-флагман, на смену которому совсем скоро придет более современная модель. А те, кто не любит ждать и предпочитает проверенные устройства, может сэкономить. Аппарат весьма удачен.

№9/2010 Домашний ПК Лучшее качество ★★★★★



Samsung S7230 $249 ★★★★★

Один из самых доступных смартфонов на собственной платформе компании Samsung. При весьма скромной стоимости предлагает хороший набор возможностей как для развлечений, так и для работы.



HTC Desire $465 ★★★★★

Уже практически «старичок» HTC Desire по-прежнему остается актуальным и интересным предложением. Среди его достоинств в том числе и механические клавиши, которые серьезно облегчают общение с аппаратом.



Nokia N8 $560 ★★★★★

Самый интересный смартфон в линейке Nokia может похвастаться отличными камерой и дизайном. Да и Symbian^3 существенно прибавила по сравнению с предшественницей. Рекомендуется поклонникам Nokia.



Nokia C7 $430 ★★★★★

Значительно более дешевый Nokia C7 уступает N8 по части камеры, зато по дизайну в чем-то даже выигрывает. Он более тонкий и обтекаемый, чем старший брат. А возможности практически те же.

Зачем платить больше



На первый взгляд явных различий между смартфонами становится все меньше. Если взглянуть на устройства, представленные в этом разделе, то все они с сенсорными дисплеями, встроенными камерами и одинаковыми (за исключением iPhone) разъемами для периферии и т. д. По сути, выбор модели сейчас напоминает выбор ноутбука. Подыскивая мобильного помощника, все сложнее понять, зачем платить $1000, если аппарат за $300 умеет практически то же самое. Но дьявол, как известно, кроется в деталях. Восьмимегапиксельная камера одного устройства может снимать значительно хуже, чем 5-мегапиксельная другого. А прекрасно работающий с электронной почтой Android-гаджет не обязательно окажется хорошим телефоном. Обрадовавшись всем возможностям, которые предоставляет современный смартфон, мы ведем активную онлайн-жизнь, и электронный любимец умирает от истощения батареи уже в середине рабочего дня. Важно тщательно оценить задачи, для решения которых приобретается аппарат, и внимательнее подходить к выбору.

ТЕЛЕВИЗОРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Sharp LC-60LE925E $3900 ★★★★★

Данная модель отличается огромной диагональю - целых 60", настоящий персональный кинотеатр. Поддержка 3D-видео при подобных габаритах более чем уместна, ведь трехмерность на таком экране воспринимается гораздо лучше, чем на более скромных диагоналях. Отдельно стоит отметить превосходное качество изображения - как по субъективным оценкам зрителей, так и по объективным результатам измерений.



Samsung UE46C9000SW $3550 ★★★★★

Стильный телевизор, отличающийся минимальной толщиной корпуса – менее 1 см. Функциональность встроенного медиаплеера сопоставима со специализированными устройствами; также данная модель может похвастать возможностью выхода в Интернет, поддержкой 3D и, разумеется, высоким качеством изображения.



Sony KDL-40EX402 $750 ★★★★★

Бюджетная модель, которая не может похвастать выходом в Интернет или наличием массы технологий улучшения изображения, зато предлагает достойное качество картинки и является хорошим вариантом для подключения к ПК за счет минимального лага ввода. Плюс ко всему обладает весьма стильным дизайном.



LG 42LV3700 $1050 ★★★★★

Тонкий телевизор с LED-подсветкой и функциональностью Smart TV – при подключении к Интернету пользователь получает доступ к двум десяткам различных сервисов. Кроме того, у данной модели хороший медиаплеер, позволяющий воспроизводить мультимедийные файлы с внешних накопителей и из локальной сети, и высокое качество изображения.



Philips 42PFL5405H $750 ★★★★★

Недорогая 42-дюймовая модель, которая отличается высоким качеством картинки и выигрышно выглядит при подключении к ПК для запуска игр на большой диагонали – после выключения различных улучшателей изображения у нее наблюдается минимальный лаг ввода, сопоставимый с обычными мониторами.

Диагонали много не бывает

Современные телевизоры - это уже не просто устройства для просмотра телеэфира. Даже если вы на дух не переносите бесконечные сериалы, а новости узнаете из Сети, все равно приобретение нового ТВ будет вполне оправданным - ведь сейчас к нему можно подключать игровую консоль или компьютер и наслаждаться свежими играми и фильмами на большом экране; более того, в последнее время телевизоры оснащаются функциями медиаплеера, позволяющими воспроизводить видео вообще без участия ПК, а также выходом в Интернет для доступа к популярным онлайновым сервисам.

МЕДИАПЛЕЕРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Dune HD Max $570 ★★★★★

Высочайшая функциональность и эффектный «хайфайный» дизайн - основные характеристики данного плеера. Хотя цена и больно «кусается», за эти деньги пользователь получает устройство с приводом Blu-ray и отсеком для установки жесткого диска, возможность воспроизведения образов Blu-ray с поддержкой меню, максимальную на данный момент производительность и развитые сетевые функции (полноценный веб-браузер и торрент-клиент прилагаются).



Popcorn Hour C-200 $330 ★★★★★

Домашний ПК №12/2009 ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★

Невзирая на довольно долгое пребывание на рынке, данная модель по-прежнему весьма актуальна, особенно с учетом значительного снижения стоимости. Высокая производительность, отличная функциональность, отсек для установки внутреннего жесткого диска (с возможностью его замены на привод Blu-ray), крупный ЖК-дисплей.



WD TV Live Hub $270 ★★★★★

Несмотря на небольшие размеры, внутри удалось разместить жесткий диск объемом 1 ТБ. Плеер отличается стильным интерфейсом, возможностью подключения к локальной сети и Интернету, высокой производительностью и достойной функциональностью. К сожалению, из-за региональных ограничений часть веб-сервисов в нашей стране недоступна.



ASUS O!Play HD2 $170 ★★★★★

В плеер предусмотрена установка жесткого диска формфактора 3,5". Кроме того, ему есть еще чем похвастать: наличием мультиформатного кард-ридера, тремя портами USB (один из которых совмещен с eSATA) и возможностью подключения к ПК в качестве внешнего накопителя. Также стоит отметить поддержку USB 3.0 и сетевые функции (в том числе торрент-клиент).



Seagate FreeAgent GoFlex TV $100 ★★★★★

Компактный и недорогой медиаплеер с удобным подключением внешних накопителей Seagate. Умеет воспроизводить фильмы из общих папок в локальной сети (в том числе ISO-образы DVD и Blu-ray), поддерживает ряд популярных интернет-сервисов (YouTube, Flickr, Picasa и др.).

Кинотеатр в гостиной

Хоть в последнее время возможность воспроизведения мультимедийного контента и начинает появляться в телевизорах, отдельные медиаплееры по-прежнему не сдают позиций - их функциональность в общем случае по-прежнему выше, к тому же большое количество пользователей уже успели обзавестись ЖК-телевизорами без встроенного плеера (либо недовольны их возможностями). А менять дорогостоящее устройство из-за такой мелочи, которая к тому же без проблем компенсируется покупкой отдельного проигрывателя, явно не стоит.



Cooler Master HAF X $250

★★★★★

Большой, просторный, удобный в сборке и использовании корпус с эффективной СО. Данная модель станет отличным вариантом, если вам необходимо создать очень производительную настольную систему, не ограничивая себя в выборе комплектующих.



Zalman Z9 Plus $75

★★★★★

Одно из наиболее сбалансированных предложений в своей ценовой категории. Интересный дизайн, удобная конструкция шасси, мощная и продуманная система охлаждения с функцией регулировки оборотов вентиляторов.

№5/2011 Домашний ПК Лучшая покупка ★★★★★



Chieftec Smart CM-09B $48

★★★★★

По-спартански прост внешне, но имеет довольно толстое стальное шасси, качественно скроен и удобен в использовании. Если вам необходима недорогая модель, но небезразлично, в чем будет собран ваш ПК, присмотритесь к Smart CM-09B.



Antec Nine Hundred Two $150

★★★★★

Интересная модель для тех, кто любит не просто качественные вещи, а еще и ценит незаурядные инженерные решения. Очень удачное сочетание стиля и технических характеристик. Ревизия корпуса V3 обладает интерфейсом USB 3.0 и имеет посадочное место для 2,5-дюймовых накопителей.

№5/2011 Домашний ПК Лучшее качество ★★★★★



Cooler Master HAF 912 Plus $95

★★★★★

Cooler Master удалось без серьезных потерь переиначить свои топовые решения, предложив более доступный по цене, но не менее функциональный корпус в стиле милитари.

№5/2011 Домашний ПК Лучшая покупка ★★★★★

Жилище для ПК

С покупки корпуса желательно не заканчивать выбор комплектующих для компьютера, а начинать. Тогда вы наверняка не приобретете столь важный компонент системы по остаточному принципу.

Присмотрев визуально интересную модель, обратите внимание на толщину шасси и стенок (желательно 0,8–1 мм), организацию системы охлаждения, удобство крепления накопителей и плат расширения. Для конструкций, выполненных из листовой стали, показательным параметром является вес. Здесь принцип простой – чем больше, тем лучше. Минимальный порог для типичного устройства форм-фактора Middle-Tower – 7,5–8 кг.

МОНИТОРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



LG
Flatron IPS231P
$270
★★★★★

Недавно появившаяся серия мониторов LG на базе матриц IPS выгодно отличается качеством изображения и сравнительно небольшой стоимостью. IPS231P имеет функциональную подставку и лишен всяких глянцевых элементов – строгий дизайн свидетельствует о профессиональной направленности модели. Жаль только, что из видеоинтерфейсов в наличии только D-sub и DVI – в устройстве такого уровня не помешал бы дополнительный разъем HDMI.



Dell UltraSharp U2410 $545 ★★★★★

Заводская калибровка, IPS-матрица и огромное количество интерфейсов, утилитарный дизайн и функциональная подставка – основные преимущества 24-дюймовой модели U2410. О профессиональной направленности устройства говорит и нестандартное уже разрешение 1920×1200 (16:10).



Dell UltraSharp U2311H $280 ★★★★★

Традиционный для линейки UltraSharp дизайн и превосходное качество изображения. Оснащен функциональной подставкой и концентратором USB. К матрице IPS претензий нет – прекрасные цветопередача, углы обзора, дизеринг. Отличный 23-дюймовый монитор с универсальным предназначением.



Dell UltraSharp 2209WA $290 ★★★★★

Отличная универсальная 22-дюймовая модель на матрице e-IPS. Бюджетное решение для тех, кто не хочет потерять в качестве изображения, однако не желает платить слишком большую сумму за монитор. Подходит как для работы, так и для развлечений, включая и динамичные шутеры.



Samsung SyncMaster BX2340 $200 ★★★★★

Данная модель базируется на матрице TN+Film и отлично подойдет тем, кто при максимальной экономии хочет получить качественное устройство. Неплохая цветопередача, функциональная подставка, равномерная LED-подсветка – что еще нужно от монитора за $190?

TN+Film vs. IPS

Печальная статистика подтверждает, что многие пользователи ПК вообще не задумываются о типе матрицы своего монитора. Это было не так обидно раньше, когда модели на IPS или MVA (PVA) стоили гораздо дороже, но сейчас ситуация стала кардинально меняться, и цена некоторых устройств на базе новых модификаций IPS порой куда меньше гламурных имиджевых собратьев с матрицами TN+Film. Большинство из представленных здесь мониторов как раз и являются новым поколением устройств, свидетельствующих о революционной обстановке в данном сегменте рынка.

АКУСТИКА
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Microlab
Solo 15
$100
★★★★★

Если в квартире хватает пространства, стоит обратить внимание на полноразмерные стереоколонки Solo 15 со встроенным усилителем. Отличное продолжение популярной серии – никаких излишеств, приятный классический дизайн и хорошее, проработанное звучание.



Edifier DA5000 Pro $220 ★★★★★

Версия Pro появилась в продаже достаточно давно, однако с тех пор было выпущено не так много систем 5.1. Поэтому она заслуженно занимает первое место среди мультимедийных АС такого рода – мощная, агрессивная и четко играющая любую музыку. Только найдите комнату побольше.



Microlab Solo 7C $160 ★★★★★

Активная мультимедийная акустика типа 2.0 с большими габаритами и потенциалом. Модификация 7C выделяется наличием беспроводного пульта ДУ, в остальном системы идентичны. Для серьезных меломанов с солидным количеством кубометров.



Scythe Kro Craft $65 ★★★★★

Известный производитель СО решил заняться выпуском акустических систем. И это у него получилось достаточно неплохо. Правда, Kro Craft является пассивной АС, поэтому для нее понадобится приобрести внешний усилитель. Кстати, у Scythe в ассортименте и таковой имеется.



JBL Spot $130 ★★★★★

Трудно поверить, но даже такая маленькая по габаритам АС может удивить своим звучанием. Инженеры JBL не раз доказывали, что за красивой оригинальной внешностью скрывается серьезная начинка, которая способна отработать вложенные средства на 100%.

Влияние аудиокарты

Помимо качественной акустики необходимо задумываться и об источнике звука. Он занимает важнейшее место в цепочке, и пренебрегать им нельзя. Современные встроенные звуковые карты вполне достойно воспроизводят сигнал, и установка вместо них внешних не так критична. Однако старые адаптеры, наиболее часто встречающиеся в морально устаревших ноутбуках, не способны качественно передавать звук, разбавляя его паразитными шумами и наводками. В этом случае полезной может оказаться USB-аудиокарта, которая станет заменой внутренней и не потребует вмешательства в начинку лэптопа.



Intel Core i5-2500K $235 ★★★★★

Яркий представитель новой процессорной архитектуры Intel Sandy Bridge. Данный четырехъядерный CPU – лакомый кусочек для энтузиастов. Индекс «K» в наименовании модели говорит о разблокированном множителе, что позволяет проводить частотные эксперименты далеко за пределами штатных значений. Отличный потенциал даже при использовании воздушного охлаждения делает i5-2500K очень выгодной покупкой, правда, для разгона понадобится плата на чипсете Intel P67.



AMD Athlon II X3 440 $75 ★★★★★

Сравнительно недорогие процессоры с непарным количеством ядер – удавшийся эксперимент AMD. В своей ценовой категории достойных соперников у данной модели фактически нет.



Intel Core i3-540 $115 ★★★★★

Интересное решение для владельцев платформы LGA 1156. Двухъядерный процессор благодаря хорошему частотному потенциалу и поддержке Hyper-Threading часто может на равных соперничать с более дорогими четырехъядерными CPU.



Intel Core i5-760 $215 ★★★★★

До появления в продаже решений с архитектурой Sandy Bridge данная модель была одной из самых привлекательных с точки зрения цена/производительность. Для тех, кого вполне устраивают возможности LGA1156, это утверждение до сих пор остается состоятельным.



AMD Phenom II X4 965 BE $140 ★★★★★

Один из наиболее производительных четырехъядерных CPU в линейке процессоров AMD. Возможно, не самый быстрый на рынке, но его цена позволяет собрать сбалансированную систему, не сильно потратившись.



AMD Phenom II X6 1055T $170 ★★★★★

Шестиядерная модель стоимостью менее $200. Большое количество вычислительных блоков становится весомым преимуществом в хорошо распараллеливаемых задачах (рендеринг, кодирование видео и т. п.).



AMD E-350 ★★★★★

Экономичные чипы с аббревиатурой APU (Accelerated Processor Unit) обладают интегрированным видеоядром уровня Radeon HD 5450. Достойный конкурент для старших моделей Intel Atom. Продается лишь в составе готовых решений.



Intel Pentium Dual-Core E6500 $75 ★★★★★

Универсальная двухъядерная модель за очень умеренную цену. Хорошее предложение для тех, кто пока не намерен искать альтернативу LGA775.



Intel Core i7-2600K $330 ★★★★★

Наиболее производительное на текущий момент решение для LGA 1155. Поддержка технологии Hyper-Threading позволяет чипу одновременно обрабатывать до восьми потоков, а разблокированный множитель – в любой момент поддать жару.



Intel Core i7-950 $290 ★★★★★

Мощный процессор для топовой Intel 1366 с трехканальным контроллером памяти. Подходящий вариант для тех, кто решил не размениваться по мелочам, а дождаться новой ультимативной платформы LGA 2011, которую обещают представить ближе к концу текущего года.

Основа основ



Центральный процессор остается важным звеном, которое во многом характеризует быстродействие ПК. Напомним, что частота уже давно не является основным показателем его производительности. Без учета архитектурных особенностей и количества вычислительных ядер сравнивать CPU лишь по этому параметру некорректно. Для определения возможностей чипов необходимо использовать комплексный подход с практическими тестированиями в интересующих задачах.

Обратите внимание, что обозначение Box в названии модели говорит о том, что процессор поставляется в коробке и предназначен для розничной продажи. В таком комплекте имеется базовая версия кулера, возможностей которого достаточно для охлаждения данного устройства во время работы в штатном режиме. Кроме того, подобный вариант поставки, как правило, предполагает наличие трехлетней гарантии производителя на свой продукт. В более доступной версии – Tray – кулер не входит в комплект, потому о СО придется позаботиться самостоятельно.



MSI N560GTX-Ti Twin Frozr II/OC $260 ★★★★★

Видеокарты на основе GeForce GTX 560 Ti по совокупности возможностей прекрасно подходят для прогрессивной игровой конфигурации. Данная модель имеет увеличенные частоты (880/4200 МГц) и оснащена фирменной СО Twin Frozr II, которая отлично справляется со своей работой. К тому же здесь применена усовершенствованная PCB с улучшенной силовой подсистемой, при этом отсутствует защита от повышенной нагрузки.



ASUS ENGTX580 DCII/2DIS/1536MD5 $550 ★★★★★

Весьма интересный вариант для тех, кто нацелился на топовую одночиповую видеокарту от NVIDIA. Важным достоинством данной модели является очень низкий уровень шума, что редкость для решений такого уровня.



ASUS EAH6950/2DI2S/2GD5 $270 ★★★★★

Модель оснащена референсной для Radeon HD 6950 печатной платой и системой охлаждения. Однако в случае с адаптерами на чипах Cayman это скорее можно считать достоинством устройства.



HIS HD5670 IceQ 512MB H567Q512 $85 ★★★★★

Сравнительно недорогой графический адаптер для тех, кто не хочет сильно тратиться на игровую видеокарту, при этом очень ценит тишину. Несмотря на активный охладитель, устройство работает практически бесшумно.



Gigabyte GV-N460OC-1GI $195 ★★★★★

Усовершенствованная модель на популярном GeForce GTX 460 с 1 ГБ памяти. Оригинальная СО с двумя тихоходными вентиляторами и тепловыми трубками полностью себя оправдывает – охлаждает эффективно и работает достаточно тихо.



Sapphire HD 5750 512MB (11164-03) $100 ★★★★★

Аккуратная компактная модель с рекомендуемыми для Radeon HD 5750 частотами чипа/памяти (700/4600 МГц) и оригинальной достаточно эффективной системой охлаждения – отличный выбор для игровой конфигурации начального уровня.



ASUS EAH6850 DirectCU (DC/2DIS/1GD5/V2) $191 ★★★★★

Данная видеокарта на чипе Barts имеет слегка повышенные тактовые частоты и оригинальные печатную плату и СО. Система охлаждения DirectCU от ASUS хорошо себя зарекомендовала в качестве альтернативы референсным охладителям.



MSI R5770 Hawk $140 ★★★★★

Несмотря на модернизированную систему охлаждения, стоимость адаптера практически не отличается от таковой для референсных моделей Radeon HD 5770. При этом возможности по разгону у данного устройства заметно выше.



HIS 6850 IceQ X Turbo 1GB $195 ★★★★★

Представитель новой серии в линейке видеокарт от HIS. В СО IceQ X производитель отошел от культовой концепции охладителя с практически бесшумным турбинным вентилятором. Впрочем, данная разработка также заслуживает похвалы.



MSI GeForce GTX 550 Ti Cyclone II $165 ★★★★★

Незаурядная новинка среднего класса. Благодаря очень эффективному кулеру температура GPU под нагрузкой едва превышает 50 градусов. Крупный вентилятор и особая конструкция радиатора позволяют добиться таких результатов с минимальным уровнем шума.

№6/2011 Домашний ПК Лучшее качество ★★★★★

Играем с комфортом

Видеокарта – один из наиболее важных компонентов системы для любителей поиграть. От ее возможностей напрямую зависит количество кадров/с, которое будет отображаться на экране. Однако здесь также важно не забывать о балансе созданной вами конфигурации: медленный центральный процессор не позволит раскрыть весь потенциал мощного графического адаптера.

При равной стоимости устройства с чипами от AMD и NVIDIA зачастую имеют примерно одинаковое быстродействие. Жесткая конкуренция между основными участниками рынка заставляет разработчиков отслеживать и оперативно реагировать на все подвижки оппонентов, стараясь представить собственное решение с аналогичным или чуть лучшим соотношением цена/производительность.

Стоимость видеокарт колеблется в достаточно широких пределах, однако игровые модели, которые предназначены не только для вывода картинки на экран, стартуют с отметки $75-100. Более производительные и, соответственно, дорогостоящие устройства позволяют комфортно играть с высокими разрешениями и максимальными настройками качества.

ИГРОВЫЕ КОНСОЛИ

Microsoft Xbox 360S 250 GB $339 ★★★★★



Xbox 360 – не просто игровая консоль, а настоящий развлекательный центр. Устройство от Microsoft наиболее сбалансированное в текущем поколении приставок. До сих пор оно в Украине официально не продается, но при желании обзавестись им все же можно. Версия 360S компактнее, экономичнее и тише в работе, чем предшественница.

Sony PlayStation 3 Slim 160 GB $370 ★★★★★



Отличная библиотека игр, хорошая оснащенность и неплохие медиавозможности превращают PlayStation 3 Slim в замечательный развлекательный центр для всей семьи. Главные отличия новой модели от предшественницы – уменьшенные габариты и масса, а также увеличенный объем встроенного жесткого диска.

Nintendo Wii $276 ★★★★★



Самая слабая из консолей текущего поколения ориентирована в первую очередь на казуальных геймеров и людей, ранее вообще не игравших. Именно с помощью Wii легче всего превратить в геймера вашу супругу или тещу. Простые игры и интуитивное управление покоряют людей любого возраста, но серьезных проектов на данной платформе почти нет.



Samsung SpinPoint HD204UI (2 ТБ) $92 ★★★★★

Увлечение видео в формате HD рано или поздно потребует апгрейда жесткого диска. В этом случае как нельзя лучше подойдет тихоходная недорогая модель большой емкости. HD204UI – очень удачный пример трехпластинного винчестера «зеленой» серии SpinPoint EcoGreen, одного из самых доступных устройств объемом 2 ТБ. Ныне именно двухтерабайтовые HDD имеют наименьшую стоимость хранения информации (менее $0,05 за 1 ГБ), а потому рекомендованы к покупке.



Western Digital WD30EZRS (3 ТБ) $200 ★★★★★

Накопитель 3,5" с максимальной на текущий момент емкостью – 3 ТБ. Модель принадлежит экономичной серии Caviar Green и идеально подходит пользователям, которые уверены, что свободного места на HDD никогда не бывает много, а потому даже готовы переплатить за свои убеждения.



OCZ Vertex 2 60 GB (SSD2-2VTXE60G) $130 ★★★★★

Твердотельные накопители с SandForce демонстрируют прекрасную производительность в различных типах задач. Именно контроллер фактически является звеном, определяющим скоростные возможности SSD. Модель объемом 60 ГБ – хороший выбор для системного диска.

№4/2011 Домашний ПК ЛУЧШАЯ ПОКУПКА ★★★★★



Western Digital WD6000HLHX (600 ГБ) $250 ★★★★★

Топовая модель серии VelociRaptor уникальна тем, что имеет скорость вращения шпинделя 10 000 об/мин. Это обеспечивает ей максимальную производительность среди накопителей, подключаемых к настольному ПК по интерфейсу SATA. Правда, объем HDD всего 600 ГБ, а стоимость довольно высока.



Samsung SpinPoint HD103SJ (1 ТБ) $60 ★★★★★

Недорогая достаточно производительная модель емкостью 1 ТБ со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Прошивка жесткого диска хорошо оптимизирована для выполнения типичных задач настольной системы.



OCZ Vertex 3 120 ГБ (VTX3-25SAT3-120G) $325 ★★★★★

Линейные скорости чтения/записи – более 500 МБ/с. Владельцы современных систем с SATA III имеют прекрасную возможность обзавестись просто-таки реактивным SSD, хотя за это придется несколько переплатить.



Seagate Barracuda XT 3(ST33000651AS) $250 ★★★★★

Этот 3-терабайтовый накопитель основан на пяти пластинах и отличается от конкурентов аналогичного объема скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. Будет интересен тем, кому нужны и высокая производительность, и огромная емкость.



Kingston SSDNow V+100 64 GB (SVP100S2B/64G) $165 ★★★★★

Особенность данной модели – постоянно работающий внутренний алгоритм очистки ячеек флеш-памяти (garbage collection). Оптимальный выбор для использования с Windows XP и Mac OS, которые не поддерживают технологию TRIM.



Seagate FreeAgent GoFlex (STAA1000201, 1 ТБ) $115 ★★★★★

Емкий портативный HDD имеет интересную особенность – он оснащен съемным коннектором GoFlex. Фирменная разработка Seagate позволяет в зависимости от используемого переходника подключать накопитель с помощью любого внешнего интерфейса.

№3/2011 Домашний ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★



Transcend StoreJet 25M (TS750GSJ25M3, 750 ГБ) $97 ★★★★★

Компактный внешний накопитель с усиленным корпусом, который защитит устройство при случайном падении или ударе. При подключении по USB 3.0 скорость передачи данных превышает 80 МБ/с.

№3/2011 Домашний ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★

Храните и приумножайте

Жесткие диски. При покупке жесткого диска, помимо объема, обращайте внимание на такой параметр, как скорость вращения шпинделя. У винчестеров формфактора 3,5", предназначенных для использования в настольных системах, как правило, это 7200 или 5400-5900 об/мин. Тихоходные модели гораздо экономичнее, меньше нагреваются и шумят во время работы и к тому же стоят дешевле. Однако основное их предназначение – хранение файлов. А вот для системных дисков предпочтительнее скоростные устройства. Более высокая производительность HDD хорошо ощущается во время загрузки ОС, приложений, копировании файлов.

Внешние накопители. Данные устройства оснащаются жесткими дисками формфакторов 2,5" и 3,5". Портативные модели – незаменимая вещь для частой переноски достаточно больших объемов информации (160 ГБ-1 ТБ). Предназначение вторых – организация емкого хранилища данных (500 ГБ-3 ТБ). Носить их с собой не так удобно, к тому же для их работы необходим блок питания. Важный параметр – интерфейс подключения. На текущий момент предпочтительны устройства с USB 3.0.

SSD. Твердотельные накопители – самый действенный метод серьезно ускорить дисковую подсистему ПК. Распространенные модели имеют формфактор 2,5" и подключаются к ПК по интерфейсу SATA. Достоинство – высокая линейная скорость чтения/записи, минимальное время доступа, бесшумная работа. Недостаток – цена.

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



ASRock 880GXH/USB3 $90 ★★★★★

Универсальная модель для сборки сбалансированной системы. При довольно скромной стоимости плата хорошо оснащена (включая контроллер USB 3.0) и умеет очень неплохо разгонять CPU. Прекрасный выбор для оптимальной платформы на базе компонентов AMD.



ASUS P8P67 (Rev. B3) $165 ★★★★★

Сбалансированная плата со всем необходимым для успешной работы процессоров Sandy Bridge. При покупке убедитесь, что вам предлагают модификацию со степпингом чипсета B3, который лишен проблем с SATA-портами.



Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3 $165 ★★★★★

Стильная и в то же время функциональная плата на чипсете Intel Z68. Помимо отличных возможностей по разгону системы предлагает пользователю полный набор видеовыходов на задней панели.



ASRock 785GM-S3 $60 ★★★★★

Модель формата mATX, несмотря на габариты, готова принять на борт даже мощный шестиядерный процессор Phenom II X6. Достойное решение за минимальные деньги.



MSI P67A-C43(B3) $111 ★★★★★

Одна из наиболее доступных моделей на чипсете Intel P67. Несмотря на цену, плата очень неплохо оснащена. Хороший вариант, если не хочется сильно тратиться при апгрейде на процессоры Sandy Bridge.

Домашний ПК №5/2011 Лучшая покупка ★★★★★

Стабильная платформа

После того как контроллер памяти переместился из северного моста чипсета на процессорный кристалл, производительность системы в гораздо меньшей степени зависит от материнской платы и используемого набора логики. Потому при выборе конкретной модели важно прежде всего обращать внимание на оснащение устройства и его компоновку. Если же планируете экспериментировать с разгоном, то первоочередными будут такие факторы, как качественная элементная база и организация подсистемы питания, возможности охлаждения и наличие функций, позволяющих регулировать важные для оверклокинга параметры в BIOS.

МЫШИ И КЛАВИАТУРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Logitech Wireless Solar Keyboard K750 $94 ★★★★★

Эта беспроводная клавиатура не только самая экологически дружелюбная из всех благодаря использованию солнечной батареи, отсутствию полихлорвинила и утилизируемой упаковке, но еще и красивая, тонкая и удобная. Очень чувствительные малошумные клавиши имеют небольшой ход и приятный feedback. А для питания устройства достаточно даже света слабой настольной лампы.



Logitech G500 Gaming Mouse $76 ★★★★★

Сиквел одной из самых популярных игровых мышей Logitech для геймеров, использующих хватку «ладонь». G500 получила современный лазерный сенсор, колесо прокрутки, функционирующее в двух режимах, дополнительную боковую клавишу и новое более стойкое к износу покрытие корпуса. Похвал заслуживает и фирменное ПО.



Razer Imperator $82 ★★★★★

Эта игровая мышь, рассчитанная на хватку «ладонь», сменила предыдущую популярную модель Razer DeathAdder. При схожей эргономичной форме изюминка контроллера – регулируемое с помощью специального ползунка расположение боковых клавиш. Манипулятор оснащен встроенной памятью и самым современным оптическим сенсором.



Razer Abyssus $47 ★★★★★

Минималистский и почти невесомый игровой контроллер Abyssus создавался под лозунгом «ничего лишнего». Только две огромные в 3/4 корпуса кнопки, миниатюрные размеры и предельно малая масса – кажется, что никакой мыши и нет, а ты целишься просто кончиком пальца.



Logitech Anywhere Mouse MX $91 ★★★★★

Одна из самых технологически совершенных мышей на рынке, которую отличают великолепное исполнение, сенсор Darkfield, позволяющий корректно работать на любых поверхностях, микроприемник Unifying, функция скоростной прокрутки и превосходная эргономика, – идеальный инструмент для мобильных пользователей.

Домашний ПК №12/2010 Лучшая покупка ★★★★★

С проводами или без?

Долгое время геймеры настороженно относились к беспроводным мышам и клавиатурам, небезосновательно считая, что использование радиоканала приводит к дополнительным лагам и задержкам во время игры. Что ж, с тех времен многое изменилось, и современные wireless-контроллеры имеют ту же частоту опроса, что и их проводные аналоги, и ограничена она параметрами не самих устройств, а USB-порта.

Единственная опасность, которая подстерегает геймера с беспроводной мышью, – неожиданная разрядка аккумуляторов в самый напряженный момент боя. Тут помогли бы солнечные батареи, но не совсем понятно, в какую часть манипулятора их встроить.

ФОТОАППАРАТЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Panasonic DMC-G10 $600 ★★★★★

Одна из лучших моделей в классе Micro 4/3 с прекрасной эргономикой и обширными возможностями по настройке съемки с помощью аппаратных органов управления. Правда, для раскрытия всего потенциала камеры необходимо использовать формат RAW и стараться не снимать при ISO выше 1600. Хотя вряд ли в обычных ситуациях понадобится чувствительность выше.



Sony NEX-5K $790 ★★★★★

Линейка NEX уже заслужила уважение пользователей. Данная модель предоставляет феноменальную по сегодняшним меркам функциональность, включающую возможность панорамной съемки, создание трехмерных снимков, удобоваримое качество изображения даже при высоких значениях ISO. Правда, корпус у нее мелковат, да и кнопок управления не всегда хватает.



Samsung NX100 $520 ★★★★★

Гламурный аппарат с матрицей формата APS-C выглядит эффектно, да и снимает неплохо. Из-за небольшого корпуса пришлось отказаться от видоискателя и вспышки – они в виде аксессуаров продаются отдельно. Качество фото хорошее, шумов на высоких значениях ISO немного, цветопередача отличная.



Olympus XZ-1 $540 ★★★★★

Отличная компактная камера с «дальнобойным» и светосильным объективом. Хорошее качество снимков и впечатляюще высокая резкость даже при максимально открытой диафрагме. С учетом вполне рабочей ISO 800 – прекрасный выбор для фотографа-любителя, с простым меню и поддержкой внешних вспышек Olympus.



Panasonic DMC-GF2 $740 ★★★★★

Данная модель не является заменой DMC-GF1, а скорее дополняет ее. Функционально отличий минимум – запись видеороликов с разрешением 1080i, а также управление с помощью сенсорного экрана. Хорошая матрица Micro 4/3, неплохое качество снимков. Если хочется больше механических кнопок – стоит обратить внимание на DMC-GF1.

Атака Micro 4/3

У массово появляющихся камер формата Micro 4/3 есть одно неоспоримое преимущество, заставляющее задуматься о смене техники даже владельцев дорогих зеркалок, – габариты. Если аппарат меньше, то и берешь его с собой чаще, а следовательно, и снимаешь больше. О качестве и говорить не приходится – последние модели показывают отличную картинку, приемлемую для большинства фотолюбителей. Печалит, пожалуй, только стоимость таких устройств, которая пока что сравнима с ценой на бюджетные DSLR.

НАУШНИКИ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Sennheiser PX 100-II $56 ★★★★★

Вышедшие на смену предыдущей модели PX 100-II целиком оправдывают свое название. Вторая версия полностью сохранила прекрасное универсальное звучание, но обновила корпус. Оголовье усилено, реализован более крепкий механизм складывания наушников, а провод теперь один – второй проложен внутри оголовья, что значительно упрощает транспортировку.



AKG K530 $126 ★★★★★

Отличная модель от известного производителя Hi-Fi-наушников со стандартными для AKG регулируемым оголовьем и крупными амбушюрами. Благодаря размерам формируется хорошая пространственная картина, а равномерность звучания не вызывает вопросов.



Bose TriPort Around-Ear $175 ★★★★★

Компания Bose выпускает также и качественные наушники, и TriPod Around-Ear заслуживают высокой оценки благодаря отличному звучанию и удобной конструкции. Слегка превалирующие высокие понравятся любителям акустических концертов и классической музыки.



JBL Roxy Reference 430 $85 ★★★★★

Девушкам тоже нужны наушники, причем обычные черные корпуса им, естественно, не всегда по душе. JBL выпустила отличную модель для молодежи с веселой раскраской амбушюров и оголовья. Конструкция прочная и удобная, а звучание приятно удивляет. Насыщенные басы, превосходная проработка деталей. Жаль только, что провод без удлинителя коротковат.



Razer Orca $73 ★★★★★

Данная модель похожа на игровую гарнитуру Megalodon и больше всего подойдет геймерам, не пользующимся голосовой связью. Удобные, эффектные благодаря яркой зеленой окраске наушники прекрасно выполняют свою задачу. Звучание в целом хорошее, отметим отличную объемную атмосферу и сбалансированность частот.

Слушайте внимательно

Для читателей и любителей музыки у нас есть одна основная рекомендация, которой стоит придерживаться всегда при покупке наушников: пробуйте сами все заинтересовавшие вас модели. Ни одна диаграмма, никакие сведения об АЧХ вам не помогут – ведь слушать потом вы будете музыку, а не графики. Головы у всех разные, а уши уникальны, поэтому не доверяйте свой слух подозрительным измерениям – посмотрите, какие устройства получают награды и протестируйте их сами в магазине, причем со своими записями.

МР3-ПЛЕЕРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Apple
iPod touch 4gen 32 ГБ
$373
★★★★★

Последнее поколение iPod touch впечатляет не только дизайном с полностью металлизированной задней панелью, но и Retina Display. Улучшенные характеристики экрана повысили комфортность восприятия, отлично работают автоматическая подстройка яркости и цветопередача.

Увеличилась и производительность, добавлены две камеры, а звучание, как всегда, выше всяких похвал. Уникальный набор возможностей в одном тонком устройстве с прекрасными производительностью и дисплеем.



Cowon S9 32 ГБ $313 ★★★★★

Устройство имеет достаточно большое количество привлекательных функций: акселерометр, флеш-плеер, хороший диктофон, радиопроигрыватель, ридер TXT-файлов, аудиовход и видеовыход, оснащено Bluetooth. Но главное в нем – звучание, которое понравится требовательным меломанам. Ровный тональный баланс, детальность, отличная проработка средних частот, завораживающий вокал.



Apple iPod classic $326 ★★★★★

Наиболее консервативная модель Apple, которая пригодится меломанам с солидной коллекцией музыки. Рекордный объем памяти в 160 ГБ обеспечивается за счет жесткого диска, а обновление интерфейса и появление цветного экрана – дань моде, поскольку размеры дисплея не позволяют комфортно смотреть видео или фотографии.



Transcend MP860 8 ГБ $74 ★★★★★

Недорогой и прилично оснащенный плеер имеет неплохое качество сборки, дополнительный слот microSDHC, радиоприемник, проигрывает флеш-ролики и видео. Звучание MP860 весьма пристойное, владелец хороших наушников вряд ли будет себя чувствовать обделенным в сравнении с пользователями iPod.



SanDisk Sansa Clip+ 4 ГБ $45 ★★★★★

Весьма компактное и недорогое устройство, позиционируемое как аналог iPod shuffle. В Sansa Clip+ есть небольшой четырехстрочный OLED и всего 4 ГБ памяти, однако она расширяется за счет встроенного разъема для карт microSDHC. Несмотря на все ограничения, плеер имеет отличное качество воспроизведения и поддерживает множество форматов.

Заслуживающие доверия

При всем многообразии плееров на рынке внимания заслуживает достаточно небольшое количество моделей. Увы, многие производители с завидным упорством «клепают» ужасные устройства с устаревшими интерфейсами, поддержкой одного лишь МР3 и какими-то убогими читалками для текстовых файлов, преподнося это как уникальную функцию. А лидеры продолжают совершенствовать уже известные продукты, и в этой ситуации выдумывать что-то при выборе плеера не стоит. Лучшие всегда на виду.

ИГРОВЫЕ АКСЕССУАРЫ
ЛУЧШИЕ ПОКУПКИ



Microsoft
Xbox 360 Wireless Controller for Windows
$52
★★★★★

Геймпад для Xbox 360 по праву считается одним из самых удобных из существующих. Мало того, благодаря политике Microsoft этот контроллер стал де-факто единственным полноценно поддерживаемым в проектах, портированных с консолей и играх с лейблом Games for Windows Live. К тому же устройство совместимо с Xbox 360. Есть и его проводная версия, но wireless-вариант, несомненно, предоставляет больше свободы.



Microsoft Kinect $188 ★★★★★

Kinect станет прекрасным дополнением к приставке Microsoft Xbox 360. Это аксессуар с набором специальных цифровых камер-сенсоров, которые отслеживают положение геймера и реагируют на его действия. Оптимизированных проектов для данного устройства пока немного, однако потенциал у Kinect просто огромный.



PlayStation Move $75 ★★★★★

PlayStation Move расширяет возможности управления в играх и рассчитан прежде всего на простые развлечения для семьи или компании. В сравнении с Nintendo Wii разработка Sony намного точнее отслеживает движения геймеров. Если у вас уже есть PlayStation 3, то с помощью Move вы сможете привлечь к экрану далеких от видеоигр друзей и родственников.



Logitech G27 Racing Wheel $357 ★★★★★

Игровой руль от Logitech способен полностью перевернуть ваше представление об автосимуляторах и даже некоторых аркадных гонках. Обновленная модель G27 содержит отдельный блок коробки передач, комплектуется отличными педалями и имеет фантастические 900 градусов поворота рулевого колеса. При этом G27 – одно из самых доступных в своем классе устройств.



Razer Scarab $46 ★★★★★

Новинка имеет специальное покрытие Razer Fractal 2.0 с кристаллическими микрозернами, делающими поверхность более контрастной, что позволяет сенсору мыши быстрее и точнее отслеживать перемещения.

Коэффициент эффективности

Многие игроки, приобретая достаточно дорогие геймерские мыши от ведущих производителей, зачастую используют их вместе с обычными тканевыми ковриками за $3. Скажем честно, это все равно что вывести болид F1 на раллийный трек – о каких высоких технологиях может идти речь, если колеса просто не едут. Современные игровые контроллеры способны проявить все свои свойства и дать реальное преимущество геймеру только на специализированных поверхностях. Так что, выбирая себе манипулятор для сетевых баталий, не забудьте выделить и некоторую сумму на приобретение коврика, поверьте – оно того стоит.



Паша
Шилько
та
Маша
Шереметьева
зранку
на
Gala radio FM
Київ 100 FM ▪ Вінниця - 103.2 FM ▪ Дніпропетровськ 106.4 FM
Донецьк 107.2 FM ▪ Запоріжжя 100.3 FM ▪ Кривий Ріг 100.2 FM
Луганськ 106.5 FM ▪ Львів 101.3 FM ▪ Сімферополь 107.8 FM
Одеса 91 FM ▪ Ужгород 102.4 FM ▪ Харків 107.4 FM


ЖИТТЯ СКЛАДАЄТЬСЯ З МИТТЄВОСТЕЙ.
ЗБЕРЕЖИ ЇХ РАЗОМ ІЗ KINGSTON.
КАРТКИ ПАМ'ЯТІ ФОРМАТУ SDHC ДЛЯ ФОТОАПАРАТІВ
ТА СПЕЦІАЛІЗОВАНІ КАРТКИ ПАМ'ЯТІ ФОРМАТУ SDHC ДЛЯ ЦИФРОВИХ ВІДЕОКАМЕР
• ОБ'ЄМ – ДО 32 ГБ
• НАДВИСОКА ШВИДКІСТЬ – ДО 20 МБ/СЕК.*
• ДОВІЧНА ГАРАНТІЯ
• ШВИДКІСТЬ – ЗАДОВОЛЬНЯЄ ВИМОГИ ДО ЗАПИСУ HD-VIDEO
• ЗРУЧНІСТЬ – ОБ'ЄМ ВИЗНАЧАЄТЬСЯ У ЧАСІ**
* SD4/XXGB-U
** SDV/XXGB
Kingston
60
240
120
4GB
Kingston Technology
www.kingston.com/ukraine
• 0 800 50 01 90 Comfy
• 0 800 50 01 53 Фокстрот. Техніка для дому.
• 0 800 30 00 30 Ельдорадо
• 0 800 30 01 00 АЛЛО
• 0 800 50 53 00 Мобілочка
• 0 800 50 77 11 sokol.ua
• 0 800 503 80 80 rozetka.ua
©2009 Kingston Technology Company, Inc. 17600 Newhope Street, Fountain Valley, CA 92708 USA. All rights reserved. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners.